
CAHIER DES CHARGES MON BLOG SITE DYNAMIQUE

Table des matières

I. Enoncé	1
II. Les pages du site	2
III. Etapes de réalisation	3
A. Programmation procédurale :	3
B. Programmation orienté objet :	4
C. Architecture MVC :	4
D. Autres fonctionnalités	4

I. Enoncé

Convertir le blog fournit en HTML / CSS, en PHP, d'abord procédural, ensuite en POO, puis mis en place via l'architecture MVC.

II. Les pages du site

Les pages sont :

- La page d'accueil, affichant les 4 dernières actualités
- Une page de contenu « A propos »
- La page « Blog » contenant
 - une zone de recherche
 - par mots-clés
 - par date ou par période de dates (choix par radio bouton)
 - par auteur (menu déroulant)
 - La liste des articles (tous par défaut, puis les résultats de recherche)
- La page « Contact » contenant
 - Un formulaire
 - Civilité (non obligatoire)
 - Nom
 - Prénom
 - L'adresse mail
 - Le numéro de téléphone (non obligatoire)
 - Une case à cocher demandant à l'expéditeur s'il veut une copie du message (non obligatoire)
 - Le sujet du message
 - Le contenu du message
 - Une case à cocher RGPD
 - Un captcha image
 - Une carte Google Map (à droite du formulaire, uniquement en version desktop)
- Une page de contenus « Mentions légales »
- Une page contenant le formulaire d'inscription
 - Nom
 - Prénom
 - Mail (qui servira à la connexion)
 - Mot de passe
 - Confirmation du mot de passe
- Une page de connexion, comprenant un formulaire de demande d'adresse mail et de mot de passe pour tester la connexion
- Une page de profil utilisateur

III. Etapes de réalisation

1. Transformer chaque page HTML en page PHP
2. Découper les éléments redondant sur chaque page, les séparer dans des fichiers PHP, et les inclure dans chaque page (ex : header, footer...)

A. Programmation procédurale :

3. Page d'accueil et page blog
 - Créer un tableau contenant les articles dans une page à part (articles_tableau.php), et les afficher sur la page d'accueil et sur la page blog
2. Articles
 - Créer un fichier comprenant la connexion à la base de données (PDO)
 - Créer un fichier comprenant la fonction permettant de récupérer la liste des articles, limitée ou non à 4 éléments
 - Utiliser la fonction pour afficher la page d'accueil et la page blog
 - Faire la recherche par critères dans la page blog
4. Utilisateurs
 - Créer un fichier comprenant toutes les fonctions propres à la gestion des utilisateurs vis-à-vis de la base de données (détail d'un utilisateur, ajouter un utilisateur, modifier un utilisateur, ...)
 - Faire la connexion de celui-ci via le formulaire de login (en session), en gérant les erreurs
 - Modifier les informations dans l'entête selon que l'utilisateur est connecté ou non
 - Créer la page de profil d'un utilisateur, ajouter le champ « Pseudo ». Dans l'entête, afficher le pseudo au lieu du nom d'utilisateur si celui-ci existe (cookie)
 - Faire l'ajout d'un utilisateur, gérer les erreurs à la création
5. Afficher les éléments de création d'un article / modification de l'article, uniquement si l'utilisateur est connecté.

B. Programmation orienté objet :

6. Articles

- Convertir le fichier contenant les fonctions de BDD en articleManager_class.php
- Créer une classe article_class.php définissant un article

7. Utilisateurs

- Convertir le fichier contenant les fonctions de BDD en userManager_class.php en classe
- Créer une classe user_class.php définissant un utilisateur

8. Convertir le fichier de connection à la base de données en classe mère des manager => manager_class.php

C. Architecture MVC :

9. Utiliser la page index.php comme page d'entrée pour effectuer les redirections vers les pages

10. Créer les « contrôleurs » suivants :

- page_controller.php
- article_controller.php
- user_controller.php

Et modifier le site pour qu'il fasse appel aux fonctions des contrôleurs à partir de l'index.php

11. Réorganiser les fichiers dans des dossiers en architecture MVC

D. Autres fonctionnalités

12. Chiffrez le mot de passe

13. Pour les plus avancés, vous pouvez faire les fonctions d'ajout et de modification d'un article.

E. Moteur de template

14. Téléchargez et installez le moteur de template Smarty

15. Modifiez toutes les vues en templates et réalisez les affichages à l'aide de Smarty.