

# PYTHON PROGRAMMING

FONCTIONS

JEAN-CHRISTOPHE TAVEAU  
PATRICIA THÉBAULT

**CPBx 2016-2017**

# LANGAGE DE PROGRAMMATION: LES BASES

- Les fonctions: Utilisation
- Les méthodes des objets: Utilisation
- Les fonctions à faire soi-même

# LES BASES: UTILISATION DES FONCTIONS

`<name> ( arg0, arg1,..., argn )`

```
result = myFunction(1,2,'cool')
output = otherFunction()
```

```
length0 = len('Supercalifragilisticexpialidocious')
print(length0) # ← 34
length1 = len([0,2,4,6,7])
print(length1) # ← 5
```

```
list = range(1,10,2)
print(list) # ← [1,3,5,7,9]
```

```
a_string = str(100) # a_string ← '100'
```

## Nom des fonctions:

→ Faire attention à la casse.  
cos(..) et COS(..) différents.

## Arguments:

→ entre parenthèses et séparés par des virgules.  
→ On peut avoir un mélange de plusieurs types dans les arguments (cf: exemple).  
→ La fonction retourne (le plus souvent) une valeur comme en mathématiques  
 $f(x) = 2*x + 3$ ;  $f(2) = 7$   
→ Une fonction sans arguments doit être appelée avec des parenthèses.

# LES BASES: UTILISATION DES FONCTIONS

`<name> ( arguments par défaut )`

Exemple: Fonction **range**

La fonction **range** a 3 arguments:

- l'initialisation: valeur entière initiale (par défaut, 0)
- la valeur entière de sortie (argument obligatoire)
- l'incrément (par défaut +1)

```
list0 = range(7) # list0 ← [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6]
```

```
list1 = range(1,5) # list1 ← [1,2,3,4]
```

```
list2 = range(1,10,2) # list2 ← [1,3,5,7,9]
```

# LES BASES: UTILISATION DES FONCTIONS - DOCUMENTATION

Le site officiel du langage Python est: <http://www.python.org> où se trouve la doc.

Pour chaque fonction, on trouve sa syntaxe, son fonctionnement et les contraintes (par ex: nombres entiers)

Les arguments entre crochets signifient qu'ils sont optionnels.

The `range` type represents an immutable sequence of numbers and is commonly used for looping a specific number of times in `for` loops.

```
class range(stop)
```

```
class range(start, stop[, step])
```

The arguments to the range constructor must be integers (either built-in `int` or any object that implements the `__index__` special method). If the `step` argument is omitted, it defaults to 1. If the `start` argument is omitted, it defaults to 0. If `step` is zero, `ValueError` is raised.

For a positive `step`, the contents of a range `r` are determined by the formula  $r[i] = \text{start} + \text{step} * i$  where  $i \geq 0$  and  $r[i] < \text{stop}$ .

For a negative `step`, the contents of the range are still determined by the formula  $r[i] = \text{start} + \text{step} * i$ , but the constraints are  $i \geq 0$  and  $r[i] > \text{stop}$ .

# LANGAGE DE PROGRAMMATION: LES BASES

- Les fonctions: Utilisation
- Les méthodes des objets: Utilisation
- Les fonctions à faire soi-même

# LES BASES: LES MÉTHODES DES OBJETS

`<objet>.<method> ( arguments )`

```
list0 = [1,2,3]
list0.append(4)
print(list0) # ← [1,2,3,4]
```

```
list1 = [1,2,3,4]
list1.reverse()
print(list1) # ← [4,3,2,1]
```

```
list2 = [1,2,3,4,5]
list2.pop()
print(list2) # ← [1,2,3,4]
```

```
dico = {'A':120, 'C':24, 'G': -45}
for key,val in dico.items():
    print(k,v)
```

```
mystr = 'python is good'
words = mystr.split(' ')
print(words)
# ← ['python', 'is',
'good']
```

```
seq = 'PYTHCN'
res = seq.lower()
print(res) # ← 'pythcn'
```

# LES BASES: QUELQUES MÉTHODES DE LIST

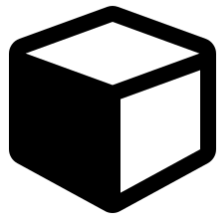
<code>list.append(x)</code>	Add an item to the end of the list. Equivalent to <code>a[len(a):] = [x]</code> .
<code>list.insert(i, x)</code>	Insert an item at a given position. The first argument is the index of the element before which to insert.
<code>list.remove(x)</code>	Remove the first item from the list whose value is <code>x</code> . It is an error if there is no such item.
<code>list.pop([i])</code>	Remove the item at the given position in the list, and return it. If no index is specified, <code>a.pop()</code> removes and returns the last item in the list. (The square brackets around the <code>i</code> denote that the parameter is optional)
<code>list.clear()</code>	Remove all items from the list. Equivalent to <code>del a[:]</code> .
<code>list.index(x)</code>	Return the index in the list of the first item whose value is <code>x</code> . It is an error if there is no such item.
<code>list.count(x)</code>	Return the number of times <code>x</code> appears in the list.
<code>list.sort(...)</code>	Sort the items of the list in place.
<code>list.reverse()</code>	Reverse the elements of the list in place.
<code>list.copy()</code>	Return a shallow copy of the list. Equivalent to <code>a[:]</code> .



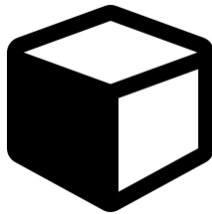
# LES BASES: CHAÎNAGE DE MÉTHODES

```
myVar = 'python is good'.upper().split(' ')
```

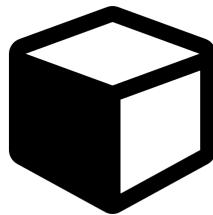
'python is good'



.upper()

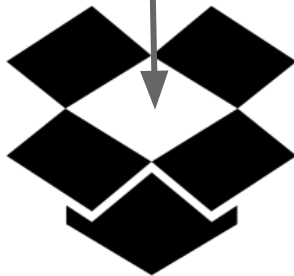


.split(' ')



['PYTHON',  
'IS',  
'GOOD']

'PYTHON IS GOOD'



myVar

# LANGAGE DE PROGRAMMATION: LES BASES

- Les fonctions: Utilisation
- Les méthodes des objets: Utilisation
- Les fonctions à faire soi-même

# LES BASES: CRÉATION/DÉFINITION D'UNE FONCTION

**def** <name>(<args>) :



☐ ☐ **"""Description"""**

☐ ☐ Bloc d'instructions

☐ ☐ **return** myResult



## Nom des fonctions:

→ Même contraintes que les variables.

## Arguments:

→ entre parenthèses et séparés par des virgules.

→ On peut avoir un mélange de plusieurs types dans les arguments (cf: exemple).

→ La fonction retourne (le plus souvent) une valeur comme en mathématiques

$$f(x) = 2 * x + 3; f(2) = 7$$

→ Une fonction sans arguments doit être définie avec des parenthèses.

# LES BASES: CRÉATION/DÉFINITION D'UNE FONCTION

```
def add(a,b):  
    """Add two numbers"""  
    return a+b
```

```
myVar = add(2,3)  
print(myVar) # ← 5
```