

OpenCV para el análisis de datos

Carlos Adrián Palmieri Álvarez A01635776

```
In [330...] import cv2

In [331...] # -1, cv2.IMREAD_COLOR : Loads a color image. Any transparency of image will be neglected. It is the default flag.
# 0, cv2.IMREAD_GRAYSCALE : Loads image in grayscale mode
# 1, cv2.IMREAD_UNCHANGED : Loads image as such including alpha channel

image = cv2.imread('../../data/raw/opencv_images/2024-08-13.png', -1) # Change the path if is needed

In [332...] #img = cv2.resize(image, (400,400))
#img = cv2.rotate(image, cv2.ROTATE_90_COUNTERCLOCKWISE)
img = cv2.resize(image, (0,0), fx=0.25, fy=.25)
#cv2.imwrite('new_img_.png',img)

In [333...] cv2.imshow('Image', img)
cv2.waitKey(0)
cv2.destroyAllWindows()
```

Imágenes de prueba

```
In [334...] import cv2
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
```

Cargamos imágenes

```
In [335...] imagenes = ['../../data/raw/opencv_images/2024-08-13.png',
                '../../data/raw/opencv_images/2024-08-14.png',
                '../../data/raw/opencv_images/2024-08-14_20-27.png',
                '../../data/raw/opencv_images/2024-08-15.png',]
indice_actual = 0
```

Funciones para aplicar filtros

```
In [336...] def binarizar_imagen(imagen):
# Aplicar la binarización por histograma (Otsu)
_, imagen_binarizada = cv2.threshold(imagen, 0, 255, cv2.THRESH_BINARY + cv2.THRESH_OTSU)
return imagen_binarizada

In [337...] def binarizar_imagen_gaussian(imagen):
# Gaussian
blur = cv2.GaussianBlur(imagen,(21,21), 0)
# Aplicar la binarización por histograma (Otsu) a Gaussian
_, imagen_binarizada = cv2.threshold(blur, 0, 255, cv2.THRESH_BINARY + cv2.THRESH_OTSU)
return imagen_binarizada

In [338...] def dilate(imagen, kernel_size=(3, 3)):
kernel = np.ones(kernel_size, np.uint8)
return cv2.dilate(imagen, kernel, iterations=1)

In [339...] def erode(imagen, kernel_size=(5, 5)):
kernel = np.ones(kernel_size, np.uint8)
return cv2.erode(imagen, kernel, iterations=2)

In [340...] def smooth(imagen, kernel_size=(5, 5)):
return cv2.GaussianBlur(imagen, kernel_size, 5)

In [341...] def opening(imagen, kernel_size=(11, 11)):
kernel = np.ones(kernel_size, np.uint8)
return cv2.morphologyEx(imagen, cv2.MORPH_OPEN, kernel)

In [342...] def close(imagen, kernel_size=(5, 5)):
kernel = np.ones(kernel_size, np.uint8)
return cv2.morphologyEx(imagen, cv2.MORPH_CLOSE, kernel)

In [343...] def redimensionar_imagenes(imgs, width):
resized_imgs = []
for img in imgs:
height = int((width / img.shape[1]) * img.shape[0])
resized_imgs.append(cv2.resize(img, (width, height)))
return resized_imgs

In [344...] # Delete salt and pepper noise
def sp_noise(image):
return cv2.medianBlur(image, 21) # Use a 3x3 kernel
```

Generación de imágenes con filtro para ventana

```
In [347...] def mostrar_imagen(indice):
img = cv2.imread(imagenes[indice], -1)
img_grey = cv2.imread(imagenes[indice], 0)
if img is None:
print(f"No se pudo cargar la imagen en {imagenes[indice]}")
return

# Aplicar suavizado
img_suavizada = smooth(img_grey)

# Reduciendo ruido de salt and pepper
img_sp = sp_noise(img_grey)

# Binarizar Las imágenes
img_binarizada = binarizar_imagen(img_grey)
img_binarizada_Gaus = binarizar_imagen_gaussian(img_grey)

# Aplicar dilatación y erosión
img_dilatada = dilate(img_binarizada) # Prueba con img_binarizada
img_erodida = erode(img_binarizada) # Prueba con img_binarizada

# Aplicar apertura y cierre
img_open = opening(img_grey)
img_close = close(img_grey)

img_erodida = erode(img_open) # Prueba con img_binarizada

# Crear una Lista con Las imágenes
#img_grey
imgs = [img, img_sp, img_suavizada, img_binarizada, img_binarizada_Gaus, img_dilatada, img_erodida, img_open, img_close]

# Obtener el ancho de La ventana
window_width = 800 # Ajustar valor de La ventana

# Redimensionar Las imágenes para que se ajusten al ancho de La ventana
resized_imgs = redimensionar_imagenes(imgs, window_width // 3) # Ajustar para 3 columnas

# Asegurarse de que hay suficientes imágenes
while len(resized_imgs) < 9:
resized_imgs.append(resized_imgs[-1]) # Añadir la última imagen si es necesario

# Crear cuadrículas de imágenes en formato 3x3
cuadrilla_filas = np.hstack((resized_imgs[0:3], resized_imgs[3:6], resized_imgs[6:9])) # Primera fila: 3 imágenes
cuadrilla_filas2 = np.hstack((resized_imgs[0:3], resized_imgs[3:6], resized_imgs[6:9])) # Segunda fila: 3 imágenes
cuadrilla_filas3 = np.hstack((resized_imgs[0:3], resized_imgs[3:6], resized_imgs[6:9])) # Tercera fila: 3 imágenes
cuadrilla = np.vstack((cuadrilla_filas, cuadrilla_filas2, cuadrilla_filas3)) # Apilar Las filas

# Mostrando el tipo de filtro que se está aplicando como etiqueta en La imagen en La ventana pero con un Loop
for i, txt in enumerate(['Original', 'Salt & Pepper', 'Smooth', 'Binary', 'Binary Gaussian', 'Dilate', 'Erode', 'Opening', 'Close']):
if i<3:
cv2.putText(cuadrilla, txt, (i*window_width//3 + 10, 20), cv2.FONT_HERSHEY_SIMPLEX, 0.5, (255, 128, 128), 1, cv2.LINE_AA)
elif i<6:
cv2.putText(cuadrilla, txt, ((i-3)*window_width//3 + 10, 220), cv2.FONT_HERSHEY_SIMPLEX, 0.5, (255, 128, 128), 1, cv2.LINE_AA)
else:
cv2.putText(cuadrilla, txt, ((i-6)*window_width//3 + 10, 420), cv2.FONT_HERSHEY_SIMPLEX, 0.5, (255, 128, 128), 1, cv2.LINE_AA)

# Mostrar La cuadrícula
cv2.imshow('Og, Gray, Smooth, Bin, BinGaus, Dilate, Erode, Opening, Close', cuadrilla)
```

Generando ventana

```
In [ ]: while True:
mostrar_imagen(indice_actual)

# Esperar a que se presione una tecla
tecla = cv2.waitKey(0)

# Si se presiona La tecla "Enter" se cambia a La siguiente imagen o si pasaron 2 segundos
if tecla == 13: # Tecla "Enter" o dos segundos sin presionar una tecla
indice_actual = (indice_actual + 1) % len(imagenes) # Cambiar a La siguiente imagen
elif tecla == 27: # Tecla "Esc" para salir
break

# Si se presiona La tecla "Enter" se cambia a La siguiente imagen o si pasaron 2 segundos

# Cerrar todas Las ventanas
cv2.destroyAllWindows()
```

Conclusión sobre imágenes

Al aplicar binarización por threshold sobre las imágenes se puede observar aún con mucho ruido, por lo que se aplicaron diferentes filtros para poder revisar si con combinaciones se podría reducir este, sin embargo, no se llegó a una combinación óptima con la combinación en las instrucciones de la actividad. Archivo llamado "FiltroInstrucciones.png"

Una de las mejores combinaciones para marcar los bordes es hacer un filtrado "opening" continuando con un filtrado de erosión, en esta imagen se puede apreciar cómo los bordes están marcados respecto a la imagen original y respecto al uso de los demás filtros; al utilizar filtro de opening sin un filtrado de erosión después, también presenta resultados bastante buenos. Archivo llamado "FiltroBuenaCombinación.png"