

Interaktive Wissen and Media Interprises

Fecha: 14/07/2015
)

那

1. INTRODUCCIÓN

1.1 Propósito

EL propósito del proyecto es generar una plataforma que permita a la empresa Qualtop llevar un control y registro de los viáticos y gastos utilizados por los consultores al momento de asignárseles un proyecto para el cual darán consultoría, teniendo así, una base de datos del dinero involucrado en cada proyecto.

2. RESEÑA DEL PRODUCTO

2.1 Descripción Producto

Plataforma web desarrollada en Ruby and Rails conectada a base de datos para la administración de viáticos y gastos de la empresa Qualtop. La plataforma web cuenta con un sistema de encriptación de usuarios (Usuario como consultor, usuario como administrador), los cuales desempeñaran diferentes roles dentro del sistema, el usuario como administrador solo podrá controlar el acceso a los usuarios consultores registrándolos en la base de datos; en cambio el usuario como consultor podrá realizar áreas de proyecto, donde involucrada sub áreas en las cuales registrara los gastos y viáticos realizados en la ejecución de la consultoría del proyecto.

2.2 Problemática a solucionar

Llevar el control y registro de los viáticos y gastos que tiene la empresa por los consultores al realizar la ejecución de una consultoría en un proyecto de algún cliente.

2.3 Objetivos del producto

2.3.1 Control y registro de viáticos y gastos

2.4 Alcance

El alcance del producto tiene un alto impacto en la empresa Qualtop en el área administrativa y contaduría, así como, audiciones, facilitando el control de los viáticos solicitados a la empresa y los gastos que van teniendo los consultores por cada proyecto que es consultado.

3. REQUERIMIENTOS

3.1 Restricciones

Voge

La propuesta no incluye cualquier servicio no señalado en el presente documento, en caso de solicitar algún servicio después de haberse autorizado la propuesta comercial y que esté firmado el contrato entre las dos partes, dicho servicio será cotizado por separado y desarrollado en una etapa posterior.

3.2 Requerimientos (ver en MANUAL DE REQUERIMIENTOS)

4. SUPUESTOS Y PRIMICIAS

4.1 Supuestos

En caso de existir cualquier cambio que modifique el acuerdo ya firmado, posponer el desarrollo del proyecto y solucionar por ambas partes, solicitando el cambio en el acuerdo y firmando el mismo. En caso de no ser así, suspender el proyecto y proceder legalmente.

4.2 Primicias

El proyecto se sujeta exclusivamente a la implantación de los módulos de acuerdo al contrato, cualquier acuerdo fuera de éste, no deberá ser aceptado por ninguna de las partes a menos que se anexe un documento donde se formalice el mismo, firmado por ambas partes.

5. ENTREGABLES

5.1 Entregables

Entregable	Fecha
Copia de propuesta comercial	
Código fuente	
Sistema en linea	
Manual técnico	
Manual de usuario	

5.2 Protocolo de entrega

Fecha:

Para realizar la entrega del proyecto, al cliente se le proporcionará: Plataforma web activa en dominio especificado por el cliente. Entrega de un CD con los documentos definidos como entregables.

Verto The The

6. INVERSIÓN

La inversión total del proyecto es de: \$52,432.00 MXN (Cincuenta y dos mil, cuatrocientos treinta y dos 100/100) incluye IVA.

El pago se llevará a cabo en 2 exposiciones, cada una cubrirá el 50% de la inversión total del proyecto

Enganche	50.00%	\$ 26,216.00
Entrega Final	50.00%	\$ 26,216.00
	100%	\$ 52,432.00

7. PUNTOS NO ESPECIFICADOS PARA EL SISTEMA

No aplica

Los precios incluyen IVA y están expresados en Pesos Mexicanos, la vigencia de la presente propuesta se mantiene por 30 días a contar desde su recepción, el pago se realiza a nombre de: INTERAKTIVE WISSEN AND MEDIA INTERPRISES S.A. DE C.V.

Atentamente,

Mtro. Felipe Lozano Padilla

Director