

เอกสารรายงานความคืบหน้า เกม FILA-KUNG

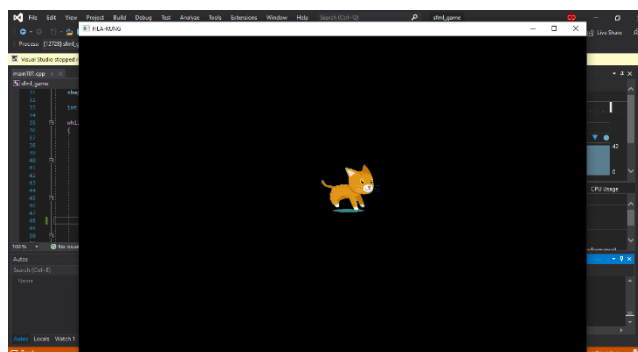
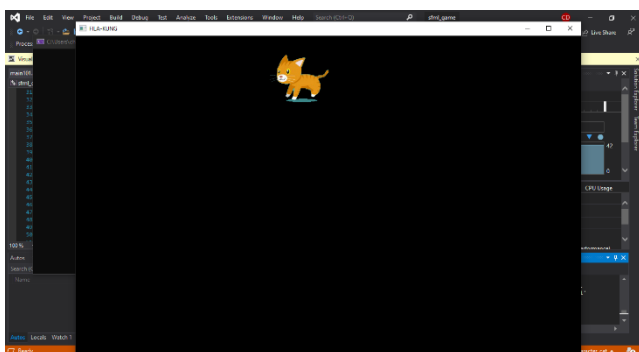
ครั้งที่ 1

รายละเอียดการทำงานตามแผนการดำเนินการ

ลำดับที่	รายละเอียดการทำงาน / การทดสอบ Module	สถานะ	
		ตามแผน	ไม่ตามแผน
1	ออกแบบโครงสร้างเรื่องเกม	✓	
2	ดาวน์โหลดและติดตั้ง SFML ร่วมกับ Visual Studio 2019	✓	
3	ลองเรียกใช้ SFML	✓	
4	ตั้งค่าให้สามารถกดออกด้วยปุ่ม ESC ได้	✓	
5	ควบคุมวัตถุด้วยปุ่ม w a s d	✓	

ปัญหาที่เกิดขึ้น และการแก้ปัญหา

1. ไม่สามารถเรียกใช้ library ของ SFML ได้ เพราะตั้งค่า properties ผิด จึงต้องไปตั้งค่าใหม่
2. กำหนดจุดของ sprite ผิด ชีวิตเปลี่ยน เพราะฉะนั้นต้องตั้งสติดี ๆ แล้วค่อยไปทำใหม่



สามารถควบคุมด้วยปุ่ม w a s d ได้