

เอกสารรายงานความคืบหน้า เกม FILA-KUNG

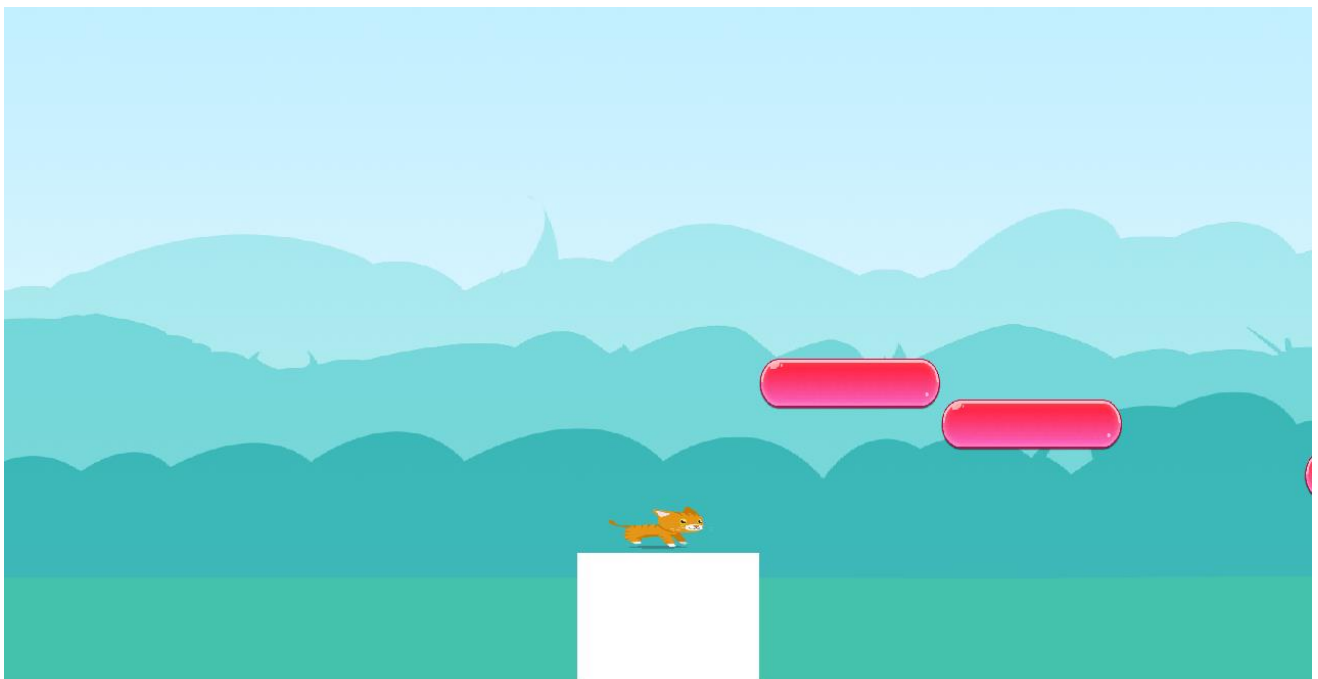
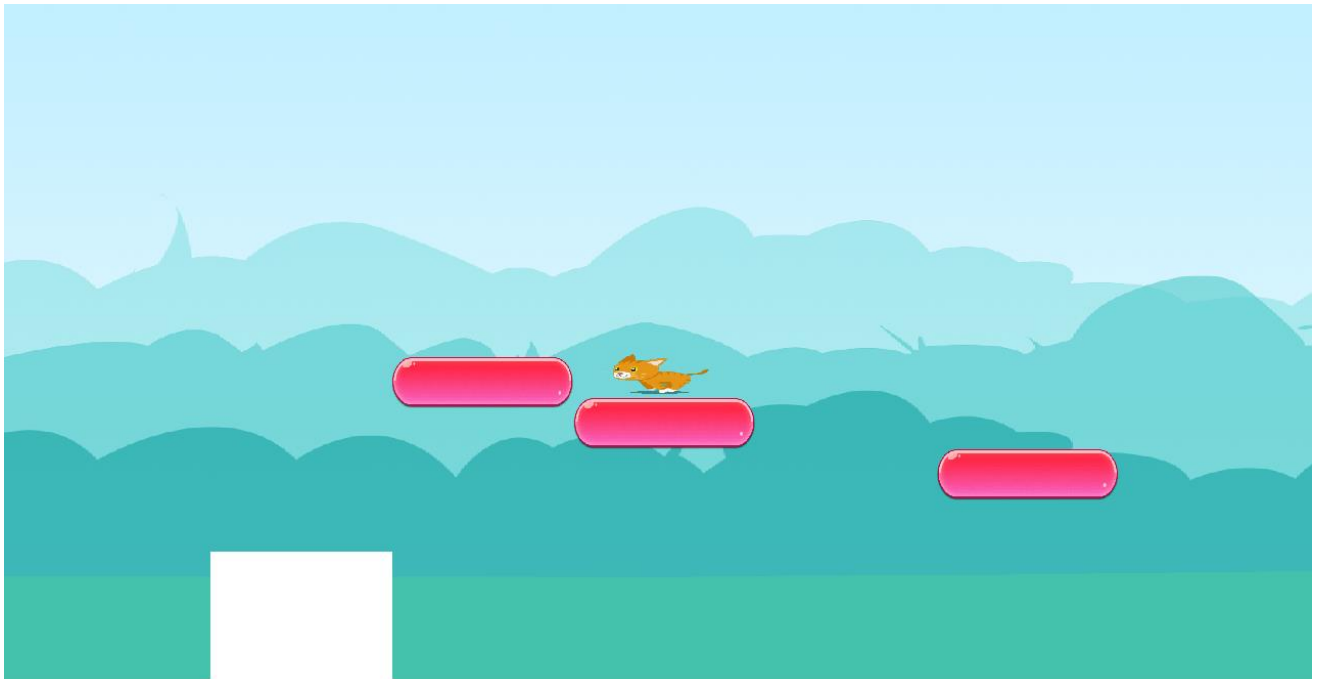
ครั้งที่ 4

รายละเอียดการทำงานตามแผนการดำเนินการ

ลำดับที่	รายละเอียดการทำงาน / การทดสอบ Module	สถานะ	
		ตามแผน	ไม่ตาม แผน
1	มีค่าแรงโน้มถ่วงในเกม	✓	
2	สร้างแพลตฟอร์มให้ตัวละครเหยียบได้	✓	
3	เช็คการชน (ตัวละครไม่สามารถเดินผ่านได้)	✓	
4	ทำฉาก	✓	

ปัญหาที่เกิดขึ้น และการแก้ปัญหา

1. รมัดระวังการเรียกใช้ฟังก์ชันผิด เนื่องจากชื่อฟังก์ชันมีความคล้ายคลึงกัน และเกิดจากอาการเบลอเมื่อต้องเขียนโค้ดเป็นระยะเวลานาน
2. กำหนดสเกลของ sprite หรือวัตถุต่าง ๆ ในเกมให้เหมาะสม เพื่อให้เกมมีความสนุก ลื่นไหลไม่สะดุดขณะเล่น



สามารถเหยียบแพลตฟอร์ม และกดกระโดดได้