

**Московский государственный университет  
информационных технологий, радиотехники и  
электроники  
(МИРЭА/МГУПИ)**

**Физико-технологический факультет**

*Кафедра прикладной математики*

**Отчёт по практике  
Получение первичных профессиональных  
умений и навыков по Web-программированию**

Группа: ТМБО-01-15  
Студент: И. И. Аметов  
Преподаватель: А. А. Кожевников

**Москва, 2016**

# Содержание

<b>Введение</b>	<b>2</b>
<b>1 Отчёт</b>	<b>3</b>
<b>2 Заключение</b>	<b>5</b>
<b>3 Список источников информации</b>	<b>6</b>

## Введение

**Цель:** получение первичных профессиональных умений и навыков по web-программированию.

В качестве задачи была выбрана разработка игры — математической-головоломки. Для её реализации использовался язык гипертекстовой разметки, каскадные таблицы стилей и язык программирования JavaScript.

## 1. Отчёт

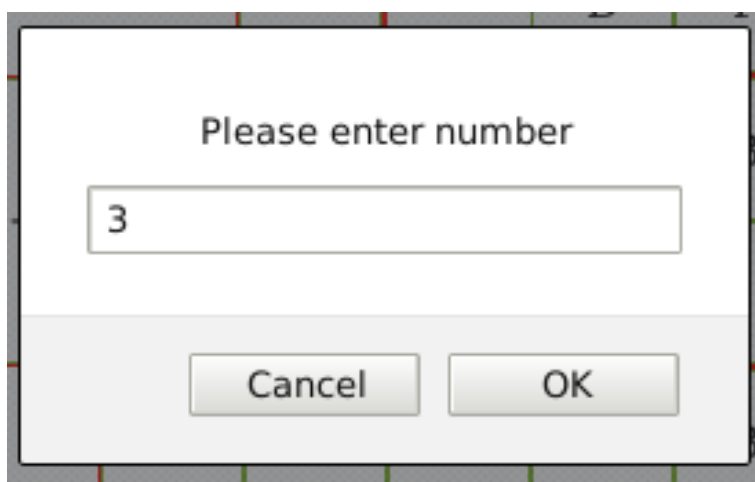
За период прохождения практики был разработан прототип математической игры-головоломки, где пользователю предлагается отгадать два числа загаданных компьютером и перемноженных столбиком. Внешний вид сайта следующий:

### Математическая головоломка

		x	E	E	F
				D	F
+		A	E	E	B
	H	E	E	K	
	H	F	D	A	B

В первой строке зашифрован первый множитель, во второй строке зашифрован второй множитель, в третьей строке зашифрован результат умножения первого множителя на цифру разряда единиц второго множителя, в четвёртой строке зашифрован результат умножения первого множителя на цифру разряда десятков второго множителя. В пятой строке зашифрован результат перемножения первого множителя на второй множитель.

Для ввода предполагаемого числа пользователю нужно нажать мышкой на соответствующую букву в результате чего на экране появится диалог ввода числа.



Please enter number

3

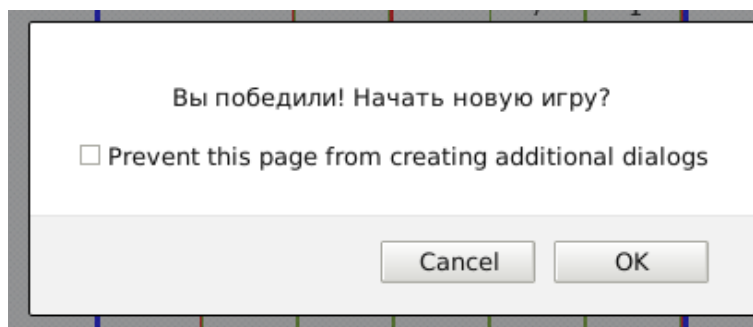
Cancel OK

После нажатия кнопки [OK] при совпадении введённого пользователем цифры и цифры загаданной компьютером вместо буквы будет размещена цифра.

## Математическая головоломка

		x	3	3	F
				D	F
+		A	3	3	B
	H	3	3	K	
	H	F	D	A	B

Процесс будет повторяться до тех пор, пока не будут разгаданы все цифры. Если все цифры будут разгаданы, то выводится поздравительный диалог.



Сайт состоит из трёх файлов: файл `index.html` — описание сайта на языке HTML, `mystyle.css` — файл с описаниями стилей (применена блочная вёрстка) и файл реализации программной части `myScript.js`.

Сайт статичен, но при возникновении события окончания загрузки страницы заполняется случайно сгенерированными данными на стороне пользователя.

## 2. Заключение

При прохождении практики были получены базовые навыки разработки Web-страниц. В частности:

- Создание базового макета сайта на языке HTML. Применены теги `div`, `body`, `script`, `link`, `title` и другие.
- Применение стилей к элементам страницы.
  - Свойства `float`, `margin`, `width`, `height` и другие.
- Использование языка JavaScript для интерактивности сайта.
  - Понятие глобальных и локальных переменных.
  - Создание простейших функций.
  - Работа с генератором псевдослучайных чисел.
  - Обработка событий на странице.

### **3. Список источников информации**

1. <http://www.w3schools.com/>
2. <http://stackoverflow.com/>