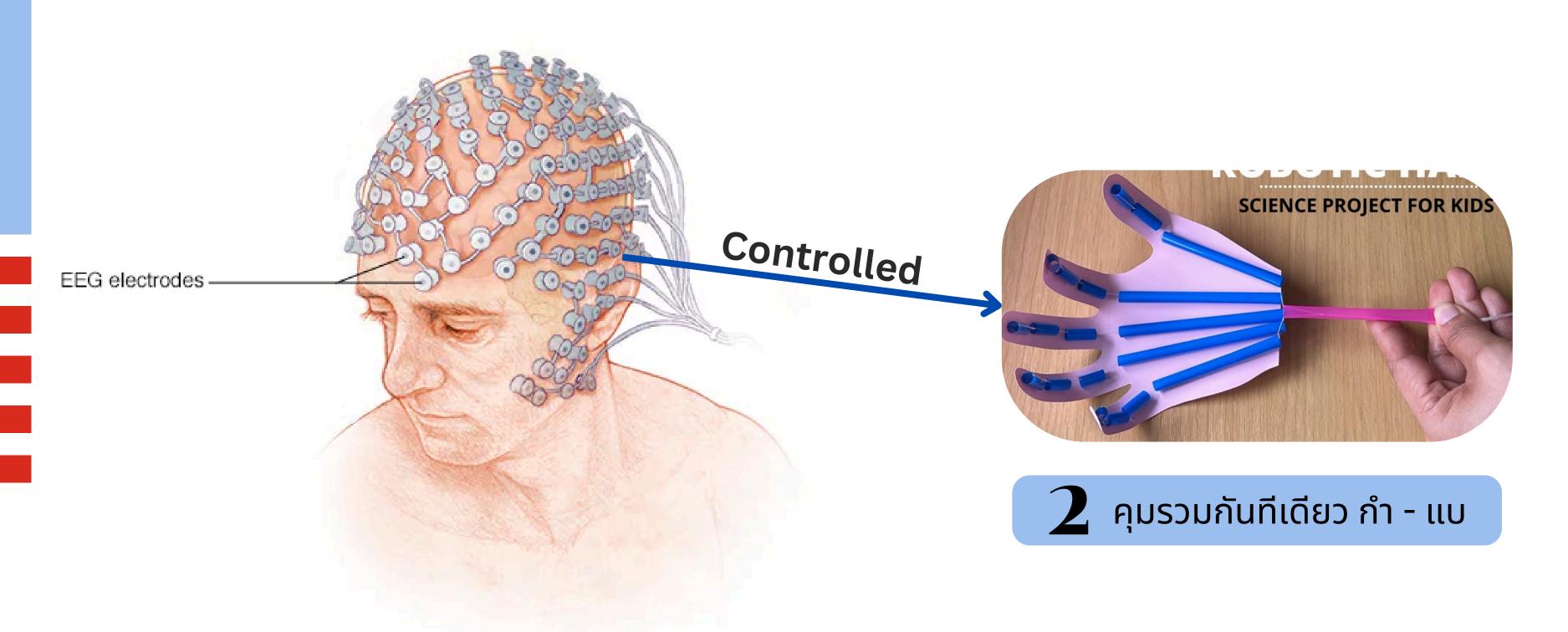
# Open Topic Motor Imagery BCI for Virtual Hand Control

## INTRO



FOR MEDICAL EDUCATION AND RESEARCH, ALL RIGHTS RESERVED.

#### **Experiment Design**

#### **Right-hand Movements:**

- 1. Resting state
- 2. Idle state
- 3. Flexation
- 4. Extension



Flexation



Extension

**Time:** 2 hrs (120 mins)

Total Day: \*Maybe 2 days per week EX. Mon and Wed

Phase	Time(S)	What to do	
Resting State	6	ผู้เข้าร่วมอยู่ในสถานะผ่อนคลายสมอง	
Idle State	6	อยู่ในสถานะมีสามธิเตรียมพร้อมจ้องที่ +	
Flexation	7	จินตนาการการงอนิ้วกำมือ	
Extension	7	จินตนาการการแบมือเหยียดสุด	
Inter-Trial Rest	4	พักระหว่าง Trial	
Total	30	*รวมเวลา 30 วินาทีต่อ 1 Trial*	

RUN	Time (mins)	Trial Start	Trial End	ACTIONS			
RUN1	30	1	60	REST	Idle	Random Flex & Extend	
RUN2	30	61	120	REST	Idle	Random Flex & Extend	
RUN3	30	121	180	REST	Idle	Random Flex & Extend	
RUN4	30	181	240	REST	Idle	Random Flex & Extend	
Total	120	30	240				

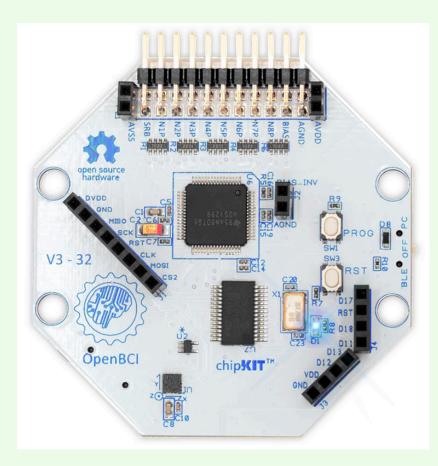
Day 1 (2 hrs) --- 240 Trials

Day 2 (2 hrs) --- 480 Trials

#### ตารางโครงสร้างการทดลอง

### อุปกรณ์ที่ใช้ในการทดลอง





OpenBCI 8-Channels Cytron Biosensing Module

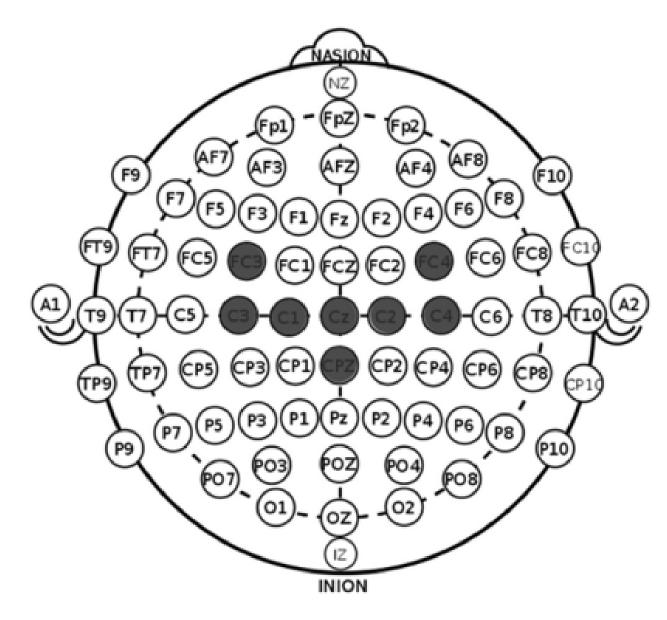


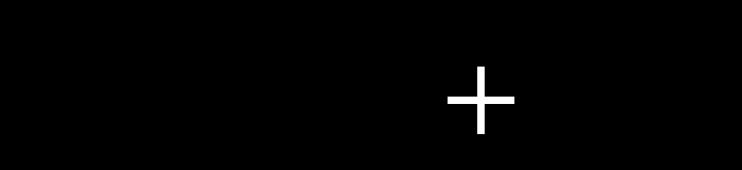
Fig. 3. EEG locations of the fabric helmet.

EEG 8 Electrodes 10-20 FC3 FC4 C1 C2 C3 C4 Cz CPz

Mu - C1 C2 C3 C4 Cz CPz Beta - FC3 FC4 C1 C2 C3 C4 Cz CPz

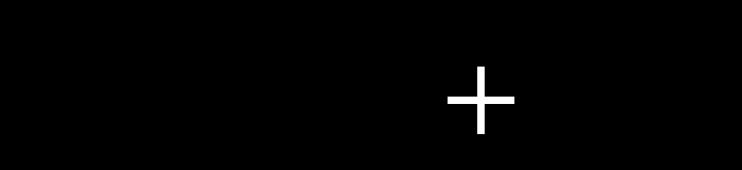
#### **EXAMPLE (OFFLINE)**

Resting state จ้องที่จอ monitor พื้นหลังสีดำ
Idle State ที่จอ monitor จะมี + ปรากฎออกมาให้ผู้เข้าร่วมจ้องเพื่อรอคำแนะนำถัดไป
Flexation & Extension จะเป็นวิดีโอแสดงเพื่อให้ผู้ทดสอบจินตนาการ













# QUESTION TIME!



- 1. ควรมี Break ระหว่าง run ไหม
- 2. + ควรกระพริบดึงความสนใจดีไหม
- 3. เวลาที่ใช้ในช่วง rest และ Idle ยาวนานไปไหม