

Guía Práctica de Ejercicios N° 1

En esta primer práctica estudiaremos los conceptos básicos relacionados con el lenguaje de maquetación HTML y nos introduciremos en el uso de herramientas de Frontend. Para realizar esta practica solo se necesitara contar con un editor de texto o un *ide* de su elección, y un navegador.

Objetivo: Introducirse en los conceptos básicos de la programación en Frontend y familiarizarse con las herramientas de desarrollo que utilizaremos durante todo el resto del curso .

Introducción: Hoy en día la programación en Frontend se ha convertido en uno de los puntos ideales en el mercado para el desarrollo para aplicaciones web, desktop, e inclusive para dispositivos moviles. Para llegar a desarrollar aplicaciones de tipo Frontend, necesitamos entender el funcionamiento de HTML y sus etiquetas como así también las librerías que podríamos utilizar.

Construcciones (palabras clave) y funciones que estudiaremos en esta unidad.

Construcciones básicas de un documento.

<!DOCTYPE html> nos permite especificar al navegador que utilizara la versión 5 de HTML.

<html> </html> define el inicio y fin del documento HTML.

<head> </head> define inicio y fin de la cabecera del documento en HTML.

<body> </body> define el cuerpo principal de nuestro documento en HTML.

<footer> </footer> define información sobre el elemento que lo contiene.

<meta /> identifican las propiedades del documento en HTML.

Algunas etiquetas de construcciones para un documento HTML.

<section> </section> nos permite agrupar elementos relacionados entre si de forma tematica.

<nav> </nav> nos permite incluir un menú de navegación.

<aside> </aside> nos permite agrupar contenido para visualizar en la pagina.

<div> </div> nos permite agrupar varias etiquetas de HTML.

<p> </p> nos brinda la posibilidad de definir un párrafo.



` ` nos brinda la posibilidad de enfatizar una frase.

` ` nos brinda la posibilidad de enfatizar una frase.

` ` nos brinda la posibilidad de definir un fragmento importante de una frase.

`<mark> </mark>` nos brinda la posibilidad de realizar un resaltado de una frase.

`
` nos brinda la posibilidad de realizar un salto de línea.

` ` nos brinda la posibilidad de definir una lista de elementos sin orden

` ` nos brinda la posibilidad de definir un ítem de una lista

Preparar y verificar nuestro entorno de desarrollo en HTML

Antes de comenzar con la práctica, asegúrese de tener instalado su entorno de desarrollo.

- 1) - Realice un script de nombre "*index*" con extensión ".html" y ejecútelo en un navegador.

Estructura inicial.

2) – Sobre el script *index.html* establecer el *formato estándar* para establecer un archivo en HTML 5 con su estructura básica (*head-body-footer*).

Head – Cabecera.

- 3) - Incluir información pertinente para identificar el documento (meta):
 - Autor. Rellenar con sus datos personales
 - Título. Rellenar con datos a elección
 - Codificación de caracteres. Rellenar con datos de codificación *UTF-8*
 - Palabras claves para los buscadores. Rellenar con datos a elección

Body

4) – Crear un *navbar*, el cual este compuesto de una lista de elementos sin orden (*ul*) y se componga de la siguiente lista de ítems:

- Link que referencie a un documento raíz "/" (a *href*)
- Link que referencie a un documento vacío de "/contacto" (a *href*)
- Link que referencie al sitio "www.gugler.com.ar" (a *href*)

5) – Crear un *aside*, el cual se componga de:

- Un título (*h*). Rellenar con datos a elección
- Un párrafo (*p*). Rellenar con datos a elección. Que contenga fragmentos en **negrita**, *cursiva/enfatizado*, **resaltado**, ~~subrayado~~, y se visualicen diferentes saltos de línea (*br*)

6) – Crear un *article*, que se componga de

- Un *section* y dentro del mismo incluir:
- Una división (*div*) que contenga Un título (*h*) y un párrafo

7) – Crear un nuevo *article* que se componga de

- un *section* y dentro del mismo incluir
- una imagen con una imagen de una URL relativa, con texto adicional referenciando al detalle de la imagen (*alt*), predefinir un ancho y alto de 100x250 y por último un título a la imagen (*title*)
- Agregar un pie de página a la imagen previamente insertada (*figcaption*)

Footer



8) – Incluir dentro del *Footer* información relevante sobre el elemento como puede ser: autoría, propiedad, enlaces.

[illegible]