

## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Manuel Enrique Castañeda Castañeda		
Asignatura:	Fundamenntos de Programación		
Grupo:	14		
No. de Práctica(s):	01 - La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería		
Integrante(s):	Martínez Miranda Juan Carlos		
No. de Equipo de cómputo empleado:			
No. de Lista o Brigada:			
Semestre:	2021-1		
Fecha de entrega:	16/10/2020		
Observaciones:			
	CALIFICACIÓN:		

## Introducción

Se ha vuelto más que claro que el equipo de cómputo es una parte esencial para la elaboración de distintas prácticas cotidianas, se ha demostrado con la presente contingencia sanitaria por la que muchas personas deben trabajar desde su hogar y/o estudiar desde la distancia utilizando un equipo de cómputo para poder asistir a las video conferencias necesarias y desarrollar los trabajos solicitados sin salir de casa para no arriesgar la salud propia, ni la de las personas que nos rodean, es por eso que es muy importante comprender cómo funcionan estos equipos y poder aprovechar lo más que se pueda dicho equipo y las herramientas que nos facilita para optimizar la elaboración de trabajos.

## Desarrollo

1.- Características de la Play Station 5 así como las diferencias con su predecesora, la Play Station 4

	Play Station 5	Play Station 4	
CPU	8 núcleos Zen 2 - 3.6 GHz	8 núcleos Jaguar – 1.6 GHz	
GPU	10.12TFLOPs, 36 CUs - 2.23GHz	1.84TFLOPs, 18 Cus – 800MHz	
Arq.GPU	RDNA2	GCN	
Memoria	16GB GDDR6/256-bit	8GB GDDR5/256/bit	
Ancho de la banda de la memoria	448GB/s	176GB/s	
Almacenamiento	825GB SSD	500GB HDD	
Input/Output	5.5GB/s	50-100MB/s (Aproximado)	
Ampliación de al- macenamiento	Slot NVMe SSD	HDD	
Almacenamiento externo	Compatibilidad USB HDD	Compatibilidad USB HDD	
Lector	4K UHD Blu-ray	Blu-ray	
Dimensiones	390mm x 104mmx260mm	275mm x 53mm x 305mm	
Peso	4.5 kg	2.8 kg	
Fecha de lanza- miento	19 de noviembre de 2020	Noviembre de 2013	
Precio (MXN sin impuestos)	\$12,478.34	\$7477.00	

En resumen, es notable la mejoría de la Play Station 5 comparada a lado de su hermana pequeña la Play Sation 4, su procesador es mucho más veloz, los procesos que puede llevar a cabo la GPU es impresionante y le ayudará a alcanzar altas resoluciones a buenos FPS, también mejorará su velocidad de carga y lectura de los juegos al implementar una unidad de almacenamiento sólido, es muy prometedora esta consola de videojuegos, pero, aún falta ver cómo reacciona en comparación a las Series X de Xbox.

#### 2. Funcionamiento de los procesadores Core i3, i5, i7 e i9 de última generación

Modelo	i9-10900K	i7-10700K	i5-10600K	i3-10320
Número de nú- cleos/ Hilos	10/20	8/16	6/12	4/8
Frecuencia de reloj (velocidad)	3,7 GHz	3,8 GHz	4,1 GHz	3,8 GHz
Frecuencia Turbo Boost	5,3 GHz	5,1 GHz	4,8 GHz	4,6 GHz
Memoria caché	20 MB	16 MB	12 MB	8 MB
Valor TDP	125 W	125 W	125 W	65 W
Precio (MXN)	\$11,249.74	\$8,078.55	\$5,741.62	\$4,040.55

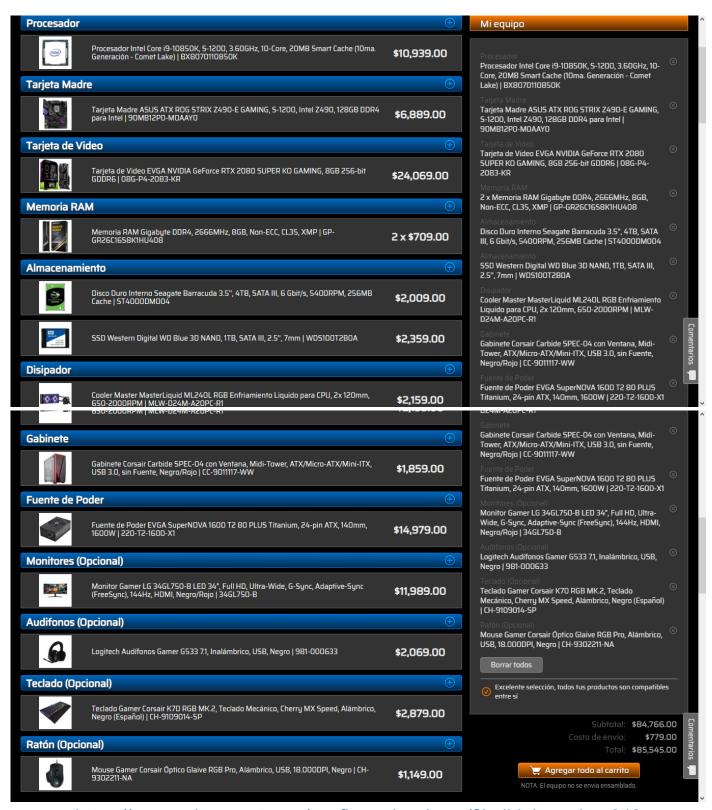
Todos los procesadores de esta familia tienen básicamente el mismo funcionamiento, sus diferencias radican en la velocidad, núcleos e hilos entre otros.

Los procesadores son circuitos integrados los cuales están formados por millones de transistores formando puertas lógicas para administrar los bits de datos en forma de energía. Estos se encargan de ejecutar las instrucciones de los programas cargados en la memoria RAM del equipo, básicamente todas las tareas que se realizan con el equipo de manera cotidiana.

Un procesador contiene módulos a los cuales se les denomina núcleos, cada núcleo representa un subprocesador, es decir que por cada núcleo que se tenga, se puede ejecutar una tarea adicional simultánea, si se tienen 6 núcleos, se pueden ejecutar 6 instrucciones de manera simultánea. Por otro lado, están los hilos, estos permiten administrar las tareas de un procesador y de sus núcleos de una manera más eficiente, pues, las tareas de un programa pueden dividirse en cachitos para optimizar los tiempos de espera en cada instrucción del proceso, *grosso modo*, cada hilo tiene un cachito de la tarea a realizar, por lo tanto, se es posible realizar varias tareas simultáneamente dependiendo del número de hilos, si nuestro procesador de 6 núcleos tiene 12 hilos, puede dividir las tareas en 12 en lugar de 6.

#### 3. Componentes que debe tener una PC Gamer de gama alta y su costo

Para armar esta computadora, utilizaré la plataforma de CyberPuerta para poder utilizar componentes compatibles entre sí, el objetivo que se busca alcanzar es crear una PC capaz de correr juegos de última generación mínimo a 60 FPS con una buena calidad gráfica, juegos de generaciones pasadas o con configuraciones gráficas optimizadas o personalizadas los debe corre a más de 120 FPS, la misma plataforma CyberPuerta nos mostrará su exorbitante costo.



https://www.cyberpuerta.mx/configurador-de-pc/?build=hyperion-042

Como se puede observar el precio es bastante alto comparada con una de gama baja/media (<a href="https://www.cyberpuerta.mx/configurador-de-pc/?build=hyperion">https://www.cyberpuerta.mx/configurador-de-pc/?build=hyperion</a>), sin embargo, los componentes son de alta calidad y nos ayudarán a alcanzar nuestro objetivo, esta PC no tendrá problemas para correr juegos a 120 FPS, incluso se podrían mejorar algunos componentes como la tarjeta gráfica o el monitor para mejorar la experiencia visual, pero eso dispararía aún más el precio, en mi opinión, esta configuración es bastante adecuada para el objetivo principal y tener una grandiosa

experiencia de gaming.

- 4. ¿Qué es necesario aprender para programar videojuegos? Los conocimientos básicos para programar algún videojuego en 2D son:
  - Conocimientos sólidos de matemáticas: Estos dependerán del tipo de juego a programar, pero esencialmente sobre geometría y trigonometría.
  - Conocimientos sólidos de física: Al igual que las matemáticas estos variarán con los diversos estilos de juego que puede programarse, conocimientos básicos de cinemática son siempre utilizados.
  - Conocimientos sólidos de programación: Es necesario saber programar en un lenguaje de programación que sea popular y con una amplia colección de bibliotecas.

#### 5. ¿Cuál es el principio de funcionamiento de una impresora 3D?

El proceso para crear un modelo físico de un diseño digital consiste precisamente en crear capas de manera continua y sucesiva en los tres ejes (X, Y y Z,) hasta completar el modelo a imprimir, este proceso de capas se llama "Proceso Aditivo".

Los materiales utilizados al imprimir en uno de estos dispositivos son variados y dependen del modelo a imprimir, los más utilizados son materiales plásticos pues al ser calentados se pueden moldear con bastante facilidad, aunque también de utilizan filamentos 3D, estos garantizan que el modelo que se imprima sea resistente y más fuerte que uno creado con termoplásticos.

#### 6. ¿Qué es un HoneyPot en seguridad informática?

Se trata de un sistema trampa aislado ubicado en una red, su propósito es, que en el momento de un ataque a la red en la que está el HoneyPot, este haga creer al atacante que tomó control del sistema principal simulando el comportamiento de un sistema real, pues usando esta herramienta se puede monitorear el ataque para obtener tanta información sea posible sobre el ataque que se realiza, su procedencia y las vulnerabilidades a las que intentan explotar, así después del ataque se toman medidas y reforzar la seguridad para evitar que pueda pasarle al sistema real. Hay distintas configuraciones HoneyPot orientadas a distintos objetivos, como solamente monitorear el ataque para recabar información de este, o únicamente ralentizar el ataque que se está llevando a cabo, también puede estar diseñado para múltiples objetivos, alertar sobre el ataque, recabar información, así como ralentizar dicho ataque.

#### 7. ¿Cómo liberar alguna consola de videojuegos (Xbox 360)?

Para liberar o "flashear" una consola Xbox 360 sin la instalación de un chip RGH en la placa madre de la consola, se puede sustituir el firmware de la unidad de DVD que

viene integrada en dicha consola, al hacer esto se podrán ejecutar archivos ".BIN" personalizados. Para realizar este proceso es necesario destapar la consola, lo cual invalidará cualquier garantía, se debe desmontar la carcasa de plástico y desatornillar la parte superior de la caja de metal para acceder a la unidad de DVD, después se debe desconectar el cable SATA de la unidad de DVD y conectarle el cable propio SATA hacia la computadora, una vez realizado esto debe iniciarse la computadora, y descargar un programa gratuito de nombre "Jungle Flasher", es el único programa capaz de flashear la unidad de DVD del 360 desde Windows. Se debe ejecutar el programa y seleccionar la opción "Flashear unidad de DVD de Xbox 360", después seleccionar el Xbox 360 y seleccionar la opción de "Aceptar". Una vez terminado el proceso, se debe cerrar el programa, apagar la computadora y desconectar el cable SATA y regresar la unidad de DVD a su SATA original, se rearma la consola y estará lista para funcionar normalmente cuando se encienda.

#### 8. ¿Cómo instalar una máquina virtual?

Para instalar una máquina virtual sobre nuestro sistema operativo ya sea Windows o Linux, necesitamos un software como Virtual Box o WMware que sea capaz de ejecutar algún sistema operativo, en mi caso utilicé WMware, estos programas se pueden descargar desde sus sitios oficiales. Una vez instalado dicho programa, debes saber con cual sistema operativo vas a trabajar ya que se debe descargar el archivo imagen .iso del sistema operativo, en este caso decidí descargar Unbuntu desde la página oficial. Una vez que VMware está instalado se ejecuta, se selecciona la opción de crear nueva máquina virtual, aquí nos pedirá el archivo .iso que descargamos, lo buscamos y seleccionamos, WMware detectó de qué sistema operativo se trataba e hizo algunos pasos automáticamente, en caso de que no pueda detectar cuál es, se debe seleccionar manualmente en un paso posterior por el mismo o similar sistema. Después de ya haber cargado el sistema operativo nos va a preguntar qué tanto espacio de nuestra unidad de almacenamiento queremos otorgarle a la máquina virtual, después nos preguntará qué tantos recursos de nuestra computadora se utilizarán, tales como memoria RAM y procesador, luego comenzará el proceso de instalación y de configuración del sistema operativo y listo, se tiene una máquina virtual instalada en el equipo.

## Análisis de resultados

Algunas de los resultados de investigación eran ambiguos y se complementaban con otras fuentes, sin embargo, hubo algunos que eran bastante concisos y bien redactados que fue un poco complicado no modificar tanto la información obtenida pues de otra manera se perdía la comprensión.

## **Conclusiones**

Es de gran ayuda conocer cómo funcionan los componentes de nuestras computadoras, consolas de videojuegos o futuros equipos que estemos planeando adquirir para saber cuáles son las desventajas o ventajas, si vale lo que cuesta, o si nos será útil para nuestros propósitos personales, académicos o laborales. Así como saber recabar información que facilite la realización de nuestras actividades diarias.

## Bibliografía

- https://as.com/meristation/2020/09/17/noticias/1600333830 005913.html
- https://www.intel.com/content/www/us/en/products/processors/core/i9-processors/i9-10900k.html
- <a href="https://www.intel.com/content/www/us/en/products/processors/core/i7-processors/i7-10700k.html">https://www.intel.com/content/www/us/en/products/processors/core/i7-processors/i7-10700k.html</a>
- https://www.intel.com/content/www/us/en/products/processors/core/i5-processors/i5-10600k.html
- https://www.intel.com/content/www/us/en/products/processors/core/i3-processors/i3-10320.html
- <a href="https://www.profesionalreview.com/2019/04/03/que-son-los-hilos-de-un-procesa-dor/#Que son los nucleos de un procesador">https://www.profesionalreview.com/2019/04/03/que-son-los-hilos-de-un-procesa-dor/#Que son los nucleos de un procesador</a>
- https://www.cyberpuerta.mx
- https://www.genbeta.com/desarrollo/como-empezar-a-programar-videojuegos
- <a href="https://quecartucho.es/blog/funciona-se-usa-una-impresora-3d/#Como funciona una impresora-3d">https://quecartucho.es/blog/funciona-se-usa-una-impresora-3d/#Como funciona una impresora-3d</a>
- https://www.redeszone.net/tutoriales/seguridad/que-es-honeypot/
- <a href="https://techlandia.com/13130698/como-instalar-el-firmware-y-flashear-la-lectora-de-dvd-de-una-xbox-360">https://techlandia.com/13130698/como-instalar-el-firmware-y-flashear-la-lectora-de-dvd-de-una-xbox-360</a>
- https://www.virtualbox.org
- https://www.vmware.com/mx.html
- https://ubuntu.com