



Digital **NAO**

OBS

Instructivo



OBS

INSTRUCTIVO

Presentación

En este instructivo encontrarás las bases para aprender a utilizar el programa Open Broadcaster Software (OBS), diseñado específicamente para la grabación de videos. Conocer y manejar este programa resulta de utilidad para la grabación y transmisión de videos por internet, ya sean tutoriales, *webinars* o presentaciones, por mencionar algunos de los formatos que pueden ser transmitidos en tiempo real a través de diversas plataformas de *streaming*. El uso de esta herramienta promueve algunas de las competencias contempladas en esta experiencia de aprendizaje.

Objetivo

Como aprendiz, conocerás los pasos a seguir para hacer grabaciones utilizando el programa OBS, e identificarás sus funciones básicas para utilizarlas al crear una video presentación para exponer tu producto o solución al reto.

Contenido

1. ¿Qué es OBS?

Open Broadcaster Software, OBS por sus siglas en inglés, es un programa gratuito para hacer grabaciones y realizar transmisiones en vivo en varias plataformas de forma simultánea a través de streaming. Además, esta herramienta ofrece una serie de funcionalidades, como la compartir la pantalla de manera fácil y ordenada.

Algunas de las ventajas que ofrece este programa son:

- Tiene una interfaz intuitiva
- Permite ordenar por escenas, acomodar los elementos que se van a mostrar en pantalla y ajustar su tamaño, según las necesidades

- Posibilita el intercambio de escenas
- Configura las escenas antes de grabar, para evitar incómodas e ineficientes improvisaciones
- Ofrece opciones para la cancelación de ruido
- Consume poca memoria RAM

2. Elementos de la interfaz

A continuación te presentamos los elementos que conforman la interfaz, así como una breve descripción de cada uno de ellos.

- 1) **Área de visualización.** Es la pantalla donde se previsualiza todo lo que saldrá a cuadro en el video. Una vez que se configure la grabación/escenas, en este espacio se podrán ordenar y ajustar los recursos que se utilizarán.

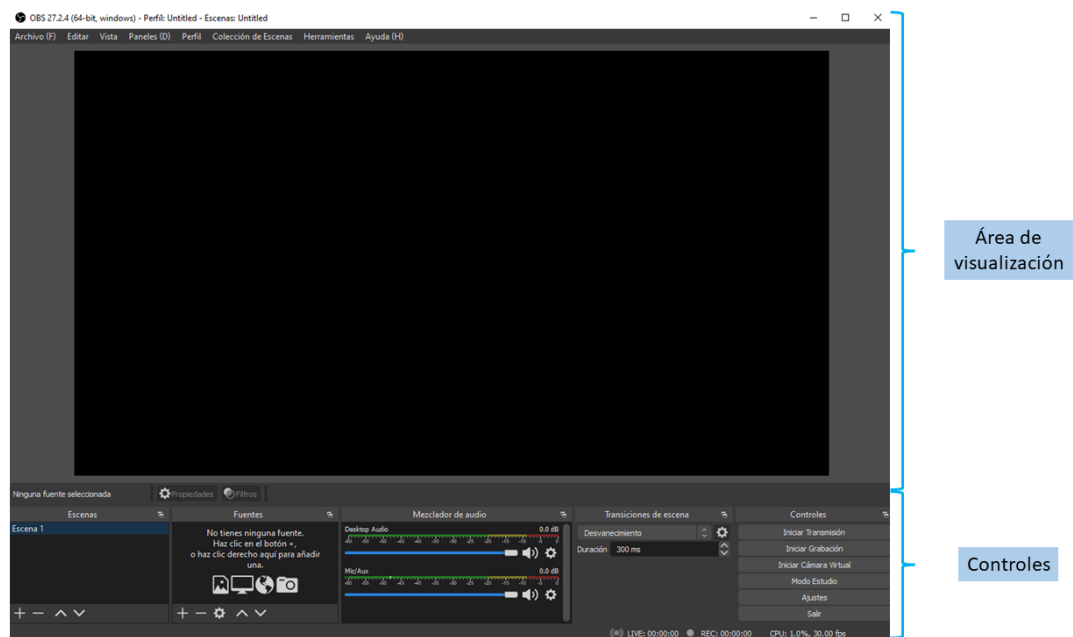


Imagen 1. Área de la interfaz y controles.

- 2) **Controles.** Incluye cinco apartados:

Apartado 1. Escenas

En este apartado se pueden crear diferentes escenas donde se colocan las fuentes o recursos que se compartirán. En función de las necesidades, se puede intercambiar entre escenas, de tal

forma que la grabación sea ordenada. Para crear una escena, solo se debe hacer clic en **+** y escribir un nombre, que en este caso podría ser el nombre del tema o subtema a tratar.

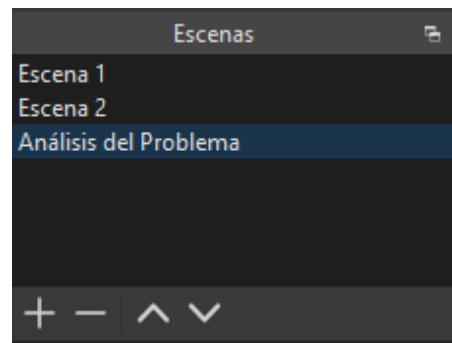


Imagen 2. Escenas.

Ejemplo: Si durante la grabación se están intercambiando elementos (como compartir ventana, documentos, cámara a cuadro, etc.), se logrará una mejor organización al tener la opción de agregar cada elemento a la producción, además de que, de acuerdo con el discurso, se podrá pasar de una escena a otra.

Apartado 2. Fuentes

Aquí se encuentran los principales recursos que se compartirán en la grabación. Cuando das clic en **+** se desplegará la lista de opciones a elegir. Una vez seleccionado, el recurso se podrá mover dentro de la pantalla y se podrá cambiar de tamaño. Además, en caso de ser necesario durante la grabación, se podrá ocultar.

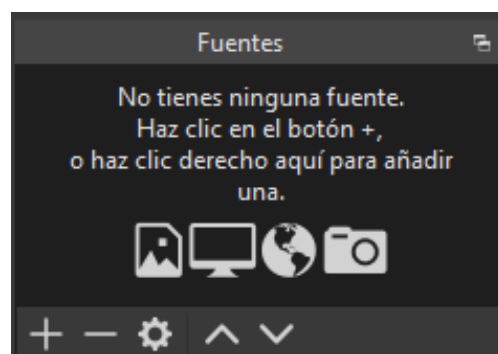


Imagen 3. Fuentes.

Entre los principales recursos que se pueden compartir se cuentan los siguientes:

- **Captura de entrada de audio.** Aquí se configura el micrófono con el que se grabará la voz. Debe seleccionarse según el dispositivo que se emplee.

- **Captura de pantalla.** Permite compartir todo lo que se tenga en la pantalla del escritorio. Para llevar un mejor orden, se recomienda elegir específicamente el elemento a compartir.
- **Captura de ventana.** Permite elegir una ventana en particular que se tenga abierta en el escritorio, navegador, documento, presentación, video, etc.
- **Dispositivo de captura de video.** Sirve para compartir la cámara y, con ello, apareces a cuadro como expositor. En caso de tener varias cámaras —frontales o traseras—, se debe seleccionar el dispositivo adecuado para no tener problemas con la transmisión.
- **Imagen.** Permite elegir una imagen en específico que se tenga guardada.
- **Texto.** Facilita escribir un mensaje que se requiera mantener visible a lo largo de la grabación.

Apartado 3. Mezclador de audio

Configura el volumen de la computadora y del micrófono. Se da un clic en el engranaje para desplegar las opciones de configuración.

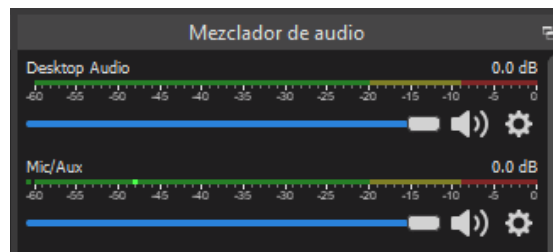


Imagen 4. Mezclador de audio.

Apartado 4. Transiciones de escena

Permite crear transiciones sencillas cuando se realice el cambio de escena. Al dar clic en el engranaje se despliegan las opciones de configuración.

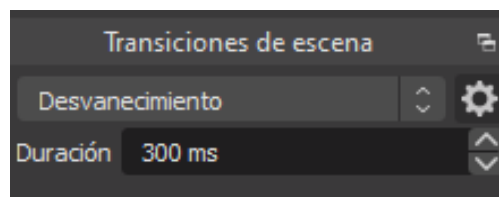


Imagen 5. Transiciones de escena.

Apartado 5. Controles

Aquí se localiza el botón para iniciar la grabación.



Imagen 6. Controles.

3. ¿Cómo instalar OBS?

Atiende los siguientes pasos para instalar OBS en tu equipo de cómputo:

- Ingresa a <https://obsproject.com/es/download>.
- Selecciona el sistema operativo que tengas: Windows, IOS o Linux
- Descarga el programa
- Abre la carpeta donde se guardó
- Da doble clic en el programa
- Acepta los permisos de instalación
- Sigue las indicaciones para instalarlo
- Abre OBS

4. ¿Cómo se configuran escenas y fuentes en OBS?

Para configurar escenas y fuentes en OBS:

- Da clic en el símbolo + que se encuentra en el apartado de *Escenas* y crea una nueva escena
- Escribe el nombre que identifique lo que mostrarás en ella
- Da clic en el símbolo + que se encuentra en el apartado de *Fuentes*
- Elige los recursos que se mostrarán en cada escena

5. ¿Cómo configurar el video como mp4?

Atiende las siguientes indicaciones para configurar el video como mp4, :

- En el apartado *Controles*, da clic en *Ajustes*

- Elige la opción *Salida*
- En *Grabación* cambia el *Formato de grabación* por mp4
- Da clic en *Aplicar y Aceptar*

En caso de que no hayas configurado esta opción desde el inicio, una vez que tengas lista tu grabación:

- Da clic en el *Menú de archivo* que se encuentra en la esquina superior izquierda
- Selecciona *Convertir grabaciones*
- Verifica que el archivo que creaste esté seleccionado
- Da clic en *Convertir*

6. ¿Cómo iniciar la grabación?

Da inicio a la grabación siguiendo los pasos que se indican enseguida:

- Da clic en el botón *Iniciar grabación*, que se encuentra en el apartado de *Controles*
- Inicia tu grabación
- Detén la grabación cuando hayas concluido

7. ¿Cómo obtener la grabación?

Para obtener la grabación y subir el resultado a YouTube:

- Da clic en el menú de *Archivo* que se encuentra en la parte superior izquierda
- Elige *Mostrar grabaciones*
- Sube tu grabación a YouTube

8. Recomendaciones generales

Finalmente, ten presente que:

- Es fundamental elaborar un guion como base para tu grabación
- Es importante añadir nombre a las escenas y fuentes, para no confundir la información
- Es necesario que consideres el tiempo que tienes disponible para la actividad y respetar los límites establecidos