# 数据结构项目八文档

#### 同济大学 软件学院 15级2班 1552651 王依睿

- 使用说明
  - 操作手册
    - <u>开始</u>
    - 创建电网顶点
    - 添加电网的边
    - 构造最小生成树
    - 显示最小生成树
    - 退出程序
    - 整体预览
  - 注意事项
- - 将图中输入两个顶点及边全部输入后,输入"??0"表示输入结束。
- 概述
  - 项目功能要求
  - 程序设计目的
  - 算法思路
  - 数据结构
  - 文件目录
- 实现
  - Prim算法
    - 描述
    - 时间复杂度
    - Prim算法实现最小生成树代码实现

# 使用说明

## 开始

运行程序后,显示电网造价模拟系统的操作说明。

```
      **
      电网造价模拟系统
      **

      **
      A---创建电网顶点
      **

      **
      B---添加电网的边
      **

      **
      C---构造最小生成树
      **

      **
      D---显示最小生成树
      **

      **
      E---退出程序
      **
```

#### 创建电网顶点

- 选择操作A。
- 输入顶点个数。
- 依次输入顶点名称。

```
请选择操作: A
请输入顶点个数: 4
请依次输入个顶点名称:
a b c d
```

### 添加电网的边

- 选择操作B。
- 输入两个顶点及边。

```
请选择操作: B
请输入两个顶点及边: a b 8
请输入两个顶点及边: b c 7
请输入两个顶点及边: c d 5
请输入两个顶点及边: d a 11
请输入两个顶点及边: a c 18
请输入两个顶点及边: b d 12
请输入两个顶点及边: ? ? 0
```

#### 构造最小生成树

• 选择操作C。

• 输入起始顶点。

### 请选择操作: C 请输入起始颁点: a

• 输出"生成prim最小生成树!"字样,表示程序已经用prim方法生成最小生成树。

# 生成prim最小生成树!

## 显示最小生成树

• 选择操作D。

### 请选择操作: D

• 输出最小生成树的顶点及边。

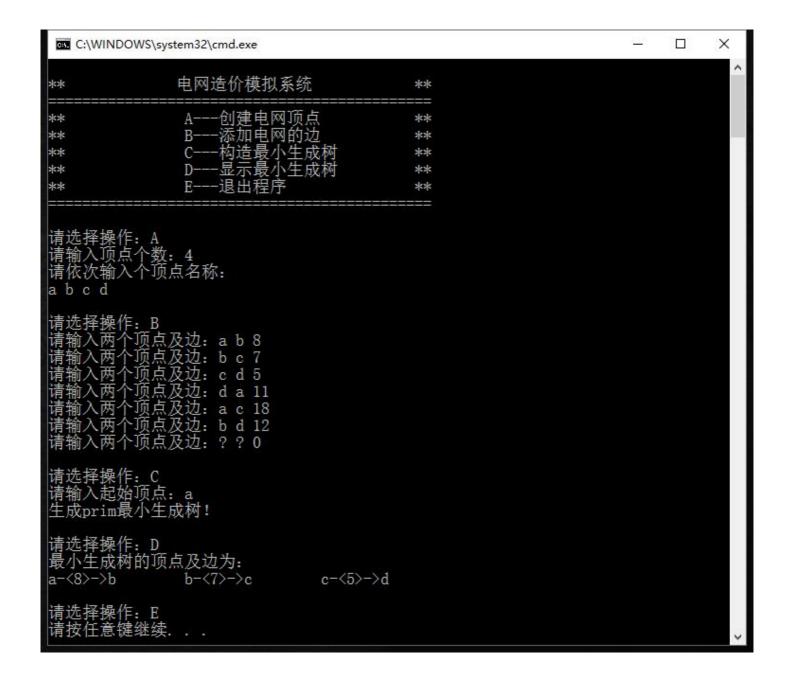
最小生成树的顶点及边为: a-<8>->b b-<7>->c c-<5>->d

## 退出程序

选择操作E。

请选择操作: E 请按任意键继续

### 整体预览



# 注意事项

- 输入的图必须是连诵图。
- 顶点个数最多不能超过100人。
- 顶点名称在程序内的存储类型为string。
- 将图中输入两个顶点及边全部输入后,输入"**??0**"表示输入 结束。

# 概述

假设一个城市有n个小区,要实现n个小区之间的电网都能够相互接通,构造这个城市n个小区之间的电网,使总工程造价最低。请设计一个能够满足要求的造价方案。

### 项目功能要求

提示:输入的图必须是连通图,采用邻接矩阵或邻接表表示法表示图,定义一个最小堆用来得到权值最小的边,构造最小生成树(Prim算法)实现

在每个小区之间都可以设置一条电网线路,都要付出相应的经济代价。n个小区之间最多可以有n(n-1)/2条线路,选择其中的n-1条使总的耗费最少。

### 程序设计目的

实现一个生成最小生成树的简单程序,练习使用邻接表实现图的存储。

## 算法思路

以Prim算法为基本算法,实现生成最小生成树。

### 数据结构

- 将prim算法中各顶点状态封装成一个结构体。
- 利用由二维数组实现的邻接表实现图的存储。
- 利用一维数组存储顶点名字、顶点是否被访问过、顶点在最小生成树中的父亲节点、prim算法中各顶点状态。
- 利用map存储最小生成树的边长度及边的两顶点信息。
- 利用priority\_queue(优先队列)存储未知顶点到已知顶点的最短相连距离。

# 文件目录

- 8\_1552651\_wangyirui.cpp (主文件)
- 8\_1552651\_wangyirui.exe(可执行文件)
- 8\_1552651\_wangyirui.pdf(项目文档)

# 实现

# Prim算法

#### 描述

从单一顶点开始,普里姆算法按照以下步骤逐步扩大树中所含顶点的数目,直到遍及连通图的所有顶点。

- 1. 输入:一个加权连通图,其中顶点集合为V,边集合为E;
- 2. 初始化: Vnew = {x}, 其中x为集合V中的任一节点(起始点), Enew = {};
- 3. 重复下列操作, 直到Vnew = V:
  - 1. 在集合E中选取权值最小的边(u, v),其中u为集合Vnew中的元素,而v则是V中没有加入Vnew的顶点(如果存在有多条满足前述条件即具有相同权值的边,则可任意选取其中之一);
  - 2. 将v加入集合Vnew中,将(u,v)加入集合Enew中;
- 4. 输出:使用集合Vnew和Enew来描述所得到的最小生成树。

#### 时间复杂度

最小边、权的数据结构	时间复杂度(总计)
邻接矩阵、搜索	O(V^2)
二叉堆(后文伪代码中使用的数据结构)、邻接表	$O((V + E) \log(V)) = O(E \log(V))$
斐波那契堆、邻接表	O(E + V log(V))

本程序利用邻接矩阵实现, 故时间复杂度为O(V^2)

## Prim算法实现最小生成树代码实现

```
#include<iostream>
#include<string>
#include<map>
#include<queue>
using namespace std;
const int maxn = 100;
#define INF 1 << 30
struct node {
   int vnum;
   int key; //到已经访问过的顶点边的长度最小值
   friend bool operator<(node a, node b) {</pre>
       return a.key > b.key;
   }
};
int n;//顶点个数
int rootnum; //开始点, 即最小生成树的根节点
int graph[maxn][maxn];//邻接表,存储两点间是否相连以及两点间边的长度的信息
```

```
string vname[maxn];//顶点名字对应节点序号
bool visited[maxn];//顶点是否访问过
int dad[maxn];//顶点在最小生成树中的父亲节点
node v[maxn];//prim算法中各顶点状态
map<int, int> tree;//存储最小生成树的边及边的两顶点
priority_queue <node> q;//选择已知顶点
void prim(int beginnum){
    for (int i = 0; i < n; ++i) {
       v[i].vnum = i;
       v[i].key = INF;
       dad[i] = -1;
       visited[i] = false;
    }
    v[beginnum].key = 0;
    q.push(v[beginnum]);
   while (!q.empty()) {
       node cur_nd = q.top();
       q.pop();
       int cur_vnum = cur_nd.vnum;
       int dad_vnum = dad[cur_vnum];
       if (dad_vnum != -1)
           tree.insert(make_pair(dad_vnum, cur_vnum));
       if (visited[cur_vnum])
           continue;
       visited[cur_vnum] = true;
       for (int i = 0; i < n; ++i) {
           if (i != cur_vnum && !visited[i] && graph[cur_vnum][i] < v[i].key) {</pre>
               dad[i] = cur_vnum;
               v[i].key = graph[cur_vnum][i];
               q.push(v[i]);
           }
       }
   }
}
int main() {
    printf("\n**
                            电网造价模拟系统
                                                     **\n");
    printf("=========
```

```
A---创建电网顶点
                                               **\n");
printf("**
                       B---添加电网的边
printf("**
                                                **\n");
                       C---构造最小生成树
printf("**
                                               **\n");
                       D---显示最小生成树
printf("**
                                               **\n");
                       E---退出程序
printf("**
                                                **\n");
printf("====
                                              =====\n");
char op;
while (true) {
    printf("\n请选择操作: ");
    scanf("%c", &op);
   if (op == 'A') {
       printf("请输入顶点个数:");
       scanf("%d", &n);
       printf("请依次输入个顶点名称: \n");
       for (int i = 0; i < n; ++i)
           cin >> vname[i];
       for (int i = 0; i < n; ++i)
           for (int j = 0; j < n; ++j)
               graph[i][j] = INF;
       getchar();
    }
    if (op == 'B') {
       string v1, v2;
       int v1num, v2num;
       int len;
       while (true) {
           printf("请输入两个顶点及边:");
           cin >> v1 >> v2 >> len;
           if (v1 == "?")
               break;
           for (int i = 0; i < n; ++i) {
               if (vname[i] == v1)
                   v1num = i;
               if (vname[i] == v2)
                   v2num = i;
           graph[v1num][v2num] = len;
           graph[v2num][v1num] = len;
       getchar();
    }
    if (op == 'C') {
       string root;
```

```
printf("请输入起始顶点: ");
          cin >> root;
          getchar();
          for (int i = 0; i < n; ++i) {
             if (vname[i] == root) {
                rootnum = i;
                break;
             }
          }
          prim(rootnum);
          printf("生成prim最小生成树! \n");
      }
      if (op == 'D') {
          printf("最小生成树的顶点及边为: \n");
          for (auto vpair : tree) {
             int v1num = vpair.first;
             int v2num = vpair.second;
             ame[v2num] << " ";
          cout << endl;</pre>
          getchar();
      }
      if (op == 'E')
          break;
   }
}
```