

**Московский государственный университет
информационных технологий, радиотехники и
электроники
(МИРЭА/МГУПИ)**

Физико-технологический институт

*Кафедра аппаратного, программного и математического обеспечения
вычислительных систем*

**Отчёт по практике
Получение первичных профессиональных
умений и навыков по Web-программированию**

Группа: ТМБО-01-15
Студент: И. И. Аметов
Преподаватель: А. А. Кожевников

Москва, 2016

Содержание

Введение	2
1 Отчёт	3
2 Заключение	5
3 Список источников информации	6

Введение

Цель: получение первичных профессиональных умений и навыков по web-программированию.

В качестве задачи была выбрана разработка игры — математической-головоломки. Для её реализации использовался язык гипертекстовой разметки, каскадные таблицы стилей и язык программирования JavaScript.

1. Отчёт

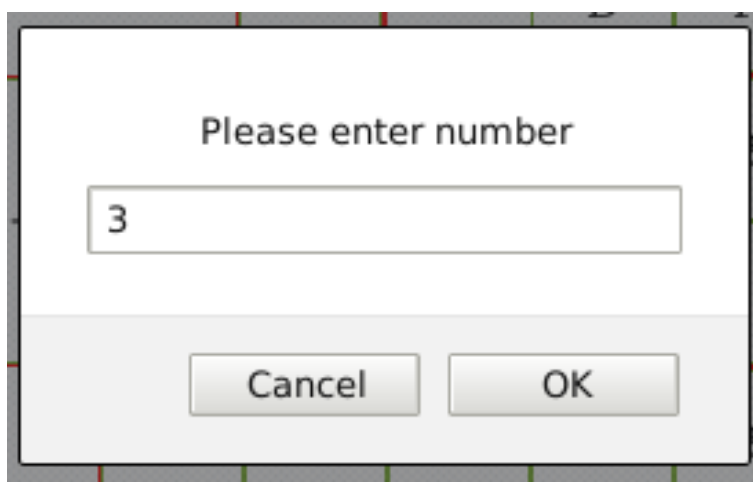
За период прохождения практики был разработан прототип математической игры-головоломки, где пользователю предлагается отгадать два числа загаданных компьютером и перемноженных столбиком. Внешний вид сайта следующий:

Математическая головоломка

		x	E	E	F
				D	F
+		A	E	E	B
	H	E	E	K	
	H	F	D	A	B

В первой строке зашифрован первый множитель, во второй строке зашифрован второй множитель, в третьей строке зашифрован результат умножения первого множителя на цифру разряда единиц второго множителя, в четвёртой строке зашифрован результат умножения первого множителя на цифру разряда десятков второго множителя. В пятой строке зашифрован результат перемножения первого множителя на второй множитель.

Для ввода предполагаемого числа пользователю нужно нажать мышкой на соответствующую букву в результате чего на экране появится диалог ввода числа.



Please enter number

3

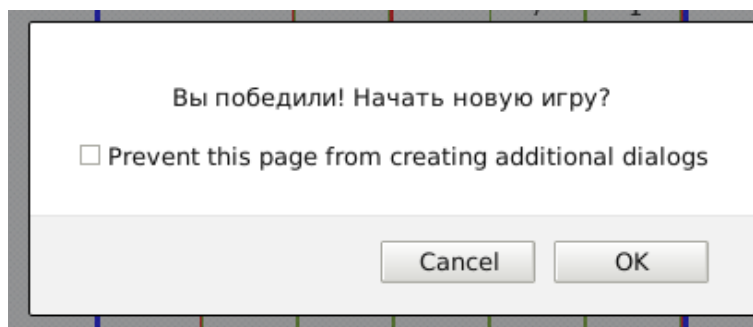
Cancel OK

После нажатия кнопки [OK] при совпадении введённого пользователем цифры и цифры загаданной компьютером вместо буквы будет размещена цифра.

Математическая головоломка

		x	3	3	F
				D	F
+		A	3	3	B
	H	3	3	K	
	H	F	D	A	B

Процесс будет повторяться до тех пор, пока не будут разгаданы все цифры. Если все цифры будут разгаданы, то выводится поздравительный диалог.



Сайт состоит из трёх файлов: файл `index.html` — описание сайта на языке HTML, `mystyle.css` — файл с описаниями стилей (применена блочная вёрстка) и файл реализации программной части `myScript.js`.

Сайт статичен, но при возникновении события окончания загрузки страницы заполняется случайно сгенерированными данными на стороне пользователя.

2. Заключение

При прохождении практики были получены базовые навыки разработки Web-страниц. В частности:

- Создание базового макета сайта на языке HTML. Применены теги `div`, `body`, `script`, `link`, `title` и другие.
- Применение стилей к элементам страницы.
 - Свойства `float`, `margin`, `width`, `height` и другие.
- Использование языка JavaScript для интерактивности сайта.
 - Понятие глобальных и локальных переменных.
 - Создание простейших функций.
 - Работа с генератором псевдослучайных чисел.
 - Обработка событий на странице.

3. Список источников информации

1. <http://www.w3schools.com/>
2. <http://stackoverflow.com/>