

Monstre
<ul style="list-style-type: none"> - String Nom - Int Vie - Int Attaque - Bool dispo - Bool vivant
<ul style="list-style-type: none"> - +void afficheMonstre() - +void attaque() - +void degat() - +bool mort() - +void fin Tour

Mage
<ul style="list-style-type: none"> - Int vie - String nom - Vecteur terrain
<ul style="list-style-type: none"> - +void afficheMage() - +void invoque() - +void attaque() - +void degat() - +void afficheTerrain()