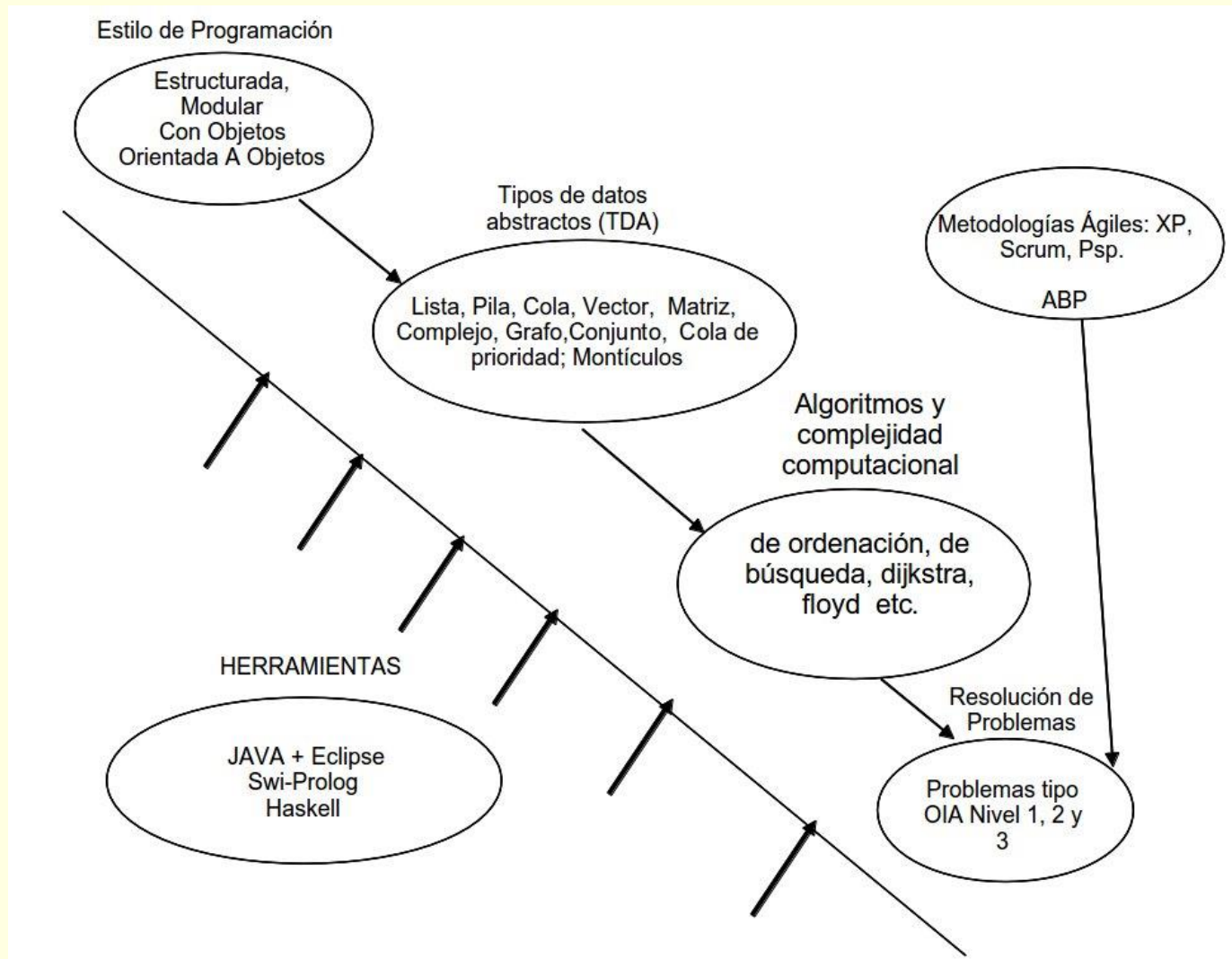


Programación Avanzada

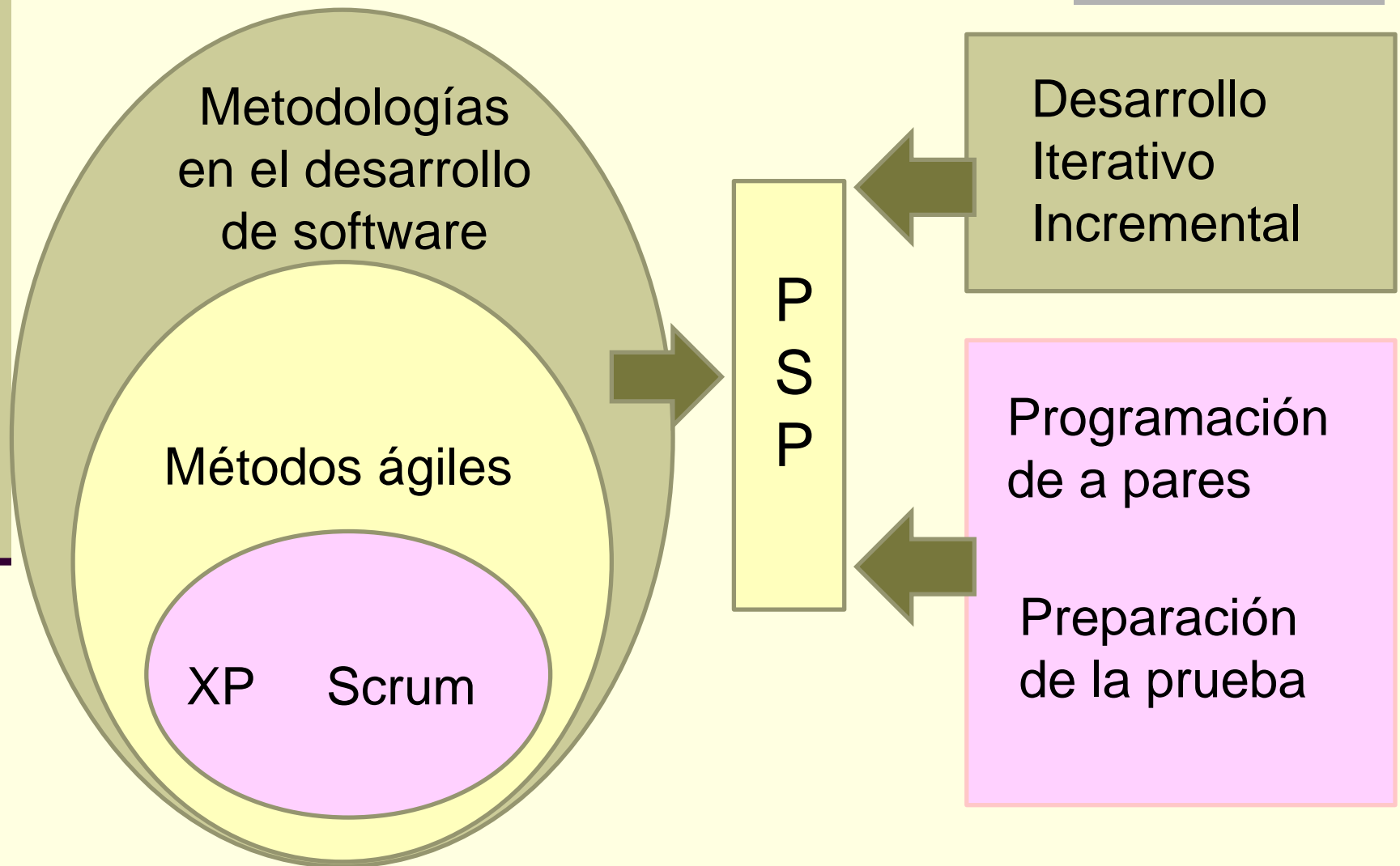
Jefe De Cátedra :	Mg. Verónica Aubin
Jefes de TTPP:	Ing. Leonardo Blautzik, Ing. José Luis Cabrera
Ayudantes de 1ra:	Ing. Lucas Videla
Ayudantes de 2da:	Julio Crispino, Ing. Lucas Ponce de León, Federico Gasior



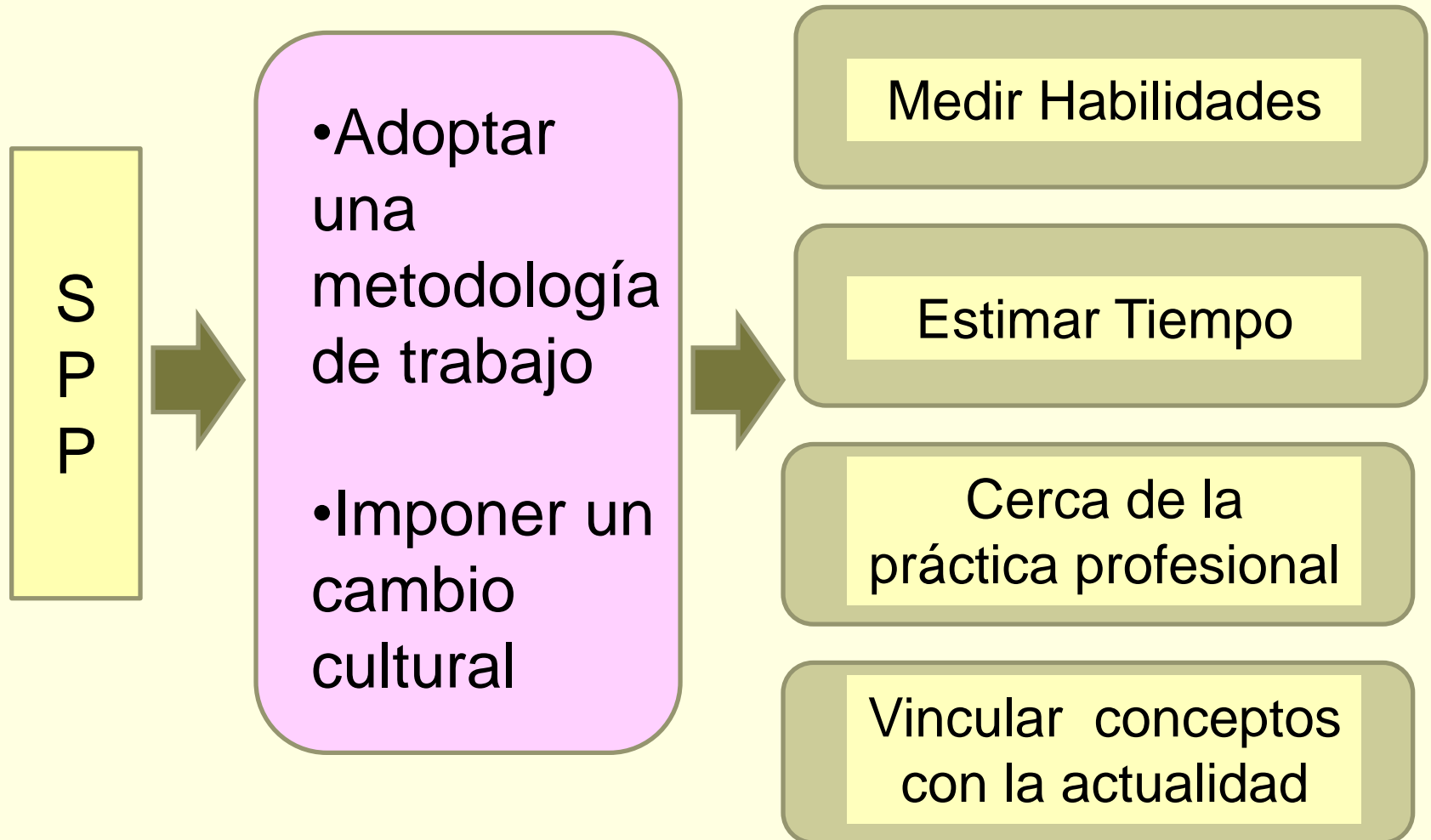
MAPA CONCEPTUAL



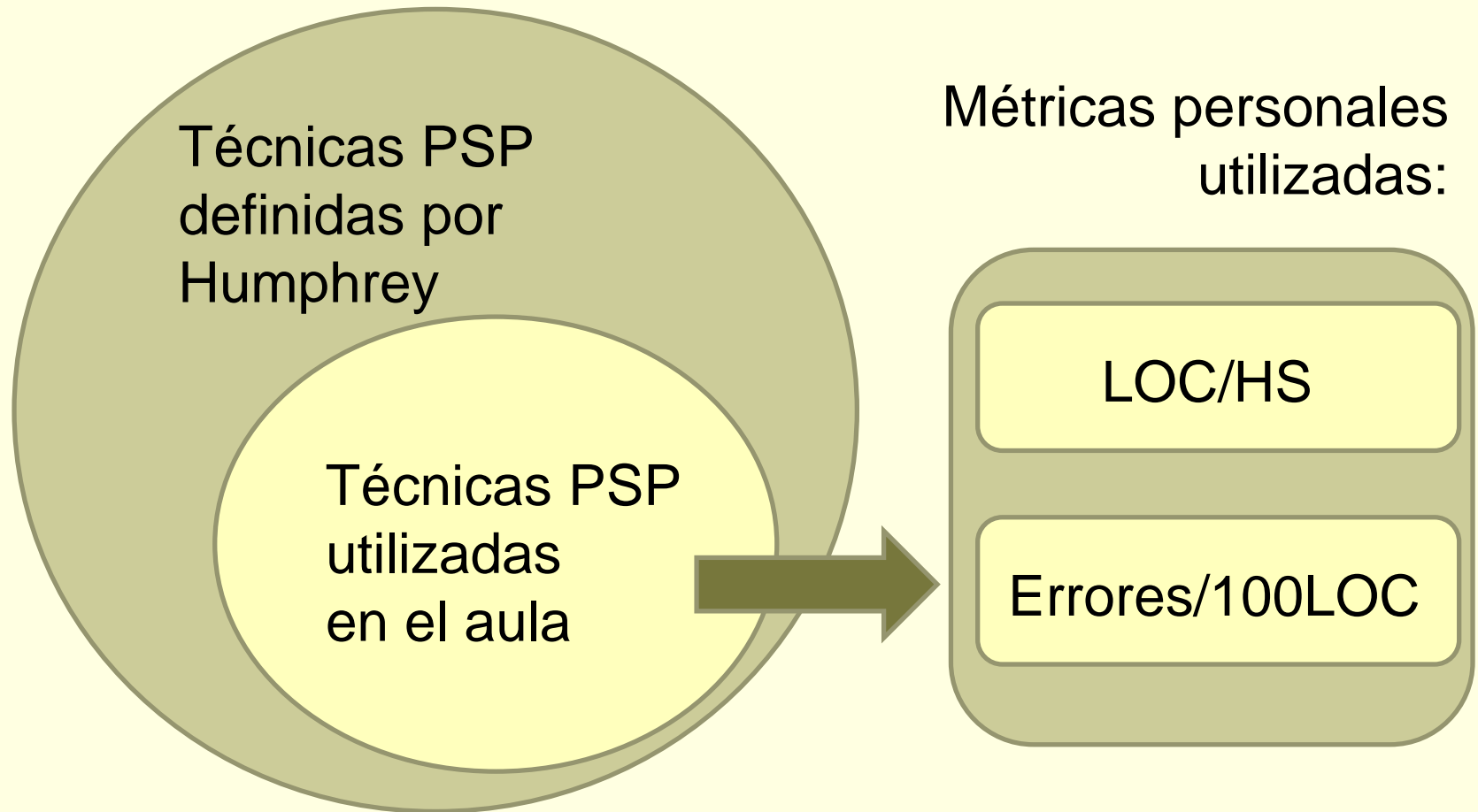
Las actividades PSP en el aula



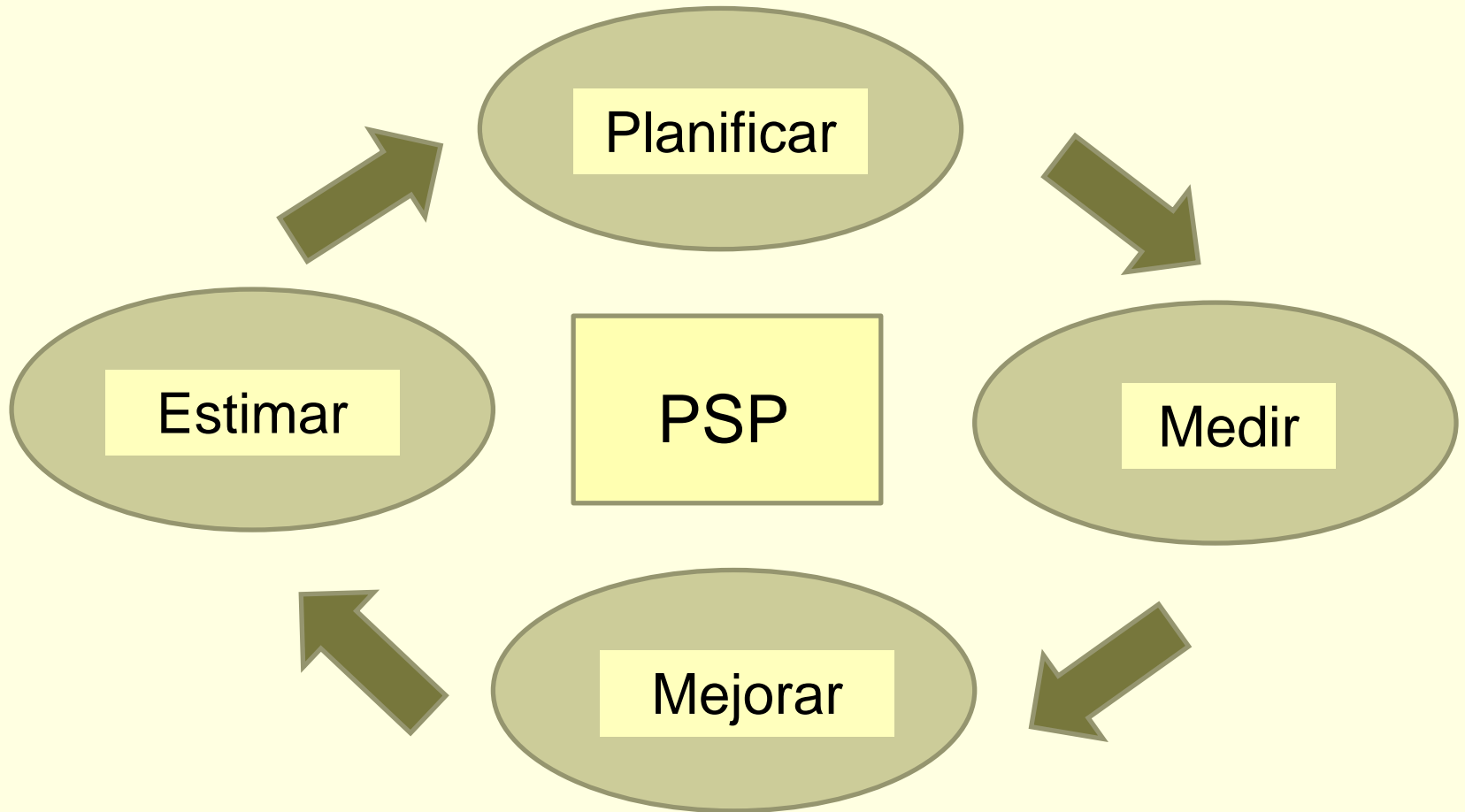
Trasladar PSP al aula



Las actividades PSP en el aula



Proceso cíclico



Planilla para tomar métricas

Preparación de la Prueba		Tiempo Estimado	Tiempo Real	Hora de inicio	Hora de Fin					
Análisis										
Preparación de la Prueba										
Incremento	LOC Estimadas	LOC Real	Tiempo estimado	Hora Inicio	Hora Fin	Errores de compilación	Errores lógicos	Tiempo en corregir EC	Tiempo en corregir Elog	Tiempo Real
TOTALES	0	0				0	0	0:00	0:00	0:00
RESUMEN										
LOC										
LOC/Hora										
ERRORES LOGICOS C/100 LINEAS										
ERRORES COMP C/100 LINEAS										
TIEMPO EN RESOLVER 100 ERRORES LOG.										
TIEMPO EN RESOLVER 100 ERRORES COMP.										

El uso de PSP permitirá a los alumnos:

- Aprender a administrar el tiempo entre las distintas fases del desarrollo de software.
- Entender la relación entre el tamaño de los programas que escriben y el tiempo que les toma desarrollarlos.
- Aprender a tomar compromisos que puedan cumplir.
- Preparar un plan ordenado para realizar su trabajo
- Establecer una base para realizar un seguimiento de su trabajo.

Formas de encontrar y corregir defectos

Herramientas utilizadas por los ingenieros:

- Compilador
- Inspección del código
- Lote de prueba
- Programa probador
- Usuarios detectan e informan errores