

# MANUAL DE USUARIO DE FUTOSHIKI

## Table of Contents

|   |                                      |
|---|--------------------------------------|
| <b>MANUAL DE USUARIO DE FUTOSHIKI .....</b> | <b>1</b>                             |
| <b>Primeros Pasos .....</b>                 | <b>3</b>                             |
| <b>1. Jugar .....</b>                       | <b>4</b>                             |
| <b>Información Interfaz .....</b>           | <b>4</b>                             |
| <b>2. Usuario .....</b>                     | <b>8</b>                             |
| <b>Opción Agregar Usuario .....</b>         | <b>¡Error! Marcador no definido.</b> |
| <b>Modificar Usuario .....</b>              | <b>¡Error! Marcador no definido.</b> |
| <b>Info Usuario .....</b>                   | <b>¡Error! Marcador no definido.</b> |
| <b>Eliminar Usuario .....</b>               | <b>¡Error! Marcador no definido.</b> |
| <b>Agregar carro .....</b>                  | <b>¡Error! Marcador no definido.</b> |
| <b>Eliminar carro .....</b>                 | <b>¡Error! Marcador no definido.</b> |
| <b>Parquear .....</b>                       | <b>¡Error! Marcador no definido.</b> |
| <b>Agregar Tiempo .....</b>                 | <b>¡Error! Marcador no definido.</b> |
| <b>Desaparcar .....</b>                     | <b>¡Error! Marcador no definido.</b> |
| <b>Reportes .....</b>                       | <b>¡Error! Marcador no definido.</b> |
| <b>3. Inspector .....</b>                   | <b>12</b>                            |
| <b>Revisar Parqueo .....</b>                | <b>¡Error! Marcador no definido.</b> |
| <b>Reportes Lista Parquesos .....</b>       | <b>¡Error! Marcador no definido.</b> |
| <b>Reporte Multas .....</b>                 | <b>¡Error! Marcador no definido.</b> |

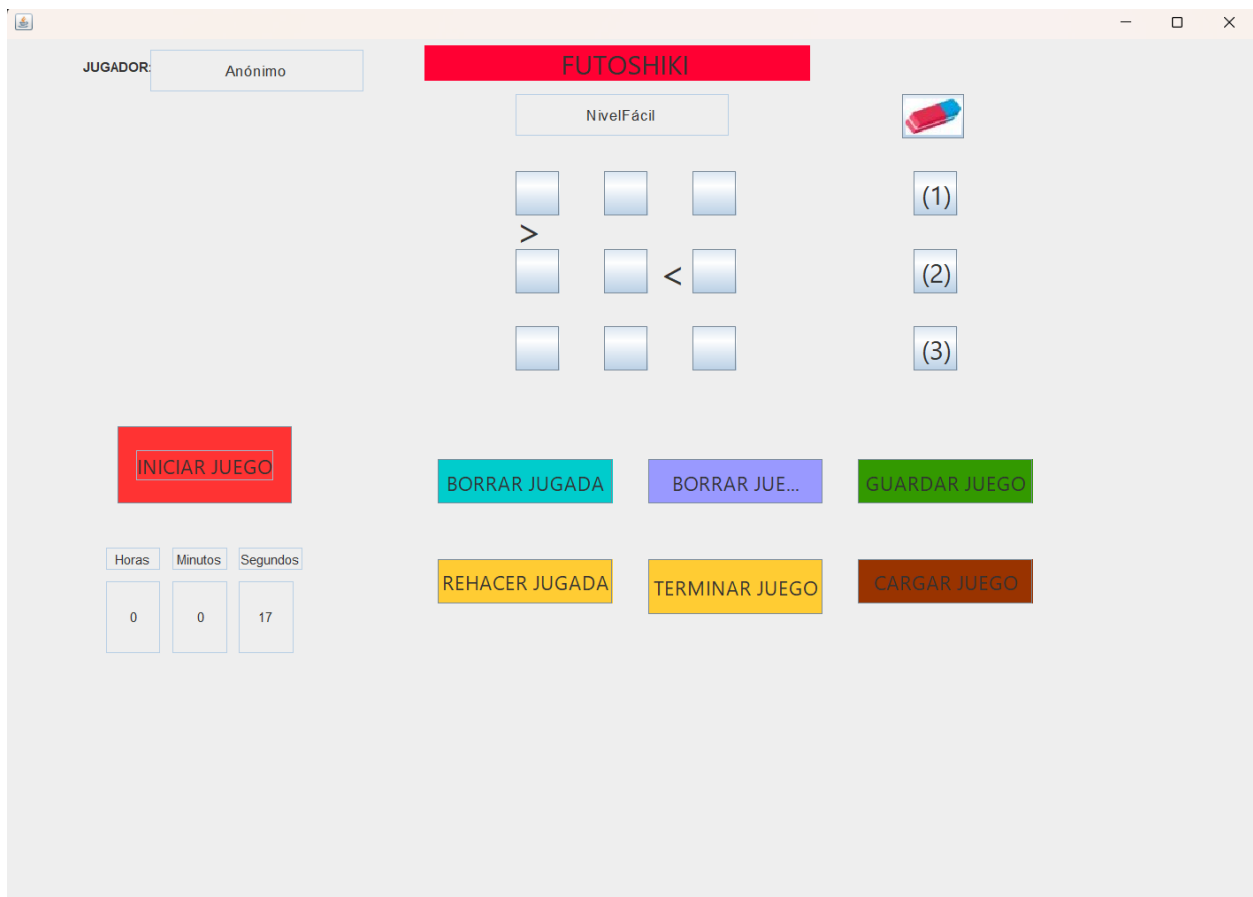
## Primeros Pasos



En el menú principal podrá seleccionar en que apartado entrar, o si quiere salir arriba a la derecha está el botón.

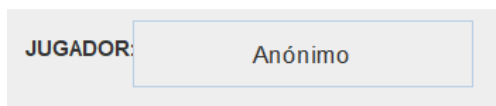
Al entrar directo a jugar tendrá la configuración por defecto, la cual es todo en mínimo, esta misma se podrá cambiar en configurar.

# 1. Jugar

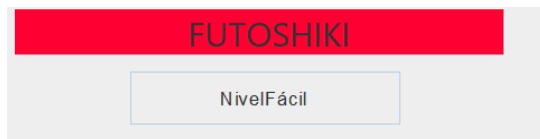


En la pantalla se pueden ver diferentes aspectos y cada uno tiene su función:

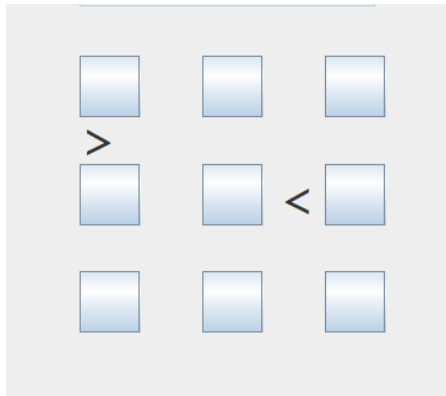
## Información Interfaz



En este apartado se puede ver el nombre del jugador anteriormente ingresado, en el caso de que no se logueara, aparece como Anónimo.

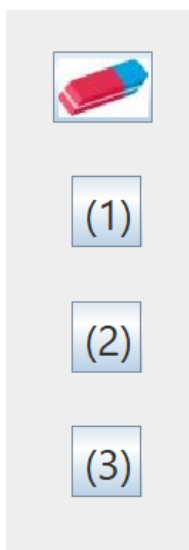


Arriba de la plantilla se encuentra el nivel del juego que esta jugando.



En esta plantilla la cual puede variar de 3x3 hasta 10x10, dándole clic al recuadro se seleccionará esto para que mas adelante el numero se ponga en el recuadro. Cuando un numero está mal puesto aparecerá un mensaje en pantalla de que esta malo y el mismo se pondrá en rojo, viceversa si el numero está bien se pondrá en verde.

Si llega a ocurrir el caso de que el numero esta bien y se pone en rojo, se recomienda borrar y volver a colocarlo para que este en verde.



-Borrar el numero en la casilla seleccionada.

-Colocar 1 en la casilla seleccionada.

-Colocar 2 en la casilla seleccionada.

-Colocar 3 en la casilla seleccionada.

Como se menciona anteriormente, este apartado es para interactuar con la plantilla, la cual dependiendo de si la plantilla es de 3x3 hasta 10x10, aparecerán los botones de 1,2,3 hasta 8,9,10.

| Horas | Minutos | Segundos |
|-------|---------|----------|
| 0     | 0       | 06       |

El temporizador marca el tiempo que a pasado o el tiempo que queda dependiendo de si en la configuración esta en cronometro o temporizador.

### ***Iniciar Juego***

INICIAR JUEGO

Este botón permite que el juego empiece, lo cual habilita que se pueda empezar a poner números en los recuadros de la plantilla, habilita el temporizador que empieza a correr y se carga el juego dependiendo de la dificultad.

### ***Borrar Jugada***

BORRAR JUGADA

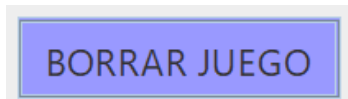
Este botón permite que el juego retroceda las casillas que se han jugado en el orden que se han jugado, en otras palabras el juego retrocede.

### ***Rehacer Jugada***

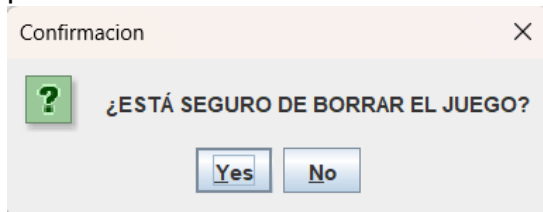
REHACER JUGADA

Este botón permite que volver a hacer la jugada que se hizo, si se agrego un numero lo borra y si se borro un numero lo vuelve a poner.

### ***Borrar Juego***



Este botón borra todo el juego, por lo cual antes de hacerlo muestra un mensaje en pantalla:

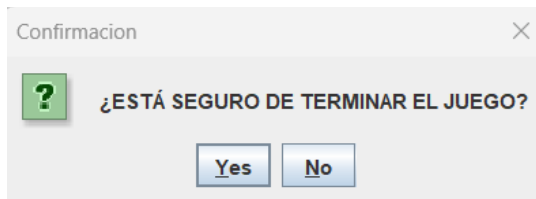


Al darle que sí, borra todo el juego, en caso contrario no hace nada y el juego continua.

### ***Terminar Juego***

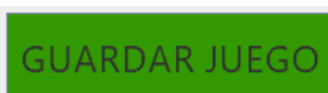


Este botón termina el juego, ya sea que este completo o que no lo este, por lo cual abre otro juego igual pero nuevo, ya que se puede perder todo el progreso se muestra un mensaje de confirmación:



Al darle que si, el nuevo juego se abre y se pierde el antiguo, en caso contrario no hace nada y el juego continua

### ***Guardar Juego***



Este botón Guarda el juego actual en un archivo el cual más adelante podrá cargarse y continuar desde el punto en el que se dejó.

## Cargar Juego

CARGAR JUEGO

Este botón Carga el juego guardado anteriormente, lo cual hace que todo se reemplace con esa partida y se empiece desde donde se quedo.

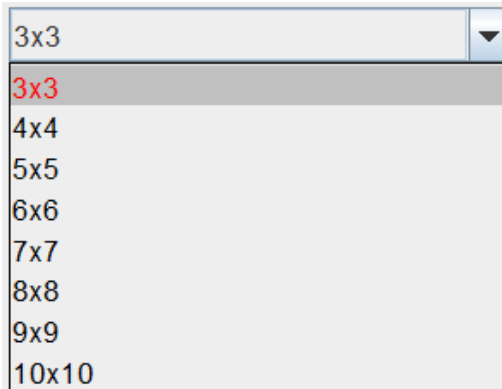
## 2. Configurar

En esta ventana se podrá cambiar las configuraciones del juego, guardar o cargar una anterior, si no se quiere hacer nada arriba a la derecha se puede salir.



## Tamaño de la cuadrícula

Esta parte de la configuración permite seleccionar entre varios tamaños:



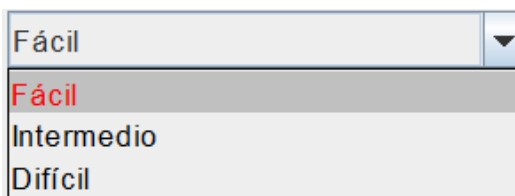
A dropdown menu showing grid size options. The selected option, '3x3', is highlighted in red. The other options are listed below it.

|       |
|-------|
| 3x3   |
| 3x3   |
| 4x4   |
| 5x5   |
| 6x6   |
| 7x7   |
| 8x8   |
| 9x9   |
| 10x10 |

Esto permitiendo jugar con juegos mas grandes o mas pequeños los cuales cambiaran varios aspectos de la interfaz de juego mencionados anteriormente.

## Nivel del juego

Permite seleccionar entre tres dificultades:



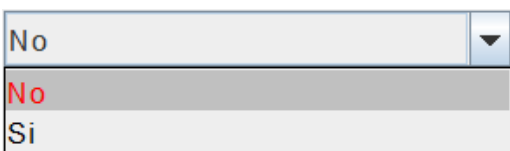
A dropdown menu showing difficulty options. The selected option, 'Fácil', is highlighted in red. The other options are listed below it.

|            |
|------------|
| Fácil      |
| Fácil      |
| Intermedio |
| Difícil    |

La dificultad cambiara la cantidad de símbolos de < y > en la pantalla.

## Multinivel

Esta parte permite habilitar o deshabilitar el modo en el cual el juego sube su dificultad en la cuadrícula escogida.

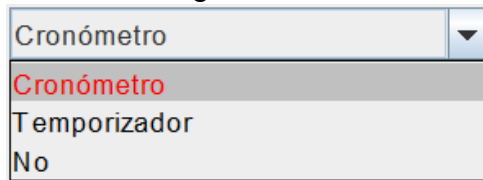


A dropdown menu showing multi-level mode options. The selected option, 'No', is highlighted in red. The other option is listed below it.

|    |
|----|
| No |
| No |
| Si |

## Uso del reloj

Permite escoger las modalidades del reloj o deshabilitarlo si así se desea



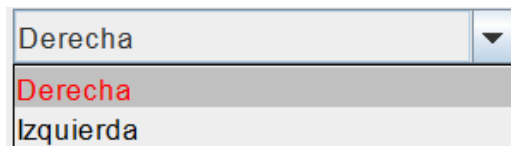
A dropdown menu with a light gray background and a blue border. The selected option, 'Cronómetro', is displayed in black text at the top. Below it, the options 'Cronómetro' (highlighted in red), 'Temporizador', and 'No' are listed in black text.

El cronometro es un reloj normal que subo hasta que llega a cierto tiempo y termina.

El temporizador es una cuenta atrás y cuando llega a 0 el juego de acaba.

## Posición de los dígitos

Este apartado configura en que posición quiere que se coloquen los dígitos.



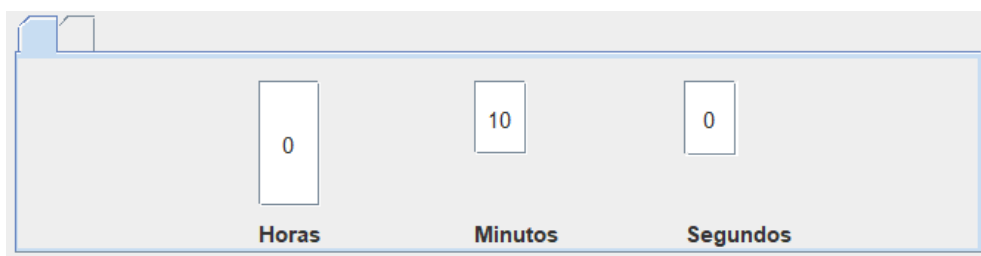
A dropdown menu with a light gray background and a blue border. The selected option, 'Derecha', is displayed in black text at the top. Below it, the options 'Derecha' (highlighted in red) and 'Izquierda' are listed in black text.

## Nombre de Jugador

Este recuadro permite ingresar un nombre momentáneo si así lo desea para jugar.

## Cuadro de tiempo

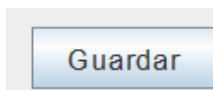
Este cuadro permite configurar cuanto tiempo desea usar en la configuración del reloj.



A time configuration interface with a light gray background and a blue border. It features three input boxes for time units: 'Horas' (Hours) with the value '0', 'Minutos' (Minutes) with the value '10', and 'Segundos' (Seconds) with the value '0'. Each input box is a white rectangle with a blue border. The labels 'Horas', 'Minutos', and 'Segundos' are positioned below their respective input boxes.

## Guardar configuración

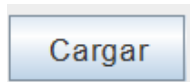
Para continuar debe guardar la información o esta se perderá.



A rectangular button with a light blue gradient and a blue border. The word 'Guardar' is written in black text in the center of the button.

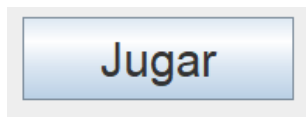
## **Cargar configuración**

Si el juego se cerró y ya había una configuración creada se puede cargar en cualquier momento y usarla.



## **Botón jugar**

Para que la configuración se refleje se puede guardar o directamente se presiona el botón de Jugar y se usara la configuración guardada, la función es la misma que la de la pantalla principal.



### 3. Registrarse

En esta ventana podrás registrar tu usuario, esto con para que el nombre del usuario aparezca en el juego y estar en los top 10.



The image shows a software window titled "Registro" (Registration). The window has a light gray background and a standard Windows-style title bar with minimize, maximize, and close buttons. In the top right corner, there is a button labeled "Salir" (Exit). The main area of the window contains the title "Registro" in a large, bold, black font. Below the title, there are three input fields, each preceded by a label: "Nombre de Usuario" (Username), "PIN", and "Correo Electronico" (Email). Each label is followed by a white rectangular input box with a thin blue border. At the bottom center of the window, there is a button labeled "Registrar" (Register).

En el primer cuadro se pone el nombre del usuario.

En el segundo se crea un PIN o contraseña.

En el tercero un correo electrónico para el usuario

Después de ingresar los datos se presiona Registrar y se continua, en el caso de que no se quieran guardar los datos se presiona Salir.

## 4. Top 10

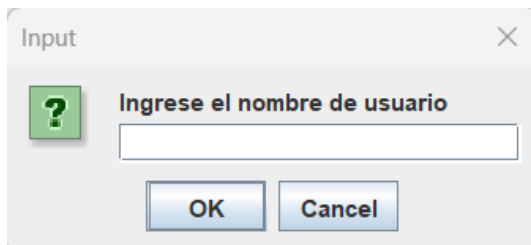


En esta ventana podrá encontrar el top de los jugadores en las diferentes categorías, para salir presione el botón de arriba a la derecha.

arriba se selecciona el tiempo de juego y después al presionar Buscar en cada cuadro aparecerá los jugadores que están en ese top.

## 5. Olvide mi PIN

Este botón abre una ventana en al cual se ingresa el nombre de la cuenta y al presionar OK se enviará un PIN nuevo para ingresar a la cuenta.



## **6. Acerca de**

En este botón se desplegará la versión del programa, la fecha de creación y el autor de este.

## **7. Manual de Uso**

Este botón desplegara el Manual del juego.