

Sistemas de Computación I

TP7: Programación en NASM

Deadline: Al presentarse a rendir el examen final

Utilizando NASM, escribir los siguientes 8 programas en *assembly* para que corran en modo consola bajo MS-Windows (formato PE-32) o GNU/Linux (formato ELF):

1. Dado un entero N , tal que $0 < N < 11$, la computadora muestra la tabla de multiplicar de N .
2. Se ingresa una cadena. La computadora muestra las subcadenas formadas por las posiciones pares e impares de la cadena. Ej: FAISANSACRO » ASNAR FIASCO
3. Se ingresa una cadena. La computadora indica si es un palíndromo.
4. Se ingresan un entero N y, a continuación, N números enteros. La computadora muestra el promedio de los números impares ingresados y la suma de los pares.
5. Se ingresa una cadena. La computadora la muestra separada en palabras, a razón de una palabra por renglón.
6. Se ingresa N . La computadora muestra los primeros N términos de la *Secuencia de Lucas*.
7. Se ingresa una matriz de $N \times M$ componentes. La computadora la muestra girada 90° en sentido antihorario.
8. Se ingresa una matriz de $N \times N$ componentes enteras. La computadora muestra los valores ubicados en la diagonal secundaria y cuánto suman.