เอกสารรายงานความคืบหน้า เกม FILA-KUNG

ครั้งที่ 1

รายละเอียดดการทำงานตามแผนการดำเนินการ

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ลำดับที่ | รายละเอียดการทำงาน / การทดสอบ Module | สถานะ | |
| ตามแผน | ไม่ตามแผน |
| 1 | ออกแบบโครงเรื่องเกม | ✓ |  |
| 2 | ดาวน์โหลดและติดตั้ง SFML ร่วมกับ Visual Studio 2019 | ✓ |  |
| 3 | ลองเรียกใช้ SFML | ✓ |  |
| 4 | ตั้งค่าให้สามารถกดออกด้วยปุ่ม ESC ได้ | ✓ |  |
| 5 | ควบคุมวัตถุด้วยปุ่ม w a s d | ✓ |  |

ปัญหาที่เกิดขึ้น และการแก้ปัญหา

1. ไม่สามารถเรียกใช้ library ของ SFML ได้ เพราะตั้งค่า properties ผิด จึงต้องไปตั้งค่าใหม่

2. กำหนดจุดของ sprite ผิด ชีวิตเปลี่ยน เพราะฉะนั้นต้องตั้งสติดี ๆ แล้วค่อยไปทำใหม่

A screenshot of a computer screen

Description automatically generated A screenshot of a computer screen

Description automatically generated  
สามารถควบคุมด้วยปุ่ม w a s d ได้