师兄师姐们好：

辛苦了！

上一个考核的时候，在总结文档里我还说了一大堆乱七八糟的废话，大概是出于情绪糟糕。后来开会看到第三轮考核的页面，第一反应是精美，特别是看到平台里有自己喜欢的游戏的时候，那一刻我又重新有了做考核的冲动，个人认为这个网页选择得还可以，让我做的时候不至于太烦躁，反而是挺开心的。

从前不久新创文件夹，从分析每个部分再到动手的过程里，我对css和js有了比之前更深的理解。从实践中学到的知识真的比纯看视频要掌握得扎实的多，这也是我喜欢java部落的原因，从一次次的练习中收获许多。

做的时候遇到过不少问题：

1.导航栏没法永远保持在最前： z-index没有调整好，其他盒子的级别调成了999

2.按钮鼠标经过的背景变化但文字span的背景变化慢半拍不同步：动画设置的盒子有问题

3.二级导航鼠标经过就出现，再滑到具体内容又消失了：好像是子盒子跟父盒子之间有间隙的原因，不知道还有没有别的解决办法

4.轮播图里面的三个小圆点要点击两次才会出现内容：是我电脑有问题吗

5.轮播图的鼠标经过没有暂停自动播放：清除定时器没有做好

6.轮播图内的菜单点击没有反应： getAttribute写错地方了，思维混乱

7.鼠标经过新游发布下面的五个盒子，有动画效果，但是有时候鼠标移动到关注那个地方盒子又收回来了，有时候又可以看到hover的背景变化效果：跟窗口缩放有关，一时时

8.右下角的返回顶部那个部分鼠标经过有动画效果，但是火箭那个地方没有，查看代码应该是合理的啊？？并且鼠标经过优惠券处，动画效果头几次是正常的，突然间带文字的盒子会飞到右边去，然后cursor直接变成了文本光标。（？？）可能我笔记本系统有问题...？

9.鼠标经过盒子后立刻出现新盒子毫无动画效果，单纯hover和transition搭配已经不起作用了：使用opacity可以实现淡入淡出的动画效果

10.折扣速递的橙色不规则盒子如何制作：适当设置四个不同数值的border-radius就可以获得理想效果了。

……

问题还是比较多的，需要不断学习

这次拖了很久才做，有几乎一半的内容是截止期的前三四天才做的，直逼一天一两千行代码，非常赶和考验人耐心，况且期末将至，焦虑啊QAQ。

第一眼看这个网页感觉很复杂，本想着自己没有能力跟水平做下去。

5.30号受到严重的感情打击，无奈找点事做打发时间，开始新建文件夹，去尝试

学姐回答问题总是热心友好

在不断发现问题和解决问题之中

产生了一丝丝成就感与愉悦

收获巨多

感谢java部落，期待下次更有趣的考核。