

**Московский государственный университет
информационных технологий, радиотехники и
электроники
(МИРЭА/МГУПИ)**

Факультет высоких технологий

Кафедра информатики

**Лабораторная работа № 6
Объект Image в JavaScript**

Группа: ТМБО-01-15
Студент: И. И. Аметов
Преподаватель: А. Б. Филимонов

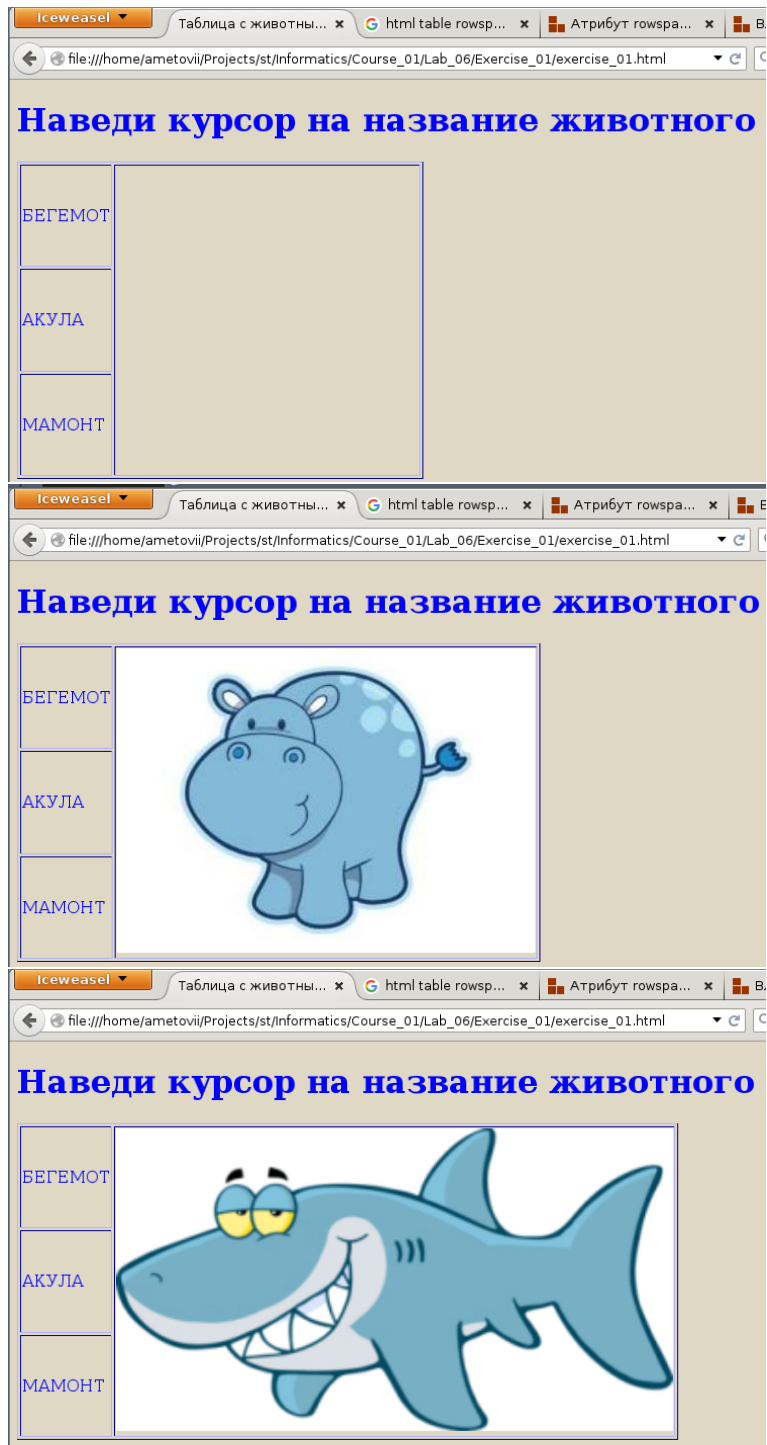
Москва, 2016

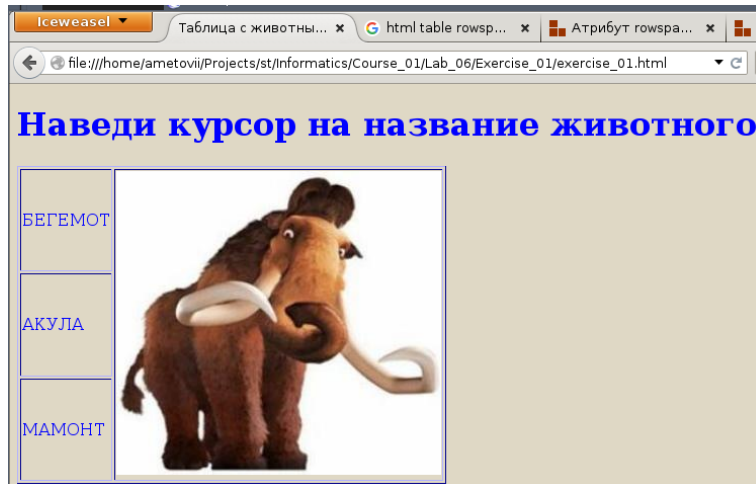
Содержание

| | | |
|---|-----------|---|
| 1 | Задание 1 | 2 |
| 2 | Задание 2 | 4 |

1. Задание 1

В задании при наведении курсора мыши на название животного, в ячейке таблицы появляется рисунок этого животного. При уведении курсора в сторону рисунок исчезает. Фон страницы любой светлый. Цвет текста тёмный, но не чёрный.





Исходный код exercise_01.html:

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    <title>Таблица с животными</title>
    <meta charset='utf-8' />
    <style type="text/css">
      body {background-color:#dfd8c5; color:#0000ff;}
      img {width:274; height:233}
    </style>
    <script>
      function changeImage(imageType){
var someImage=document.getElementById('pic');
if (imageType=='begemot') someImage.src="Images/begemot.jpg";
if (imageType=='shark') someImage.src="Images/shark.png";
if (imageType=='mamont') someImage.src="Images/mamont.jpg";
      }

      function clearImage(){
var someImage=document.getElementById('pic');
someImage.src="Images/blank.png";
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <h1>Наведи курсор на название животного</h1>
    <table border="1">
      <tr><td onmouseover="changeImage('begemot');"
        onmouseout="clearImage();">БЕГЕМОТ</td><td rowspan="3">
</td></tr>
      <tr><td onmouseover="changeImage('shark');"
        onmouseout="clearImage();">АКУЛА</td></tr>
```

```

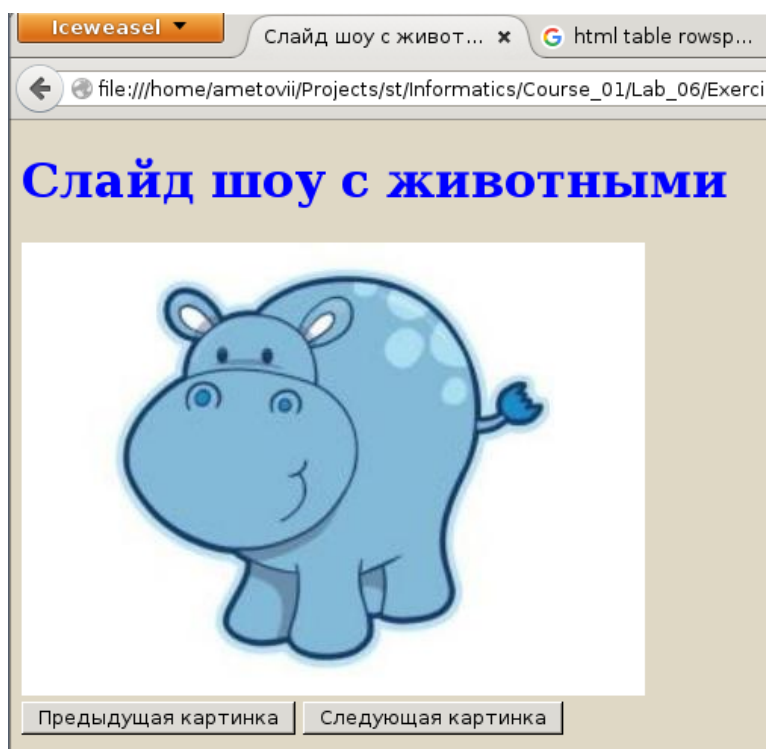
        <tr><td onMouseOver="changeImage('mamont');"  
        onMouseOut="clearImage();">МАМОНТ</td></tr>  
    </table>  
</body>  
</html>

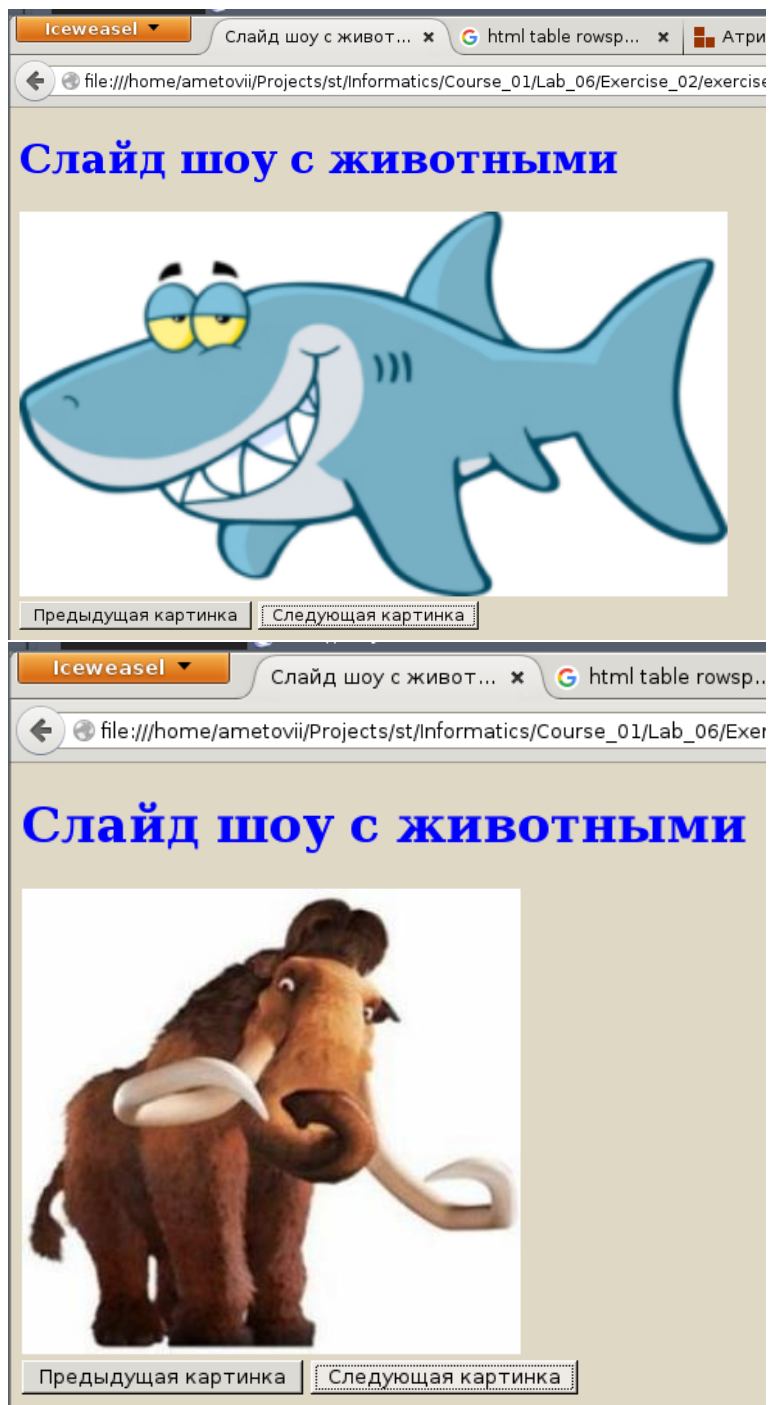
```

2. Задание 2

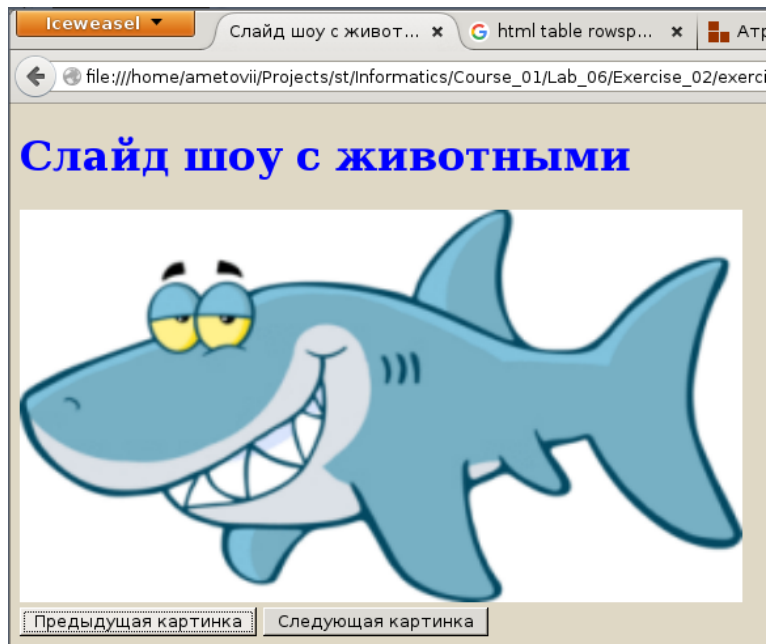
Организовать показ слайд шоу из этих же картинок, чтобы каждая следующая картинка показывалась не автоматически, а при нажатии кнопки.

При нажатии на кнопку “[Следующая картинка]”:





При нажатии на кнопку “[Предыдущая картинка]”:



Исходный код exercise_02.html:

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    <title>Слайд шоу с животными</title>
    <meta charset='utf-8' />
    <style type="text/css">
      body {background-color:#dfd8c5; color:#0000ff;}
      img {width:274; height:233}
    </style>
    <script>
      currentImage=0;
      var lowerBound=0;
      var upperBound=2;

      var imageSources=["Images/begemot.jpg",
"Images/shark.png",
"Images/mamont.jpg"];
      function nextImage(){
        if (currentImage==upperBound) currentImage=lowerBound;
        else currentImage=currentImage+1;
        var someImage=document.getElementById('pic');
        someImage.src=imageSources[currentImage];
      }

      function previousImage(){
        if (currentImage==lowerBound) currentImage=upperBound;
        else currentImage=currentImage-1;
```

```

var someImage=document.getElementById('pic');
someImage.src=imageSources[currentImage];
    }
    </script>
    </head>
<body>
    <h1>Слайд шоу с животными</h1>
    <br>
    <input type="button" value="Предыдущая картинка"
onClick="previousImage()" />
    <input type="button" value="Следующая картинка"
onClick="nextImage()" />
</body>
</html>

```