专业综合设计工作报告

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 题目名称： 心理小游戏----“她”的日常 | | | |
| 完成人员 | 杨雨澄 | 报告时间 | 18周次 |
| 项目背景：随着人类的文明和社会的发展，精神上生活的丰富，心理上的亚健康与疾病渐渐引起人们的重视，如今的心理疾病大多都是大病很多，小病也不少，心理的不健康会导致一个人在生活的方方面面都无法全力以赴，这是一个很严重的问题，**尤其是疫情的影响，心理问题更容易滋生**,本作品就是在这样的大环境下，应运而出。 | | | |
| 完成工作：   1. 设计ui界面 2. 将剧情录入游戏中 3. 添加文字输出功能 4. 添加分支剧情导致游戏结束功能 5. 添加音乐调取功能 6. 游戏结束功能 | | | |
| 下周计划：   1. 游戏的存储功能 2. 游戏的读取功能 3. 不同游戏场景图片的切换 4. 不同游戏场景音频的切换 5. 完善与检查所有功能与界面 | | | |
| 指导教师： 于霞 2020年 6月 26日 | | | |