

CONQUEST OF SIPPANON

จัดทำโดย

กลุ่มที่ 2

| | | |
|------------------|-------------|-------------|
| นางสาว ศิริประภา | อุปภาค | 65340500053 |
| นาย อิฟฟาน | อัครามีน | 65340500063 |
| นาย สิปปันธ์ | สรณ์คุณแก้ว | 65340500076 |

FRA442 Game Development and Simulation

สถาบันวิทยาการหุ่นยนต์ภาคสนาม

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี

ภาคการเรียนต้น ปีการศึกษา 2567

ภาพรวมของเกม

เกม CONQUEST OF SIPPANON เป็นเกมแนว **Strategy – Territory Conquest** ซึ่งนำเสนอบน platform Apple iPad pro 11 โดยที่ตัวเกมจะเน้นไปในด้านของการควบคุมจัดสรรหรัพยากรกรองกำลังทหารของผู้เล่นเพื่อเข้าควบคุมพื้นที่ที่ส่วนต่าง ๆ ของประเทศไทยและของแผนพื้นที่อื่น

เนื้อหาของเกม

ในดินแดนไทยที่แยกด้วยสีและความหมายของที่ดิน จังหวัดนับไม่ถ้วนต่อสู้เพื่อความอยู่รอด และผู้เล่นจะได้รับบทเป็นผู้บัญชาการคนสุดท้ายนาม สิปปันนท์ ที่มุ่งหมายที่จะรวมชาติที่แตกแยกให้เป็นหนึ่งเดียวด้วยกลยุทธ์ ความรวดเร็ว และความแม่นยำ ทุกวินาทีคือการตัดสินใจที่สามารถเปลี่ยนแปลงกระเสสองครามได้ ผู้เล่นจะสามารถก้าวขึ้นเป็นผู้ปกครองที่พื้นที่ความสงบเรียบร้อยหรือจะร่วงหล่นลงเป็นเพียงสิ่หนึงที่เลือนหายไปจากแผนที่

วิธีการเล่นของเกม

1. การควบคุม

ผู้เล่นสามารถที่จะควบคุมทหารของตนเองได้จากการลาก icon ของผู้เล่นไปตำแหน่งของทหารตนเอง

2. แนวทางการเล่น

- ผู้เล่นเริ่มด้วยพื้นที่ส่วนนึงของแผนที่และจะมีตัวเลขที่เพิ่มอยู่เรื่อย ๆ นั่นคือจำนวนของทหารเราในฐานทัพ

- ผู้เล่นจะเล่นเป็นทั้งฝ่ายรับและฝ่ายรุก โดยที่ผู้เล่นจะส่งจำนวนทหารจำนวนหนึ่ง ไปยึดฐานทัพฝ่ายตรงข้ามทำให้ตัวเลขของฝ่ายตรงข้ามลดลง และในขณะเดียวกันต้องกันไม่ให้พื้นที่ของตนเองโดนยึดโดยการส่งจำนวนทหารไปเช่นกัน

- เนื่องไปจากการชนะคือสามารถครอบครองพื้นที่ทั้งหมดในแผนที่ได้หมด แต่หากผู้เล่นไม่มีพื้นที่ของตนเองเหลือจะถือว่าผู้เล่นแพ้

ความคืบหน้า 17/11/2568

จากปัจจุบันผู้ทางผู้พัฒนาได้ทำการแบ่งส่วนงานกันทำโดยที่นายสิปปันนท์จะทำการวางแผนของเกมหลัก ๆ อันได้แก่ การสร้างแผนที่และระบบการลากส่งทหาร โหมดเล่นคู่ และนายอิฟฟานและนางสาวศิริประภา จะดูแลในส่วนของการเล่นโหมดคู่ UI และการเปลี่ยนแผนที่

ปัจจุบันจากทั้งสองส่วนได้ทำการดำเนินการยังไม่มีปัญหาใดเพิ่มเติม จะมีเล็กน้อยแค่ปัญหาระหว่างการทำงานเรื่องการจัดเรียง layer และการคำนวนที่ผิดพลาดของลูกศร

