

Cartes	Cristal (Cartes)	Creature (Cartes)	Blast (Cartes)
Nom: string Coût : int Description: string Sort:boolean	Super(nom,cout,description)	Super(nom,cout,description) Attaque: int PDV: int	Super(nom,cout,description) Dgt: int
GetNom(): string GetCout(): string GetDescription(): string GetSort(): void	fonction(): void	GetPDV(): int SetPDV(value): void fonction(): void	GetDgt(): void Fonction()
Mage			
nom : string PDV: int mana: int MaxMana: int main: main [] défausse : defausse [] zoneDeJeu: zone []			
GetNom(): string GetPDV(): int GetMana(): int SetPDV(value): void SetMana(value): void UseCarte(main): void DetruireCarte(zone): void jouerZone(zone): void			