เอกสารรายงานความคืบหน้า เกม FILA-KUNG

ครั้งที่ 5

รายละเอียดดการทำงานตามแผนการดำเนินการ

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ลำดับที่ | รายละเอียดการทำงาน / การทดสอบ Module | สถานะ | |
| ตามแผน | ไม่ตามแผน |
| 1 | สร้างศัตรูหลายตัว | ✓ |  |
| 2 | สุ่มตำแหน่งเกิดของศัตรู | ✓ |  |
| 3 | ให้ศัตรูเดินตามตัวละครเมื่อเข้าใกล้ระยะที่กำหนด | ✓ |  |
| 4 | เช็คการชนของศัตรู | ✓ |  |

ปัญหาที่เกิดขึ้น และการแก้ปัญหา

1. กำหนดสเกลของ sprite หรือวัตถุต่าง ๆ ในเกมให้เหมาะสม เพื่อให้เกมมีความสมูท ลื่นไหลไม่สะดุดขณะเล่น

2. ตอนแรกศัตรูเดินทะลุแพลตฟอร์ม จึงต้องสร้างการชนให้ศัตรู

3. ศัตรูเกิดตำแน่งซ้ำกัน จึงต้องกำหนดเงื่อไขการสุ่มให้ครอบคุมมากขึ้น

4. ศัตรูเกิดในตำแหน่งที่ไม่ควรเกิด จึงต้องกำหนดเงื่อไขเพิ่มเติม



