

UN DIAGRAMA DE CLASES UML DE COSECHA PROPIA

Escribe un ejercicio de **diagramas de clases UML** como los que hemos trabajado en clase. Debe incluir la solución.

PARTE A OBLIGATORIA.

Debe entregar:

- Enunciado del ejercicio.
- Imagen con la solución del ejercicio. (programa a elegir)
- Si el ejercicio se inspira en una página web o bibliografía, debe añadirlo.
- Debes entregar todo lo que se requiere en un repositorio de github en el que deberéis hacer colaborador.
- El repositorio debe contener el enunciado, la solución y si se ha conseguido, el código fuente.

La solución deberá ser expuesta en clase y defendida ante el professor y sus compañeros; para ello podréis hacer uso de diapositivas y un guión.

Si no realiza el ejercicio con los puntos anteriores, la calificación de este ejercicio será 0.

Si realiza el ejercicio después de la fecha límite, la calificación de este ejercicio será 0.

Rúbrica:

	Inaceptable (0)	Necesita alguna modificación (1,5)	Aceptable (2)	Excelente (2,5)	Puntuación
Entidades	Cuatro clases o menos	De ciento a seis entidades	De seis a siete entidades	Ocho o más entidades	
Relaciones	Hay una única relación	Más de tres relaciones y de varios tipos	Más de cinco relaciones + distintos tipos de relaciones	Más de seis relaciones + y disponemos de todos los tipos de relaciones	
Atributos/Métodos	Clases sin atributos o métodos	Falta de algunos atributos o métodos	Hay uno o dos errores en los atributos o métodos	Todo está bien	
Multiplicidad	Relaciones sin multiplicidad	Algunos errores en las multiplicidades	Hay uno o dos errores en las multiplicidades	Todo está bien	

PARTE B OPTATIVA.

Así como hicimos un ejercicio de investigación que nos permitía pasar de código java a diagrama de clases, ¿es posible hacer la operación inversa, es decir, de modo que vuestro enunciado quede convertido automáticamente a código java con alguna herramienta? Documenta tus hallazgos.