

**Московский государственный университет
информационных технологий, радиотехники и
электроники
(МИРЭА/МГУПИ)**

Факультет высоких технологий

Кафедра информатики

**Лабораторная работа № 4
Объект Window в JavaScript**

Группа: ТМБО-01-15
Студент: И. И. Аметов
Преподаватель: А. Б. Филимонов

Москва, 2016

Содержание

1	Задание
---	---------

2

1. Задание

Создать генератор сказок. Ввод данных в текстовые поля формы. Сгенерированную сказку вывести в другое окно.

Генерация сказки

file:///home/ametovii/Projects/st/Informatics/Course_01/Lab_04/lab_04.html

Генератор сказок

Имя героя:

Любимое занятие:

Друг героя:

Любимый подарок:

file:///home/ametovii/Projects/st/Informatics/Course_01/Lab_04/lab_04.html

пташка и цветы

В одном лесу жила маленькая пташка, которая очень любила петь чудесные песни. У неё так хорошо получалось, что весь лес собирался послушать её! От сороки она узнала, что у людей принято дарить цветы любимым исполнителям. А цветы она любила также сильно, как и петь. Долго грустила пташка. Но однажды, после очередного импровизированного концерта, дятел подлетел к пташка и подарил ей... цветы! Уж он то был истинным джентльменом! пташка была невероятно счастлива!!

Исходный код lab_04.html:

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    <title>Генерация сказки</title>
    <meta charset='utf-8' />
    <style>
      h1 {color:red; text-align:center;}
      body {background-color:PaleGreen; font-weight:bold;}
      input {font-weight:bold;}
    </style>
    <script>
      function genStory()
      {
var heroName=document.getElementById('heroName').value;
var hobby=document.getElementById('hobby').value;
var heroFriend=document.getElementById('heroFriend').value;
```

```

var bestGift=document.getElementById('bestGift').value;
var win=window.open("", "", "width=400, height=500");
win.document.open();
var str="<h1>"+heroName+" и "+bestGift+"</h1><hr><P>";
win.document.write(str);
str='В одном лесу жила маленькая '+heroName+
    ', которая очень любила '+hobby+
    ' чудесные песни. У неё так хорошо '+
    'получалось, что весь лес собирался '+
    'послушать её! От сороки она узнала, '+
    ' что у людей принято дарить '+bestGift+
    ' любимым исполнителям. А '+bestGift+
    ' она любила также сильно, как и '+hobby+
    '. Долго грустила '+heroName+'. Но однаж'+
    'ды, после очередного импровизированного'+
    ' концерта, '+heroFriend+' подлетел к '+
    heroName+' и подарил ей... '+bestGift+
    '! Уж он то был истинным джентльменом! '+
    heroName+' была невероятно счастлива!!<br>';
win.document.write(str);
str='<input type="button" value="заккрыть"' +
    ' onClick="window.close();">';
win.document.write(str);
win.document.close();
    }
</script>
</head>
<body>
    <h1>Генератор сказок</h1>
    <hr>
    <form>
        Имя героя: <input type="text" value="пташка"
name="heroName" id='heroName' size="30"><br>
        Любимое занятие: <input type="text" value="петь"
name="hobby" id='hobby' size="30"><br>
        Друг героя: <input type="text" value="дятел"
name="heroFriend" id='heroFriend' size="30"><br>
        Любимый подарок: <input type="text" value="цветы"
name="bestGift" id='bestGift' size="30"><br>
        <input type="button" value="Сгенерировать сказку"
onClick="genStory()">
        <hr>
    </form>
</body>
</html>

```