

Universidad Nacional Autónoma de México



Facultad de Ingeniería

Ingeniería en computación (110)

Estructuras de Datos y Algoritmos I

Actividad asíncrona lunes 06: Curso Python

Martínez Miranda Juan Carlos

(02/08/2021)

Curso Python

Presentación: Tarea 1

Nombre: Juan Carlos Martínez Miranda

Ocupación: Soy estudiante de segundo semestre de la Facultad de Ingeniería en

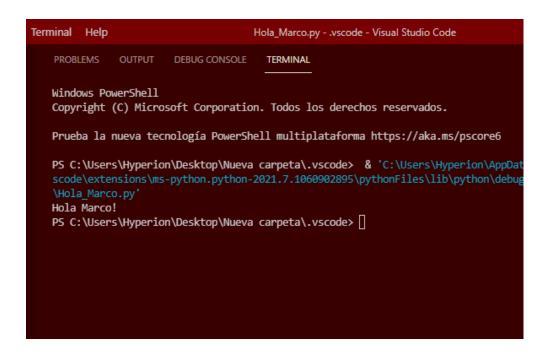
la UNAM

Lenguajes de programación: Únicamente he trabajado en C++ utilizando bibliotecas de C, alguna vez realicé pequeños programas en Java, pero no le di seguimiento.

Expectativas: Espero poder aprender a realizar programas básicos y comprender el lenguaje de programación Python para poder emplearlo para la resolución de problemas en el futuro.

Cursos: Me gustaría que impartieran cursos de Java o de algún lenguaje no tan solicitado pero que casi nadie sepa utilizarlo, para preservar su conocimiento.

Configuración del entorno: Actividad 1



Escritura y Lectura: Actividad 2

```
C: > Users > Hyperion > Desktop > Nueva carpeta > 💠 Holamundo.py
       Este programa comprueba que python funciona adecuadamente
      print("Hola mundo") #Con esta función imprimimos en pantalla
PROBLEMS
          OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
Prueba la nueva tecnología PowerShell multiplataforma https://aka.ms/pscore6
PS C:\Users\Hyperion\Desktop\Nueva carpeta\.vscode> & 'C:\Users\Hyperion\AppData\
scode\extensions\ms-python.python-2021.7.1060902895\pythonFiles\lib\python\debugpy
\Holamundo.py'
Hola mundo
PS C:\Users\Hyperion\Desktop\Nueva carpeta\.vscode>
```

Tipos de Datos: Actividad 3

```
PS C:\Users\Hyperion\Desktop\Nueva carpeta\.vscode> & 'C:\Users\Hyperion\AppData\Local\Microscode\extensions\ms-python.python-2021.7.1060902895\pythonFiles\lib\python\debugpy\launcher'\Año de nacimiento.py'

Hola, bienvenido a mi programa :3

Escribe el año en curso:2021

Escribe tu edad:19

Tu año de nacimiento es: 2002

PS C:\Users\Hyperion\Desktop\Nueva carpeta\.vscode>
```

Tarea 2: Calculadora

```
C: > Users > Hyperion > Desktop > Nueva carpeta > 🌵 Calculadora.py > 🕪 n1
          print("""
          ¿Qué operación quieres realizar?
          1) Sumar ambos números
          2) Restar ambos números
          3) Multiplicar los números
          4) Obtener su módulo
          5) Obtener el primero elevado al segundo
          6) Cambiar los números
          7) Cerrar programa
          """)
          opcion = int(input("Elige una opción: ") )
          if opcion == 1:
              print(" ")
              print("RESULTADO: La suma de",n1,"+",n2,"es igual a",n1+n2)
          elif opcion == 2:
              print(" ")
              print("RESULTADO: La resta de",n1,"-",n2,"es igual a",n1-n2)
          elif opcion == 3:
              print(" ")
              print("RESULTADO: El producto de",n1,"*",n2,"es igual a",n1*n2)
           elif opcion == 4:
              print(" ")
              print("RESULTADO: El módulo de",n1,"/",n2,"es igual a",n1%n2)
          elif opcion == 5:
              print(" ")
              print("RESULTADO: La potencia de",n1,"^",n2,"es igual a",n1**n2)
          elif opcion == 6:
              n1 = float(input("Introduce tu primer número: ") )
              n2 = float(input("Introduce tu segundo número: ") )
          elif opcion == 7:
               print("Opción incorrecta")
      os.system("cls")
```

```
PROBLEMS
          OUTPUT DEBUG CONSOLE
                                    TERMINAL
                                Hola, esta es una calculadora de dos números :D
Introduce tu primer valor:54
Introduce tu segundo valor:89
   ¿Qué operación quieres realizar?
   1) Sumar ambos números
   2) Restar ambos números
   3) Multiplicar los números
   4) Obtener su módulo
   5) Obtener el primero elevado al segundo
   6) Cambiar los números
   7) Cerrar programa
Elige una opción: 3
RESULTADO: El producto de 54.0 * 89.0 es igual a 4806.0
```

Actividad 4: Iniciales, apellidos y nombre

```
C: > Users > Hyperion > Desktop > Nueva carpeta > Iniciales, nombre y apellidos.py > ...

1    import os
2    os.system("cls")
3    print("\t\t\t\t Hola, este programa reordenará tu nombre en iniciales y apellidos")
4    print("")
5
6    palabra="Martínez Miranda Juan Carlos"
7    print("Iniciales")
8    print(palabra[0],palabra[9],palabra[17],palabra[22])
9    print("Apellido Paterno")
10    print(palabra[0:8])
11    print("Apellido Materno")
12    print(palabra[9:16])
13    print("Nombre")
14    print(palabra[17:28])
```

```
C: > Users > Hyperion > Desktop > Nueva carpeta > Iniciales, nombre y apellidos.py > ...

1 import os

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
Hola, este programa reordenará tu nombre en iniciales y apellidos

Iniciales
M M J C
Apellido Paterno
Martínez
Apellido Materno
Miranda
Nombre
Juan Carlos
```

Tarea 3: Generador de Contraseñas

```
C: > Users > Hyperion > Desktop > Nueva carpeta > Generador.py > ...

import os

os.system("cls")

palabra=str(input("Por favor escribe tu nombre:"))

print(palabra.upper())

print(palabra.lower())

n=palabra[3]

edad=float(input("Por favor escribe tu edad:"))

c=(edad*3)/2

print("Tu contraseña (sin espacios) es:",n,c,palabra[0])
```

```
C: > Users > Hyperion > Desktop > Nueva carpeta >  Generador.py > ...

1     import os

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

Por favor escribe tu nombre: Juan
JUAN
juan
Por favor escribe tu edad:19
Tu contraseña (sin espacios) es: n 28.5 J
```