

TP 4 SDA Allocation dynamique

Chaînes de caractères (avec création):

- `char* copy(char* chaine)`
- `char* reverse(char* chaine)`
 - renvoie une chaîne qui est le miroir du paramètre
- `char* sub_string(char* chaine, int pos, int len)`
- `int decoupe(char* chaine, char sepa, char*** souschaines);`
 - découpe une chaîne de caractère remplit un tableau de sous-chaines et en renvoie le nombre. *sepa* est le délimiteur de sous-chaînes
 - *souschaines* est le tableau (résultat) de chaînes à remplir ? Pourquoi `char***`
 - proposer une fonction qui permette de libérer la mémoire de *souschaines*
- `char* int_to_string(int val)`
 - convertit un entier en une chaîne qui contient cet entier.
 - 347 -> "347"

Remarque: on n'oubliera pas de libérer la mémoire utilisée !

PPM,PGM,PBM (ASCII)

- trouver la doc sur les formats pgm et pbm
- Lire un fichier pgm (on les supposera sans commentaires)
- Ecrire un fichier pgm
- Miroir_Horizontal (Miroir_Vertical)
- Niveaux gris -> noir & blanc (écrire un fichier pbm ?)

Pour lire (et écrire) dans un fichier on aura besoin

- `FILE* f=fopen(filename,"r");` // w a la place de r pour ouverture en écriture
- `fclose(f);`
- `fscanf(f,"%...", ...);`
- `fprintf(f,"%... ", ...);`
- `man 3 xxx` pour lire la doc !