

## Práctica de JavaScript 2

- 1)** Imprime los números del 1 al 10
- 2)** Imprime los números pares del 2 al 20
- 3)** Imprime los números impares del 1 al 19
- 4)** Imprime los números del 10 al 1 en orden inverso
- 5)** Imprime los números del 1 al 10, pero se detiene al llegar al 5
- 6)** Imprime los números del 1 al 10, pero salta el 5
- 7)** Crea una función llamada decirNombre(nombre) y nos ejecute una alerta "Hola " + nombre
- 8)** Crea una función llamada saludar(nombre) y nos devuelva un string "Hola " + nombre y luego invoca la función dentro de una alerta
- 9)** Crea una función llamada sumar(a,b) y nos devuelva la suma de a y b
- 10)** Crea una función llamada restar(a,b) y nos devuelva la resta de a y b
- 11)** Crea una función llamada calcular(operación,a,b) y dependiendo de si la operación es "+" o "-" invocar la función sumar(a,b) o restar(a,b) (retornar el resultado), en caso de recibir una operación no válida devolver null
- 12)** Crea una función llamada contarHasta(número) y nos cuente hasta ese número por consola
- 13)** Pregúntale al usuario si desea usar la calculadora, mientras su respuesta sea "SI" ejecutaras el siguiente algoritmo. Solicita al usuario un número, otro número y una operación, luego con los valores ingresados ejecuta la función calcular para mostrar el resultado por alerta. Una vez hecho esto se volverá a preguntar al usuario si quiere volver a usar la calculadora. Si escribe algo distinto de sí, el programa nos dirá por alerta "El programa ha finalizado".
- 14)** hacer un programa que imprima 25 términos de la serie 11 - 22 - 33 - 44-55-66.....no se ingresan valores por teclado.
- 15)** hacer un programa que permita cargar 5 números enteros y luego nos informe cuántos valores fueron pares y cuántos impares.
- 16)** hacer un programa donde se ingresan un conjunto de 5 alturas de personas por teclado. Mostrar la altura promedio de las personas.
- 17)** Se cuenta con la siguiente información:
  - Las edades de 5 estudiantes del turno mañana.
  - Las edades de 6 estudiantes del turno tarde.
  - Las edades de 11 estudiantes del turno noche.Las edades de cada estudiante deben ingresarse por teclado.
  - a) Obtener el promedio de las edades de cada turno (tres promedios).
  - b) Imprimir dichos promedios (promedio de cada turno).

c) Mostrar por pantalla un mensaje que indique cual de los tres turnos tiene un promedio de edades mayor.

**18)** Se realiza la carga de 10 valores enteros por teclado. Se desea conocer:

- a) La cantidad de valores negativos ingresados.
- b) La cantidad de valores positivos ingresados.
- c) La cantidad de múltiplos de 15.
- d) El valor acumulado de los números ingresados que son pares.

**19)** hacer un programa que lea los lados de 4 triángulos, e informar:

- a) De cada uno de ellos, qué tipo de triángulo es: equilátero, isósceles o escaleno
- b) Cantidad de triángulos de cada tipo.
- c) Tipo de triángulo del que hay menor cantidad.

**20)** hacer una función que solicite la carga de dos enteros (primero el menor y luego el mayor) y nos muestre desde el menor hasta el mayor de uno en uno.

Por ejemplo si ingresamos los valores 4 y 10 luego se debe mostrar por pantalla:

4 5 6 7 8 9 10

**21)** Hacer una función que reciba tres enteros y retorne el promedio.

**22)** Confeccionar una función que solicite la carga de 5 valores por teclado y retorne su suma.

**23)**

hacer una función que envíe una palabra cualquiera y me la devuelva con signo de exclamación al inicio y al final !;

**24)** Definí una función obtenerNombreCompleto que reciba como argumento un nombre y un apellido y devuelva un string con la unión de ambos valores

**25)** Definí una función convertirHorasEnSegundos que reciba como argumento un número de horas y devuelva la conversión a segundos de dicha cantidad de horas

**26)** Definí una función generarEmail que reciba como argumentos dos string usuario y dominio y el un string email con el formato [usuario@dominio.com](mailto:usuario@dominio.com)

**27)** Necesitamos un programa que pida ingresar una cantidad de grados Celsius, mediante el siguiente mensaje:

- Ingresá una cantidad de grados Celsius

Con esta información, el programa deberá mostrar la conversión de grados Celsius a grados Fahrenheit con el mensaje: La conversión de {grados} grados Celsius a Fahrenheit es: {resultado}

**28)** Necesitamos un programa que pida ingresar la distancia de un recorrido, mediante el mensaje:

- Ingresá la distancia del recorrido

Con esta información, el programa deberá calcular cuánto tiempo tardaría en completar el recorrido en distintos medios de transporte y luego mostrarlo mediante el siguiente mensaje: Para la distancia {distancia} km en bicicleta el tiempo de viaje es {resultadoEnBicicleta} hora/s, a pie {resultadoAPie} hora/s y en auto {resultadoEnAuto} hora/s

Las velocidades de los medio de transporte son:

- a pie : 5 km/ hs
- bicicleta : 10 km/ hs
- auto : 50 km/hs

**29)** Definí una función puedeVerPelicula que reciba como argumentos un número edad y un booleano tieneAutorizacion, y retorne true si la persona está habilitada para ver la película o false si no. Sólo puede ver la película si: tiene 15 años o más, o tiene autorización de sus padres.

datos con los cuales deben ser enviados a la función

```
puedeVerPelicula(12, false)
false
puedeVerPelicula(12, true)
true
puedeVerPelicula(16, false)
true
puedeVerPelicula(18, true)
true
```

**30)** Definí una función esVocal que tome por parámetro un string letra y nos indique si letra es una vocal.

datos con los cuales deben ser enviados a la función:

```
esVocal('a')
true
esVocal('n')
false
esVocal('e')
true
```