TP 8 SDA

implémentation des arbres

La structure d'un arbre est naturellement récursive. De ce fait, le recours à la récursivité est habituelle dans la plupart des algorithmes sur ce type de données.

Ainsi en est-il de la taille ou de la hauteur d'un arbre qui s'écrivent en pseudo-code de la façon suivante :

```
taille(arbre a)
    si estVide(a) alors ret = 0
    sinon ret = taille(filsGauche(a)) + taille(filsDroit(a)) + 1
    retourne ret

hauteur(arbre a)
    si estVide(a) alors ret = 0
    sinon hg = hauteur(filsGauche(a))
    hd = hauteur(filsDroit(a))
    ret = max(hg, hd) +1
    retourne ret
```

1. Implémenter les arbres binaires étiquetés (par T ici int) dynamique

```
Arbre* nouvArbre(); // rend l'arbre vide, ici (arbre)NULL
Arbre* enrac(T racine, Arbre* fg, Arbre* fd);
Arbre* creerFeuille(T val);
T racine(Arbre* a);
Arbre* fg(Arbre* a); // rend le fils gauche
Arbre* fd(Arbre* a); // rend le fils droit
int taille(Arbre* a);
int hauteur(Arbre* a);
Bool estVide(Arbre* a);
Bool estFeuille(Arbre* a);
void print_dot(Arbre* a); // voir ci-après (ou mieux void sauve_dot(Arbre* a, char* filename);)
void libere memoire(Arbre* a);
```

Affichage des graphes:

```
Exemple de fichier .dot: digraph G {
1 -> 2
1 -> 3
2 -> 4
2 -> 5
3 -> 6
1
```

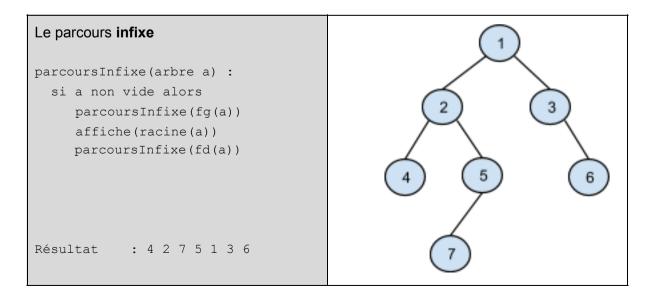
installer le paquet graphviz

Commande: dot -Tpdf mon_arbre.dot -o mon_arbre.pdf

2. Parcours

Afficher les labels de l'arbre en suivant les trois types de parcours possible.

Le parcours préfixe : parcoursPrefixe(arbre a) : si a non vide alors affiche(racine(a)) parcoursPrefixe(fg(a)) parcoursPrefixe(fd(a)) Résultat: 1 2 4 5 7 3 6



Le parcours **postfixe**

```
parcoursPostfixe(arbre a) :
```

si a non vide alors
 parcoursPostfixe(fg(a))
 parcoursPostfixe(fd(a))

affiche(racine(a))

Résultat : 4 7 5 2 6 3 1

