

Blatt 4

Aufgabe 1

(1) `returnValue fctName(arg1,... ,argN)`
 `returnValue` : Datentyp der Rückgabe
 `fctName` : Funktionsname zum aufrufen
 `arg1 - argN` : Argumente mit festen Datentypen welche beim
 Aufruf der Funktion mit übergeben werden müssen

```
int funk(int x, char y)
    returnValue : int
    fctName     : funk
    arg1 - argN : (int , char) in genau dieser Reihenfolge
```

Source: <http://www.lab4inf.fh-muenster.de/lab4inf/docs/Prog-in-C/04-Funktionen.pdf> Folie 5

```
(2) int main(){
    int (*fptr) (int, char);
    fptr = &funk;
    printf("Adr von func: %p\n", fptr); return 0;
}
```