Guía de Trabajo Práctico Final

En esta entrega practica seguiremos trabajando con los componentes de un pagina Web responsiva y dinámica. Agregando un Framework de estilos y terminando con el enunciado de estructura incluiremos conceptos de JavaScript y obtención de datos via Ajax.

Objetivo: Comprender y profundizar el funcionamiento de la programación Web. También se pretende profundizar el uso de formularios, tablas y otros elementos de HTML. Comprender y utilizar JavaScript para lograr una pagina mas dinámica.

Introducción: En nuestra actualidad vemos que el desarrollo de Internet ha sido inminente y con ello las aplicaciones Web, por lo tanto, se hace indispensable el uso de un lenguaje que permita desarrollar aplicaciones Web responsivas y dinámicas.

Metodología de entrega y corrección.

- El presente trabajo practico se puede desarrollar en grupo de a 2 (dos) como máximo. Con entrega obligatoria por alumno vía la plataforma Campus.
- La devolución sera vía la plataforma Campus con una nota conceptual (Aprobado – Desaprobado).
- La aprobación del Trabajo Practico Integrador habilitara al postulante a presentarse a una mesa final Teórica/Practica en la modalidad inscripta (Distancia - Prescencial).
- Se recomienda entregar el presente en un lapso mayor a 5 (cinco) días hábiles antes de una mesa, para lograr la corrección y no negar la asistencia en una mesa final al postulante.
- La entrega debe estar compuesta por 1 (un) archivo comprimido de su elección que contenga los archivos necesarios para que funcione en cualquier computadora.
- Se recomienda aplicar las buenas practicas de programación y diseño para el desarrollo del mismo, ya que sera tomado en cuenta para su corrección.
- La corrección del Trabajo Practico no evaluara decisiones de estilos de colores, mensajes a mostrar, y demás que no sean relevantes para el contenido teórico dictado en el curso.

Ejercicios

Diseño de estructura básica.

1. Realizar una estructura básica en HTML5.

2. Completar los datos que crea que son necesarios para un pie de pagina y la cabecera.

Utilización de Bootstrap y CSS customizados.

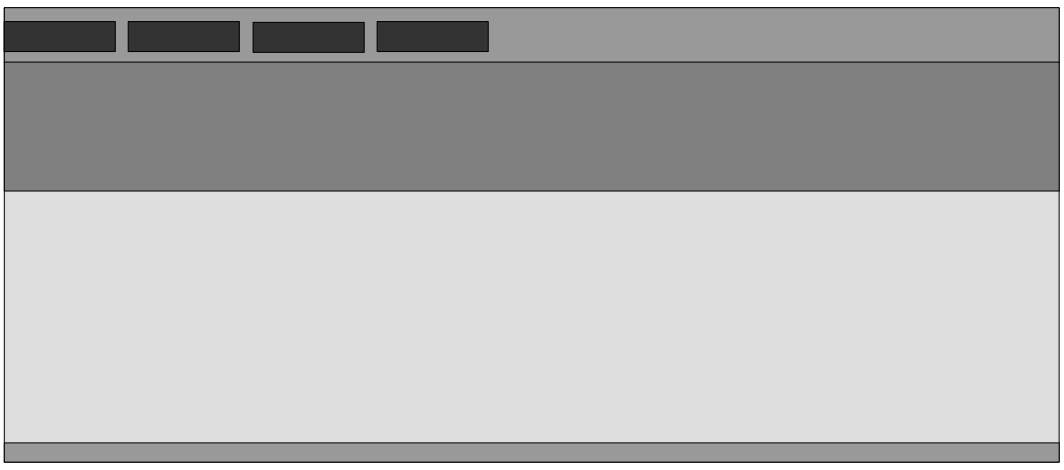
3. Incluir Bootstrap en la estructura básica de la pagina web.

4. Crear un navbar con Bootstrap, que contenga diferentes menús del estilo dropdown. Estos botones deberán redireccionar hacia otro archivo HTML (por ejemplo contacto, ayuda, etc)

5. Crear un Carousel con Bootstrap el cual contenga una imagen en cada previsualización. Detallar un tamaño para los diferentes formatos (xl, lg, small) y un pie de pagina para cada una.

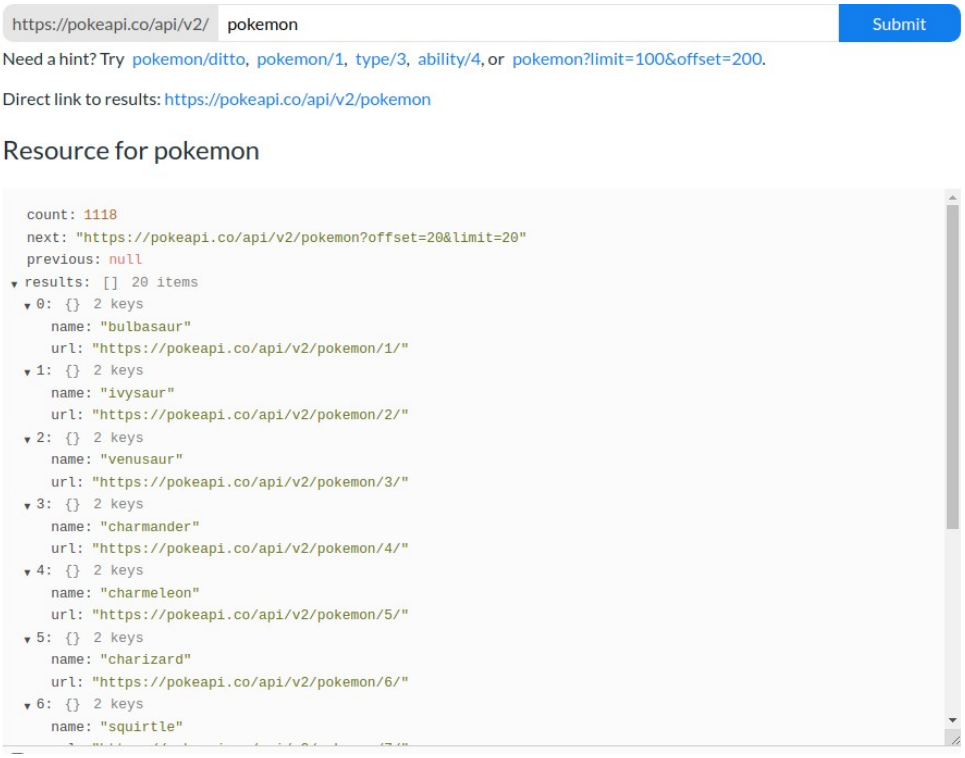
6. Una de las previsualización del Carousel, creado en el punto 5, que contenga un texto bien extenso el cual se adapte para los diferentes pantallas. Tener en cuenta el desbordamiento y el posicionamiento del texto.

   Ejemplo de visualización:



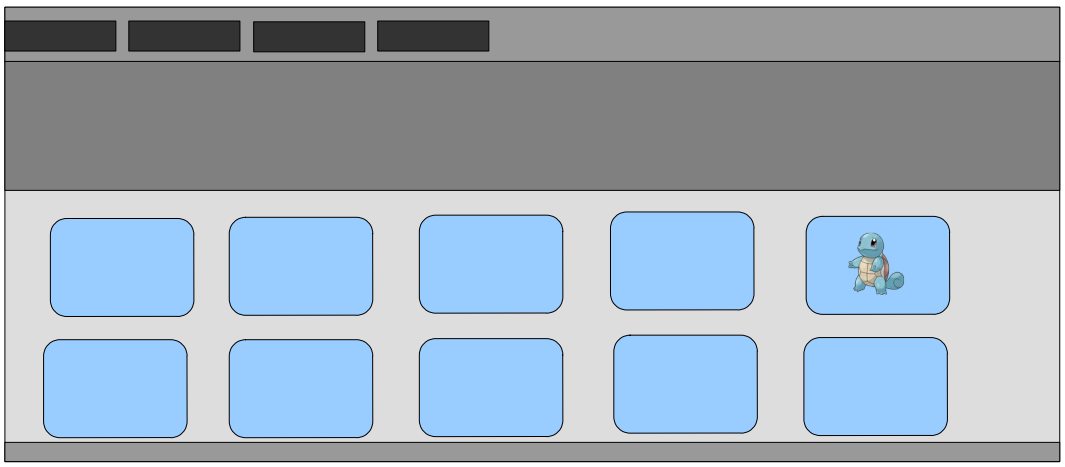
Utilizar los conceptos de JavaScript – Jquery, DOM y ajax

7. Realizar una nueva sección que contenga, article, que sean los personajes obtenidos de la API de pokemons.
   Deberá obtener el listado de *characters* dibujarlos en cada sección correspondiente.
   Datos de la API: https://pokeapi.co/api/v2/pokemon
   Mas información: https://pokeapi.co/
   Ejemplo de respuesta:



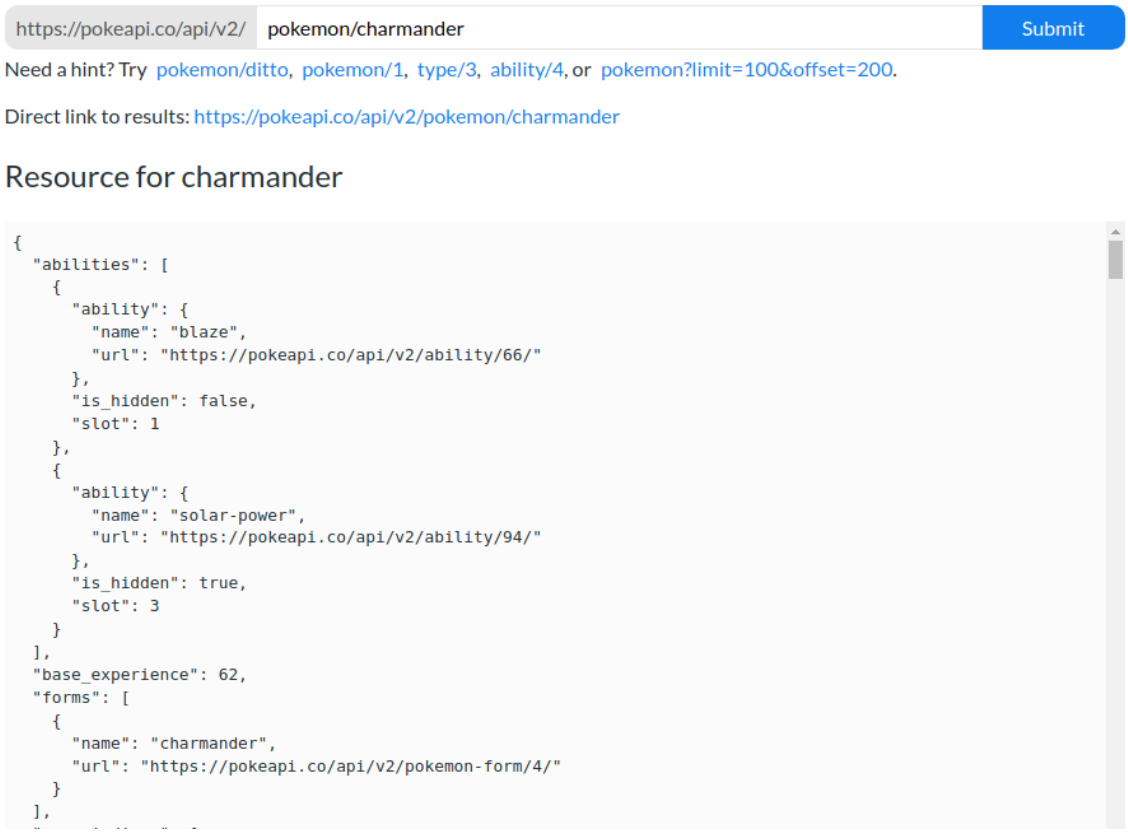
8. Para el caso que en la respuesta de la api se obtenga de name **squirtle** se deberá interactuar con el DOM para que sea agregada una imagen en el character.

   Ejemplo de visualización:

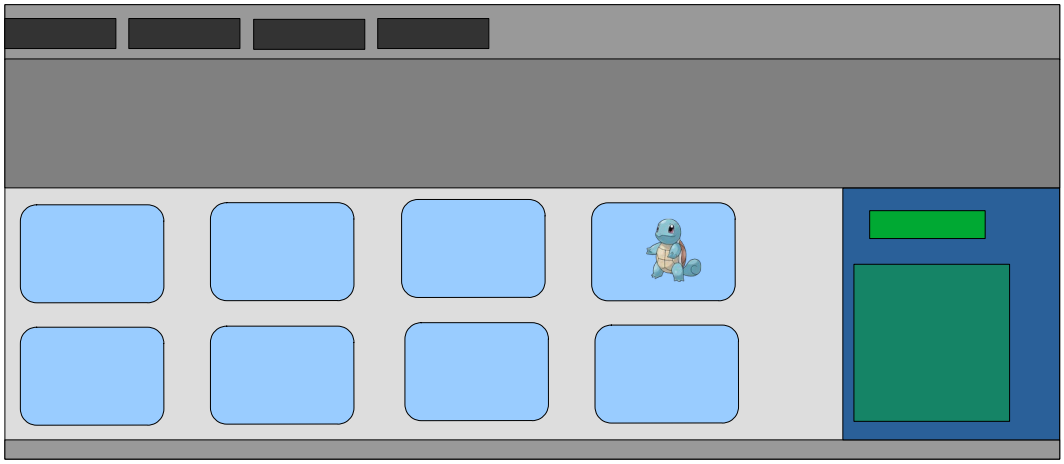


9.A- Realizar una nueva sección alineada a la derecha del listado obtenido en el punto 7. Esta seccion debera contener un *input* el cual se rellenara (por cada usuario de nuestra web) con el nombre de *characters* de pokemon a buscar.

9.B – El resultado cargado en el input del punto 9.A se deberá plasmar dinamicamente en la web. Detallando las habilidades principales del character.
Ejemplo: Input ingresado: **charmander**
Se deberá obtener los resultado de la API
Datos de la API: https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/charmander/
Mas información: https://pokeapi.co/
Ejemplo de respuesta:



Ejemplo de visualización final:



Anotaciones de los Ejercicios