专业综合设计任务书

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 题目名称： 心理小游戏----“她”的日常 | | | |
| 完成人员 | 杨雨澄 | 设计周数 | 3 |
| 项目背景：随着人类的文明和社会的发展，精神上生活的丰富，心理上的亚健康与疾病渐渐引起人们的重视，如今的心理疾病大多都是大病很多，小病也不少，心理的不健康会导致一个人在生活的方方面面都无法全力以赴，这是一个很严重的问题，**尤其是疫情的影响，心理问题更容易滋生**,本作品就是在这样的大环境下，应运而出。 | | | |
| 工作内容：（实现软件的需求，功能要求、性能要求等，采用的语言、技术）  此心理游戏的游戏类型为文字冒险类，因此我对其的要求分别为   1. 软件需求   因为此游戏目的为心理小游戏所以，我要求：  (1)文件容量要小  (2)画风要柔和  (3)BGM要欢快自然  (4)文字风格要幽默有趣  (5)剧情内容无雷区  这是我对这个小游戏的简单要求。   1. 功能要求   身为文字冒险游戏，其当然要有的功能为：  文字的加载与调取功能  音乐的关闭与播放功能  图片的显示与变换功能  游戏记录的存储与读取功能  游戏分支点判断功能  游戏结束功能   1. 性能要求   因为是原生开发所以游戏的稳定与流畅得到了很大的保证，故仅仅要求不产生bug，不给玩家造成不良好体验就是我对其的要求   1. 采用语言与技术 | | | |
| 本游戏采用了安卓系统的原生开发技术，后端语言为java。   1. 进度计划：   17周   1. 设计剧情 2. 收集与寻找游戏所需的图片与音频素材 3. 界面的规划   18周   1. 设计ui界面 2. 将剧情录入游戏中 3. 添加文字输出功能 4. 添加分支判断功能 5. 添加音乐调取功能 6. 游戏结束功能   19周   1. 游戏的存储功能 2. 游戏的读取功能 3. 不同游戏场景图片的切换 4. 不同游戏场景音频的切换 5. 完善与检查所有功能与界面 | | | |
| 开发与运行环境（包括编程语言）  开发平台：Android系统  开发语言：java  开发工具：Android studio | | | |
| 指导教师： 于霞 2020年 6月 14日 | | | |