Rapport de Projet

1. Sujet du projet

Notre projet vise à simuler la gestion d'un chenil. Le projet permet de gérer le refuge en y ajoutant des animaux, les supprimant, les recherchant en fonction de leurs caractéristiques. Ainsi que de réaliser des résumés des espèces présentes dans le refuge.

2. Problèmes rencontrés

Les problèmes de compatibilité Linux/Windows en fonction de si nous utilisions nos ordinateurs personnels ou ceux de l'école ont généré de petits problèmes à régler lors de nos retours sur les ordinateurs de l'école. A part cela, nous avons réussi à mener à bien le projet sans réelles difficultés.

3. Résultats obtenus

Au moment de la date de rendu du projet, tous les objectifs que nous nous étions fixés ont été atteints. Le programme est fonctionnel et sécurisé, nous avons même pu faire une variante d'inventaire supplémentaire.

4. Organisation de l'équipe

Dès la présentation des projets disponibles nous avons choisi rapidement notre sujet et avons directement réfléchi à l'organisation à mettre en place.

Nous nous sommes répartis les 3 fonctions principales que nous avons réalisé pendant les vacances :

Mehdi	Ajout d'un animal
Ilyes	Suppression d'un animal
Charly	Remplissage du tableau/recherche

A notre retour de vacances, nous avons mis en commun, et commencer à intégrer les variantes et à développer la fonction main.

Mehdi/ Ilyes	main
Charly	Inventaire et temps de nettoyage

La dernière semaine a servi pour la mise en commun des fonctions que nous avons adaptées pour que tout aille bien ensemble ainsi que la création d'un affichage clair et lisible.

La création du README, d'un makefile propre et du compte-rendu ont constitué la dernière étape de notre projet.

Tout le long de l'avancement du projet nous communiquions sur un groupe WhatsApp pour voir l'avancement, résoudre les problèmes et nous entraider efficacement.

Nous sommes globalement très satisfaits du résultat obtenu et de la manière dont notre équipe a collaboré tout au long du projet.

Ilyes MOUDAKKIR Mehdi ABDERRAHMANE Charly MERIOT