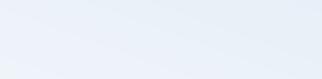




## 第十二讲继承与派生(二)









## 上一讲教学目标

- ▶理解C++中继承的概念
- ▶掌握C++中如何使用继承
- ▶理解C++中的三种继承方式

# 本讲教学目标

- ▶掌握C++中单重继承中构造函数的调用
- ▶掌握C++中单重继承中析构函数的调用

#### 派生类构造与析构

单重继承



构造函数,析构函数的定义和执行顺序

- ❖派生类里继承自基类的成员只能通过基类构造函数完成初始化,因此派生类构造函数的格式是特殊的,调用顺序也有规则。
- ❖我们首先看:单重继承时,派生类构造函数和 析构函数执行顺序。

```
class A {
public:
   A() { cout << "A构造"
              << endl; }
   ~A() { cout << "A析构"
                << endl; }
class B : public A {
public:
    B() { cout << "B构造"
              << endl; }
   ~B() { cout << "B析构"
                << endl; }
```

```
class C : public B {
public:
   C() { cout << "C构造"
              << endl; }
   ~C() { cout << "C析构"
               << endl; }
int main(void)
                      A构造
   C *p = new C;
                      B构造
   return 0;
                      C构造
```

```
class Other {
public:
   Other() { cout
       << "Other构造\n"; }
   ~Other() { cout
       << "Other析构\n"; }
class Base {
public:
   Base() { cout
       << "Base构造\n"; }
   ~Base() { cout
       << "Base析构\n"; }
```

```
class Derive : public Base{
public:
   Derive() { cout
       << "Derived构造\n"; }
   ~Derive() { cout
       << "Derived析构\n"; }
private:
   Other m Other;
                  Base构造
                  Other构造
int main(void) {
                  Derived构造
   Derive op;
                  Derived析构
                  Other析构
   return 0;
                  Base析构
```



- ❖派生类构造函数调用顺序如下:
  - > 调用基类的构造函数

- 递归
- > 派生类对象成员所属类的构造函数(有的话)
- > 最后调用派生类的构造函数
- ❖派生类析构函数调用顺序如下:
  - > 调用派生类的析构函数
  - > 派生类对象成员所属类的析构函数函数(有的话)
  - > 调用基类的析构函数



#### [思考]

❖如果将上例中子对象的定义放入基类对象中结果如何?

```
class Other {
public:
   Other() { cout
       << "Other构造\n"; }
   ~Other() { cout
       << "Other析构\n"; }
class Base {
public:
   Base() { cout
       << "Base构造\n"; }
   ~Base() { cout
       << "Base析构\n"; }
   Other m_Other;
```

```
class Derive : public Base {
public:
   Derive() { cout
        << "Derived构造\n"; }
   ~Derive() { cout
        << "Derived析构\n"; }
int main(void)
   Derive op;
    return 0;
```

Other构造 Base构造 Derived构造 Derived析构 Base析构 Other析构

❖ 单重继承时派生类构造函数的定义

```
<派生类名>(总形式参数表): <直接基类名>(<参数表>),
[子对象1(参数表1),.....], [派生类数据成员初始化]
{ [<派生类自身数据成员的赋值>] }
```

#### ❖说明:

- ▶在多层次继承中,每个派生类只需要负责向直接基类的构造函数提供参数。
- ▶如果通过派生类构造函数调用基类默认构造函数,则可以不给出显式调用形式,系统自动调用默认构造函数。



- ▶如果派生类或基类中有子对象,则子对象也必须使用初始化列表初始化(如果子对象没有默认构造函数)。
- ➤派生类中的常数据成员和引用成员的初始化必须放在初始化列表中。
- ►派生类中一般数据成员可以在初始化列表或构造函数中赋值。

## 本讲教学目标

- ▶掌握C++中单重继承中构造函数的调用
- ▶掌握C++中单重继承中析构函数的调用

