**Яндекс.Лицей**

**Пояснительная записка к проекту**

**“Larry Croft”**

Ларри Крофт – компьютерная игра, представляющая собой смесь шутера и rogue-like с видом сверху. Основной особенностью игры является привязка геймплейных событий к такту времени, который изображен в нижний части экрана. Игра имеет собственный саундтрек и уникальное графическое исполнение в стилистике Толкинского Средиземья и современных реалий.

Основные программные особенности:

1. *Собственный игровой движок* (Для реализации игровых механик создана уникальная комплексная система из 15 классов)
2. *Привязка событий к времени* (Все игровые события от открытия дверей до передвижения героя и пуль привязаны к течению времени)
3. *Случайный выбор локаций и Изменение сложности* (Локации выбираются случайным образом и списка с учётом количества пройденных комнат)
4. *Механика движения противников* (Наличие у врагов простейшего интеллекта, а именно их способность двигаться в сторону героя)
5. *Механика стрельбы* (Способность главного героя стрелять в различных направлениях)
6. *Умные двери* (Закрыты при наличии противников на уровне, и открыты при их отсутствии)

Общее количество срок исполняемого кода – 1065

Количество графических файлов – 17

Количество уровней – 6

Количество музыкальных файлов - 4

Ссылка на репозиторий - <https://github.com/Charmpy/game-insert-name.git>