

Compte Rendu - TP ETI5-IMI

Shaders avancés et Marching Cubes

Di Folco Maxime - Girot Charly

27/10/2017

1 Parallax Mapping - Donner l'illusion du relief

Avant : utilisation de textures *colorées* appliquées directement sur un maillage. Exemple : dessiner un mur de briques comme sur la Fig.??

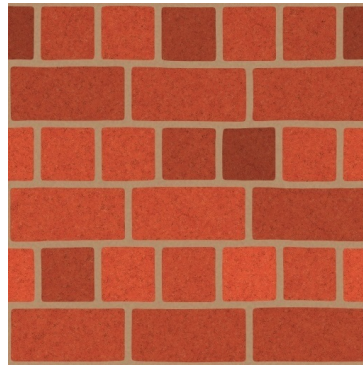


FIGURE 1 – Images à reconstruire sous la forme d'un panorama

Désormais : utilisation des textures pour d'autres informations et utilisations (modifications de normales Fig2(a), stockage d'informations de profondeurs Fig2(b)).

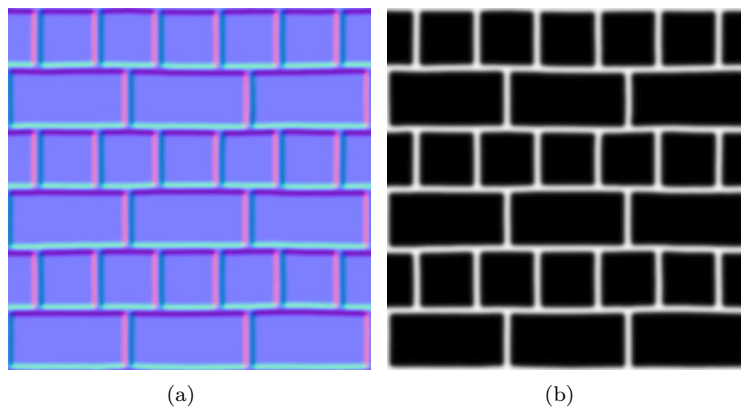


FIGURE 2 – Textures contenant les informations de normales (a) et de profondeur (b)