



# Tom Charon

## DÉVELOPPEUR WEB

### À PROPOS DE MOI

Passionné par le développement web, j'ambitionne de mettre mes compétences et ma motivation au service d'une entreprise qui recrute un développeur web. Grâce à un parcours approfondi sur l'écosystème React.js et Node.js, je me suis spécialisé dans la conception et l'adaptation de sites et d'applications web.

### FORMATION

2022 - 2023

#### DÉVELOPPEUR WEB

OpenClassRooms | Lyon

Formation avec 6 projets professionnalisants et l'obtention d'un titre RNCP de niveau 5 :

- Intégration de maquettes avec HTML/CSS et SASS
- Optimisation SEO
- Développement d'un site e-commerce en JS
- Construction d'API Rest sécurisé avec Node.js et Express.js
- Création d'un site de location immobilière avec React

2019 - 2021

#### BTS SYSTÈMES NUMÉRIQUES

Lycée Edouard Branly | Lyon

Option Électronique et Communication (BTS SN)

Diplôme obtenu avec **15.3/20** de moyenne aux examens.

### EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

2021 - 2022

#### TECHNICIEN ÉLECTRONICIEN

ADLC I Lyon

- Réparation de cartes électroniques
- Diagnostics de pannes

2019 - 2021

#### TECHNICIEN INTÉGRATEUR AUDIO-VISUEL

HCS I Lyon

- Installation et réglage de matériel électronique lié à l'audio-visuel haut de gamme dans le résidentiel et le professionnel.
- Déploiement de réseau dans le résidentiel

### CENTRES D'INTÉRÊTS

- Skate-Board
- Code
- Cuisine
- Gaming

Lyon

Permis B

06.21.04.21.23

charon.s.tom@gmail.com

### Liens

[Mon profil Github](#)

[Mon profil LinkedIn](#)

[Mon Portfolio](#)

### Technologies

HTML & CSS

Tailwind & Bootstrap

JavaScript & TypeScript

React.js & Next.js

Node.js & Express.js

GraphQL & Apollo

MongoDB & MySQL

Git & Github

### Compétences

- Intégration et conception de maquettes
- Dynamiser un site web en JavaScript
- Construction d'API avec CRUD et authentification
- Planification et gestion de projets
- Principes du SEO (référencement naturel)

### Soft Skills

Fiable et rigoureux  
Patient  
Enthousiaste et curieux

### Langues

Anglais Courant  
Espagnol Basique