

**Московский государственный университет
информационных технологий, радиотехники и
электроники
(МИРЭА/МГУПИ)**

Физико-технологический институт

*Кафедра аппаратного, программного и математического обеспечения
вычислительных систем*

**Курсовая работа по объектно-ориентированному программированию
Проекция вращающихся 3D объектов на
плоскость OXY**

Группа: ТМБО-01-15
Студент: И. И. Аметов
Преподаватель: А. А. Кожевников

Москва, 2016

Содержание

Введение

2

Введение

В качестве задачи курсовой работы была выбрана проблема моделирования поворота трёхмерных объектов вокруг осей координат с последующей проекцией полученного преобразования на плоскость OXY и отображением этой проекции на экран компьютера.

Такая постановка задачи позволяет в достаточно полной мере отразить полученные навыки работы с виджетами фреймворка Qt в объектно-ориентированном программировании. Помимо работы с виджетами в данной курсовой работе используется библиотека QPainter. Эта библиотека используется для рисования на некоторой области виджета. Дополнительно была рассмотрена возможность многопоточного программирования.