

Guía Práctica de Ejercicios N° 3

En esta primer práctica estudiaremos los conceptos básicos relacionados con el lenguaje de maquetación HTML y nos introduciremos en el uso de herramientas de Frontend. Para realizar esta practica solo se necesitara contar con un editor de texto o un *ide* de su elección, y un navegador.

Objetivo: Introducirse en los conceptos básicos de la programación en Frontend y familiarizarse con las herramientas de desarrollo que utilizaremos durante todo el resto del curso .

Introducción: Hoy en día la programación en Frontend se ha convertido en uno de los puntos ideales en el mercado para el desarrollo para aplicaciones web, desktop, e inclusive para dispositivos moviles. Para llegar a desarrollar aplicaciones de tipo Frontend, necesitamos entender el funcionamiento de HTML y sus etiquetas como así también las librerías que podríamos utilizar.

Construcciones (palabras clave) y funciones que estudiaremos en esta unidad.

Construcciones básicas de un documento.

<!DOCTYPE html> nos permite especificar al navegador que utilizara la versión 5 de HTML.

<html> </html> define el inicio y fin del documento HTML.

<head> </head> define inicio y fin de la cabecera del documento en HTML.

<body> </body> define el cuerpo principal de nuestro documento en HTML.

<footer> </footer> define información sobre el elemento que lo contiene.

<meta /> identifican las propiedades del documento en HTML.

Algunas etiquetas de construcciones para un documento HTML.

<section> </section> nos permite agrupar elementos relacionados entre si de forma tematica.

<nav> </nav> nos permite incluir un menú de navegación.

<aside> </aside> nos permite agrupar contenido para visualizar en la pagina.

<div> </div> nos permite agrupar varias etiquetas de HTML.



`<p> </p>` nos brinda la posibilidad de definir un párrafo.

` ` nos brinda la posibilidad de enfatizar una frase.

` ` nos brinda la posibilidad de enfatizar una frase.

` ` nos brinda la posibilidad de definir un fragmento importante de una frase.

`<mark> </mark>` nos brinda la posibilidad de realizar un resaltado de una frase.

`
` nos brinda la posibilidad de realizar un salto de línea.

` ` nos brinda la posibilidad de definir una lista de elementos sin orden

` ` nos brinda la posibilidad de definir un ítem de una lista



Ejercicios

Creación de archivo CSS

1) - Para comenzar esta práctica cree un archivo llamado “**index.html**” y un archivo llamado “**estilos.css**”. Incluya en el archivo “index.html” el archivo de hoja de estilo recién creado. Copie el siguiente bloque de código HTML y péguelo dentro del archivo index.html.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <nav>
    <ul>
      <li><a href="#">Inicio</a></li>
      <li><a href="#">Contacto</a></li>
      <li><a href="https://www.gugler.com.ar">Sitio Oficial</a></li>
    </ul>
  </nav>
  <div>
    
  </div>

  <h4>Formulario de inscripcion</h4>
  <form>
    <div>
      <label for="dni">Documento</label>
      <input type="number" name="dni" id="dni" value="" placeholder="Ingrese su documento"/>
    </div>
    <div>
      <label for="apellido">Apellido</label>
      <input type="text" name="apellido" id="apellido" value="" placeholder="Ingrese su apellido"/>
    </div>
    <div>
      <label for="nombre">Nombre</label>
      <input type="text" name="nombre" id="apellido" value="" placeholder="Ingrese su nombre"/>
    </div>
    <div>
      <input type="submit" name="enviar" id="enviar" value="Enviar"/>
    </div>
  </form>

  <footer>
    Laboratorio de investigacion GUGLER - &copy; 2021
  </footer>
</body>
</html>
```

2)

- Agregar un ID llamado "menu" y una clase "borderBlue" en el componente **<nav>**.
- Agregar a los componentes **<a>** una clase llamada "itemMenu".
- Agregar un ID llamado "bannerPrincipal" al componte **<div>** que contiene la imagen (****) del banner.
- Agregar una clase "borderBlack" al componente **<form>**.
- Agregar la clase "contentForm" a cada componente **<div>** dentro del formulario.
- Agregar en el componente **<footer>** la clase "borderBlack".

3) A continuación se solicita definir los atributos que tendrán los elementos HTML con ID, clases y tipo de componentes. Para esto agregue los estilos en la hoja CSS como se solicita a continuación:

Selectores de Clase:

- **borderBlue** → borde de 1 pixel, formato lineal, de color azul, con un radio de curva de 3 pixeles.
- **borderBlack** → borde de 1 pixel, formato lineal, de color negro, con radio de curva de 5 pixeles.
- **itemMenu** → tamaño de letra de 18 pixeles, texto en negrita, color de texto blanco y sin decoración por defecto.
- **contentForm** → relleno interior de 10 pixeles y texto alineado a la derecha.

Selectores de ID:

- **menu** → color de fondo **cadetblue** (o a elección).
- **bannerPrincipal** → margen superior de 25 pixeles.

Selectores de Tipo:

- **** → disposición en línea (*inline*), relleno lateral (izquierdo y derecho) de 10 pixeles y familia de fuente Arial.
- **** → disposición en bloque (*block*) con margen automático (**auto**).
- **<h4>** → alineación del texto hacia el centro .



- **<form>** → disposición en bloque (*block*), margen automático (**auto**), ancho del 20% y relleno interior en todas las posiciones de 10 pixeles.
- **<input>** → ancho de 250 pixeles y alto de 20 pixeles.
- **<footer>** → margen superior del 10%, ancho del 100%, color de fondo gris (o a elección), tamaño de fuente de 15 pixeles, tipo de fuente en negrita, color de texto blanco, relleno interno superior de 5 pixeles, relleno interno inferior de 5 pixeles y texto alineado hacia el centro.

[illegible]