TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI

VIỆN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

──────── \* ───────

BÁO CÁO

**NHẬP MÔN JAVA**

NGÀNH CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

**GAME GIỮA KỲ**

Sinh viên thực hiện: **Nguyễn Việt Hoàng (20176020)**

**Nguyễn Nam Anh (20176002)**

**Vũ Đức Duy (20176013)**

Lớp LTU - K16

Giáo viên hướng dẫn: Trần Vĩnh Đức

HÀ NỘI 12-2018

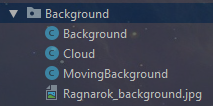
1. Ý tưởng

* Game mang tên “Rise of the birds” được đặt theo tên bộ phim “Rise of the planet of the apes”.
* Dự án game này được lấy ý tưởng từ 2 tựa game nổi tiếng là Gunny và Angry Birds.

1. Lối chơi

* Người chơi cần căn chỉnh lực và góc sao cho chú chim bắn trúng vào đổi thủ (lấy hình mẫu là loài chuột) ít nhất 3 lần.
* Điều chỉnh thanh lực và chỉnh góc bằng cách nhấn giữ phím SPACE, thả phim để chọn mức lực và góc thích hợp.

1. Chi tiết quá trình thực hiện
   1. Bố cục chính của project:
      1. Background: phần hình nền.
      2. Game object: các vật thể trong game (VD: chim, chuột,…).
      3. Model: các hình mẫu cho các vật thể trong game.
      4. Gameplay: tập trung các đoạn code vận hành, xử lý game.
   2. Thư viện được sử dụng
   * Standard Libraries (package version) - <https://introcs.cs.princeton.edu/java/stdlib/>
2. Giải thích code
   1. Background



* Class Background:

