

Compte Rendu - TP ETI5-IMI

Shaders avancés et Marching Cubes

Di Folco Maxime - Girot Charly

27/10/2017

1 Parallax Mapping - Donner l'illusion du relief

Avant : utilisation de textures *colorées* appliquées directement sur un maillage. Exemple : dessiner un mur de briques comme sur la Fig.??

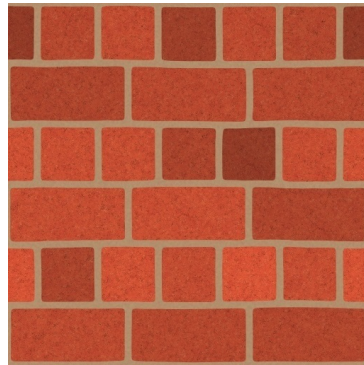


FIGURE 1 – Images à reconstruire sous la forme d'un panorama