

# Organisation du module

Programmation Orientée Object (POO) en PHP

# Programmation Orientée Objet (POO) en PHP

Chris Chevalier - [chevalier@chris-freelance.com](mailto:chevalier@chris-freelance.com)

# Organisation du module

- 5 journées de 7 heures de cours
- Alternance entre théorie et pratique
- Évaluation le **mardi 1er mars**

# Objectifs du module

- Construire une application web évolutive et réutilisable
- Connaître les notions fondamentales et la technique de la programmation orientée objet
- Améliorer la productivité, la modularité et la clarification du code pour gagner du temps

# Contenu du module

- Introduction la programmation orientée objet
- Classes et objets
- Constantes de classe, attributs et méthodes statiques
- Héritage
- Persistance des objets

# Modalités d'évaluation

- Participation et travail tout au long du module (exercices et TPs)
- Création d'un site d'actualités **orientée objet**
- Évaluation en fin de module
- Tout plagiat sera sanctionné

# Des questions ?