

เอกสารรายละเอียดเกม

ชื่อเกม : FILA-KUNG

ชื่อ-นามสกุลผู้พัฒนา : น.ส.จุไรรัตน์ แดงพวงไพบุลย์

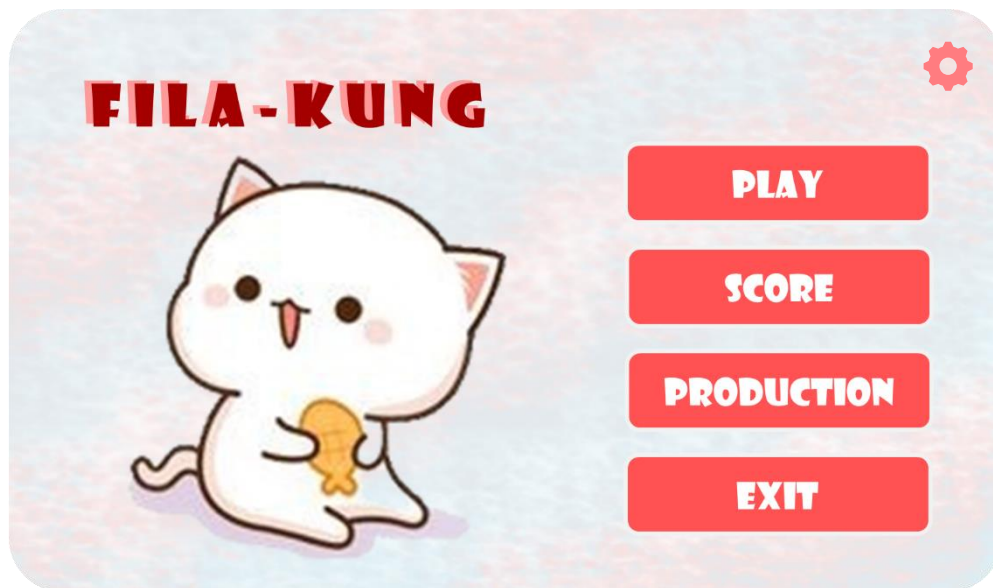
รหัสนักศึกษา : 63010159

รายละเอียดเกม :

เนื้อเรื่อง

แมวน้อย “วิฟ้าคุง” หลงทางอยากจะกลับบ้าน แล้วน้องจำทางกลับบ้านไม่ได้นี่สิ แต่เอ๊ะ! น้องเหมียวจำได้ว่า มีที่อยู่ติดไว้ที่ปลอกคอกระดิ่งแหละ น้องจะตามหาเจอมัยเนี่ย ระหว่างทางก็มีใครมาขวางทางน้องก็ไม่ว่า ทุกคนมาเอาใจช่วยน้องวิฟ้าคุงฝ่าฟันอุปสรรคหาทางกลับบ้านกันเถอะ Let's Go!!!

การเล่นเกมน พร้อมรูปภาพประกอบ



หน้าแรกของเกม FILA-KUNG แบบคร่าว ๆ

เกมมีทั้งหมด 5 ด้าน โดยแต่ละด้านจะยากขึ้นตามระดับเลเวล ทั้งนี้ในการผ่านด้านแต่ละด้าน ต้องหากระดิ่งให้พบก่อน จึงจะสามารถไปด้านต่อไปได้ ซึ่งในด้านแรก ๆ จะพบกระดิ่งในฉาก และในด้านหลัง ๆ ต้องเก็บจากการโจมตีศัตรู



ปุ่มควบคุมทั้งหมด 6 ปุ่ม ปุ่มควบคุมทั่วไป 4 ปุ่ม และอีก 2 ปุ่มพิเศษ



หน้าเล่นเกม แบบ คร่าว ๆ

การทำงานพื้นฐานในเกม

- วิฬาคูงมีหลอดเลือด 100 HP โจมตีครั้งละ 20 HP
- ศัตรู มีหลอดเลือด ดังนี้
 - หนูปีศาจ หลอดเลือด 20 HP โจมตีครั้งละ 10 HP
 - ไก่ปีศาจ หลอดเลือด 80 HP โจมตีครั้งละ 20 HP
 - สุนัขปีศาจ หลอดเลือด 150 HP โจมตีครั้งละ 40 HP
- มีการสุมไอเทมจากตัวของศัตรู
- ฉากหลังมีการขยับเล็กน้อย เช่น ก้อนเมฆเคลื่อนที่
- เมื่อกดปุ่ม Esc จะเป็นการ pause เกม และมีเมนูให้เลือกว่าจะเล่นเกมต่อ หรือออกจากเกม

การทำงานพิเศษ หลังได้รับไอเทม

- กระดิ่ง ได้วาร์ปไปด่านถัดไป แต่หากเล่นครบ 5 ด่าน ขึ้นแสดงว่าชนะแล้ว
- ปลาอย่าง ได้ 50 HP
- หัวกะโหลก ทำให้ปั๊ม A และ D ทำงานสลับกัน 45 วินาที
- โล่ ป้องกันศัตรูได้ 30 วินาที
- อั่งตั้นแมว เพิ่มพลังโจมตี 10 HP
- เครื่องหมายคำถาม เลี่ยงดวงสุมรับไอเทมจากทั้งหมด ยกเว้น กระดิ่ง

องค์ประกอบของเกม :

- ผู้เล่น วิฬาคูงมีหลอดเลือด 100 HP โจมตีครั้งละ 20 HP
- ศัตรู เมื่อผู้เล่นอยู่ในรัศมี จะเข้ามาโจมตีอัตโนมัติ
 - หนูปีศาจ หลอดเลือด 20 HP โจมตีครั้งละ 10 HP
 - ไก่ปีศาจ หลอดเลือด 80 HP โจมตีครั้งละ 20 HP
 - สุนัขปีศาจ หลอดเลือด 150 HP โจมตีครั้งละ 40 HP
- ไอเทม
 - กระดิ่ง ได้วาร์ปไปด่านถัดไป แต่หากเล่นครบ 5 ด่าน ขึ้นแสดงว่าชนะแล้ว
 - ปลาอย่าง ได้ 50 HP
 - หัวกะโหลก ทำให้ปั๊ม A และ D ทำงานสลับกัน 45 วินาที

- โล่ ป้องกันศัตรูได้ 30 วินาที
- อั่งตั้นแมว เพิ่มพลังโจมตี 10 HP
- เครื่องหมายคำถาม เลี่ยงดวงสู้รับไอเทมจากทั้งหมด ยกเว้น กระดิ่ง

การควบคุมภายในเกม :

กดปุ่ม/mouse	ผลลัพธ์ที่ได้
W	กระโดด
A	เดินไปทางซ้าย
D	เดินไปทางขวา
J	โจมตีศัตรู
Shift	ศัตรูโจมตีไม่เข้า
Esc	หยุดเกม

การคิดคะแนนในเกม :

- ฆ่าหนูปีศาจได้ +100 คะแนน
- ฆ่าไก่ปีศาจได้ +250 คะแนน
- ฆ่าสุนัขปีศาจได้ +500 คะแนน
- เก็บกระดิ่ง +1000 คะแนน

เหตุการณ์ที่เกิดขึ้นโดยอัตโนมัติ :

- มีการเกิดของศัตรูแบบสุ่มในช่วงแรก และจะมีเลเวลสูงขึ้นตามระดับของด่าน
- ศัตรูเคลื่อนที่เองได้แบบสุ่ม และจะเคลื่อนที่เข้ามาโจมตีผู้เล่น เมื่ออยู่ในรัศมี
- เมื่อศัตรูโจมตีผู้เล่น แล้วจะทำให้หลอดเลือดลดลงตามพลังโจมตีของศัตรูแต่ละตัว
- แถบหลอดเลือดของแต่ละตัวละคร จะเปลี่ยนแปลงเมื่อถูกผู้เล่นโจมตี
- แถบสถานะของผู้เล่นจะเปลี่ยนแปลงไปตาม ไอเทมที่ได้รับ
- ตัวเลขระบุค่าของคะแนน ที่แสดงบนจอภาพ เปลี่ยนแปลงเมื่อโจมตีปีศาจหนึ่งตัวได้สำเร็จ และ/หรือ เก็บกระดิ่งได้
- หากผู้เล่นพลังชีวิตเหลือศูนย์จะจบเกมและแสดงคะแนนของผู้เล่นที่ทำได้

แผนพัฒนาเกม :

สัปดาห์ที่	เป้าหมายการทำงานในเกมสัปดาห์ที่จะทำได้
1-2	ออกแบบเกมและเขียนโค้ดคร่าว ๆ
3-10	เขียนโค้ดและแก้ไขบัคต่าง ๆ
11-12	เก็บรายละเอียดภายในเกม และส่งงาน