

# **Desarrollo Web Frontend**



Edición 2021

Universidad Autónoma de Entre Ríos Facultad de Ciencia y Tecnología - Sede Oro Verde



¿Qué es un framework CSS?

Introducción a Bootstrap

**Breakpoints** 

**Contenedores** 

**Grillas** 

Colores, botones y bordes





## ¿Qué es un framework CSS?

Un framework CSS es una biblioteca de estilos genéricos. Contiene utilidades que pueden ser aprovechadas permitiendo la facilidad en el diseño de sitios web.

#### **Principales ventajas:**

- Proporcionan un método rápido y fácil de implementarse en diseños web (aún cuando contamos con un diseño o maquetado existente)
- Aseguran compatibilidad en una amplia gama de navegadores
- Permite respetar estándares de diseño.
- Brindan fiabilidad ante posibles errores ya que se trata de software que está bien probado.





## ¿Qué es un framework CSS? (Continuación...)

#### **Desventajas:**

- Al tratarse de código prehecho existe una limitante en cuanto a posibilidades de elección del diseño web.
- Al importar el framework, es probable que exista código innecesario que no utilicemos. Lo que provoca un incremento del tiempo de carga.
- Existe la posibilidad de tener un menor control de lo que esta sucediendo por parte del diseñador. Por ejemplo al momento de querer corregir un efecto o comportamiento indeseado.

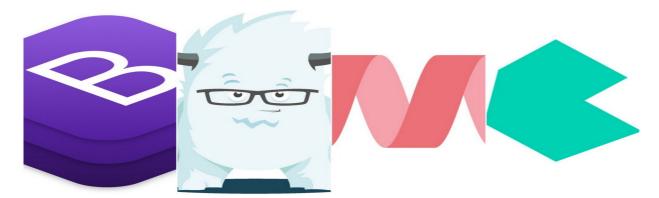




#### ¿Qué es un framework CSS? (Continuación...)

Existen diversos frameworks CSS. Cada uno de ellos brinda un conjunto de clases y componentes para estilizar los sitio web. Entre los mas populares podemos mencionar:

- Materialize CSS Framework CSS que implementa el tema de diseño *Material Design*.
- ✓ Foundation Uno de los frameworks basados en componentes mas importantes del momento.
- ✔ Bulma Framework basado en componentes CSS puros. No requiere Javascript para funcionar.
- ✔ Bootstrap Filosofía mobile-first. Combina CSS y Javascript para estilizar los componentes de una página en HTML.





¿Qué es un framework CSS?

Introducción a Bootstrap

**Breakpoints** 

**Contenedores** 

**Grillas** 

Colores, botones y bordes





## Introducción a Bootstrap (Continuación...)

- Bootstrap es un framework de CSS desarrollado por Twitter en el año 2010 para estandarizar las herramientas de la Compañía
- Combina CSS y Javascript para estilizar los componentes de una pagina en HTML.
- Objetivo crear sitios web responsivos.



- Esta compuesto por 2 carpetas CSS y JS, en ellas se encuentran los archivos necesarios para estilizar los componentes y los responsables de ejecutar estilos de forma interactiva.
- Los estilos se aplican utilizando clases sobre los elementos HTML.
- Actualmente se encuentra en la versión 5.





#### Introducción a Bootstrap (Continuación...)

#### Proceso de instalación

Método 1:
Ingresar en la sección de descargas
https://getbootstrap.com/docs/5.0/getting-started/download/, copiar los links de
distribución de contenidos (CDN) e insertarlos dentro del <head> de nuestro sitio web.

#### CDN via jsDelivr

Skip the download with <u>jsDelivr</u> to deliver cached version of Bootstrap's compiled CSS and JS to your project.

```
<link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.0.2/dist/css/bootstrap.min.css" rei=
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.0.2/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"</pre>
```





#### Introducción a Bootstrap (Continuación...)

#### Proceso de instalación

Método 2:

Ingresar en la sección de descargas https://getbootstrap.com/docs/5.0/getting-started/download/, descargar y descomprimir el código compilado para el desarrollo dentro del directorio del proyecto. Incluir los archivos bootstrap.css y bootstrap.js dentro de las etiquetas <head>.

#### Download EXPLORADOR o index.html # estilos.css Download Bootstrap to get the compiled CSS and JavaScript, source PRACTICA ⇔ index.html > ⇔ html code, or include it with your favorite package managers like npm, ∨ bootstrap-5.0.2-dist <!DOCTYPE html> RubyGems, and more. <html lang="en"> > css > is Compiled CSS and JS # estilos.css index.html <script src="bootstrap-5.0.2-dist/js/bootstrap.js"></script> Download ready-to-use compiled code for Bootstrap v5.0.2 to easily drop into your project, which · Compiled and minified CSS bundles (see CSS files comparison) Hola mundo! · Compiled and minified JavaScript plugins (see JS files comparison) This doesn't include documentation, source files, or any optional lavaScript dependencies like Popper.





¿Qué es un framework CSS?

Introducción a Bootstrap

**Breakpoints** 

**Contenedores** 

**Grillas** 

Colores, botones y bordes





## **Breakpoints**

Los puntos de interrupción o **breakpoints** en Bootstrap, son anchos personalizables que permiten definir como se adapta el diseño HTML al tamaño del dispositivo desde donde se accede.

- Los puntos de interrupción son los componentes básicos del diseño responsivo. Permiten controlar como se adapta el diseño a una ventana gráfica o dispositivo particular.
- Basado en media queries. Permiten aplicar estilos en función de un conjunto de parámetros del navegador y del sistema operativo.
- Mobile first (primero el diseño para dispositivos móviles). Utilizar el mínimo de diseño y luego agregar capas de estilos para dispositivos más grandes.

| Breakpoint        | Class infix | Oimensions<br><576px |  |
|-------------------|-------------|----------------------|--|
| X-Small           | None        |                      |  |
| Small             | sm          | ≥576px               |  |
| Medium            | md          | ≥768px               |  |
| Large             | lg          | ≥992px               |  |
| Extra large       | xl          | ≥1200px              |  |
| Extra extra large | xxl         | ≥1400px              |  |





¿Qué es un framework CSS?

Introducción a Bootstrap

**Breakpoints** 

**Contenedores** 

**Grillas** 

Colores, botones y bordes





#### **Contenedores**

Los contenedores son una pieza de construcción fundamental de Bootstrap. Permiten contener, rellenar y alinear su contenido dentro de un dispositivo o ventana determinada.

Son el elemento de diseño más básico que existe. Y si bien los contenedores se pueden anidar (*Padre* → *Hijo* (*Padre*) → *Hijo* (*Segunda linea*)), la mayoría de los diseños no requieren un contenedor anidado.

En Bootstrap existen tres clases de contenedores:

- .container: establece un valor de max-width en cada punto de interrupción (breakpoint).
- .container-fluid: ocupa todo el ancho del tamaño de la pantalla ( width:100%; ).
- .container-{breakpoint}: ocupa todo el ancho del tamaño de pantalla, excepto del breakpoint que se especifique.

Estas clases permiten que el elemento HTML actúe de forma responsiva, ajustando el contenido siempre al ancho del contenedor. Esto quiere decir que el valor de **max-width** cambia en cada breakpoint





## Contenedores (Continuación...)

|                      | Extra<br>small<br><576px | Small<br>≥576px | <b>Medium</b><br>≥768px | Large<br>≥992px | X-Large<br>≥1200px | XX-<br>Large<br>≥1400px |
|----------------------|--------------------------|-----------------|-------------------------|-----------------|--------------------|-------------------------|
| .container           | 100%                     | 540px           | 720px                   | 960px           | 1140px             | 1320px                  |
| .container-sm        | 100%                     | 540px           | 720px                   | 960px           | 1140px             | 1320px                  |
| .container-md        | 100%                     | 100%            | 720px                   | 960px           | 1140px             | 1320px                  |
| .container-lg        | 100%                     | 100%            | 100%                    | 960px           | 1140px             | 1320px                  |
| .container-xl        | 100%                     | 100%            | 100%                    | 100%            | 1140px             | 1320px                  |
| .container-xxl       | 100%                     | 100%            | 100%                    | 100%            | 100%               | 1320px                  |
| .container-<br>fluid | 100%                     | 100%            | 100%                    | 100%            | 100%               | 100%                    |





#### Contenedores (Continuación...)

Veamos un ejemplo:

```
<div class="container-sm bg-danger">100% del ancho hasta breakpoint small (menor que 576px)</div>
<div class="container-md bg-primary">100% del ancho hasta breakpoint medium (menor que 768px)</div>
<div class="container-lg bg-secondary">100% del ancho hasta breakpoint large (menor que 992px)</div>
<div class="container-xl bg-danger">100% del ancho hasta breakpoint extra large (menor que 1200px)</div>
<div class="container-xxl bg-primary">100% del ancho hasta breakpoint extra extra large (menor que 1400px)</div></div>
```



El ancho de los elementos **<div>** se adapta automáticamente de acuerdo al tamaño de la pantalla del navegador o del dispositivo desde donde se acceda.

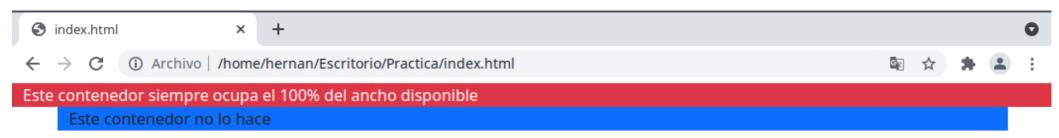




#### Contenedores (Continuación...)

Veamos otro ejemplo:

```
<div class="container-fluid bg-danger text-white">
    Este contenedor siempre ocupa el 100% del ancho disponible
</div>
<div class="container bg-primary">
    Este contenedor no lo hace
</div>
```



Como vemos, **.container-fluid** utiliza siempre todo el ancho disponible, mientras que **.container** hace uso de los puntos de interrupción.





¿Qué es un framework CSS?

Introducción a Bootstrap

**Breakpoints** 

**Contenedores** 

**Grillas** 

Colores, botones y bordes

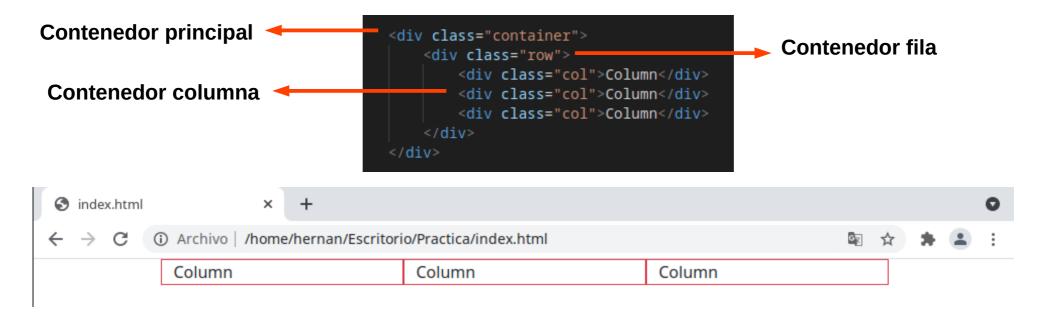




#### **Grillas**

El sistema de cuadrícula (**grid**) de Bootstrap utiliza contenedores, filas y columnas para diseñar y alinear el contenido. Está construido con **flexbox** y es totalmente responsivo.

Veamos el siguiente ejemplo:







#### Grillas (Continuación...)

Del ejemplo anterior vemos que se han creado tres columnas de igual ancho para todos los dispositivos y ventanas gráficas, utilizando las clases de cuadrícula.

- .col → define un contenedor como una columna de la cuadrícula
- .row → define un contenedor como una fila de la cuadrícula



Las columnas están centradas y se adaptan al tamaño de la pantalla gracias al contenedor principal **.container** 



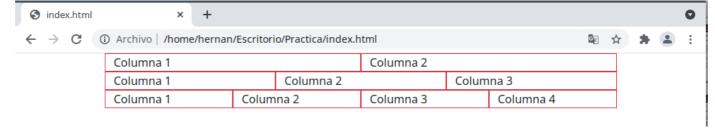


#### Grillas (Continuación...)

#### ¿Como funciona?

- Los contenedores centran y rellenan horizontalmente su contenido. Utilizando la clase .container podemos definir un ancho responsivo, .container-fluid para utilizar el 100% del ancho disponible o bien .container-{breakpoint} para adaptar el diseño responsivo de manera específica.
- Las filas envuelven a las columnas. Cada columna presenta un relleno (padding) horizontal para controlar el espacio entre ellas.
- Existen 12 columnas disponibles por filas, lo que permite crear diferentes combinaciones de elementos que abarquen cualquier número de columnas.





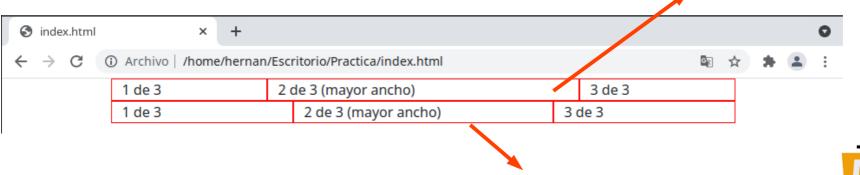




#### Grillas (Continuación...)

También podemos definir un ancho específico a cualquier de nuestras columnas con la clase  $\mathbf{col-x}$  (donde  $\mathbf{x}$  es un valor entre 1 y 12). Aquellas que no tengan definido este atributo se adaptan automáticamente al espacio disponible de la fila.

Tamaño 6 de 12 unidades disponibles



Tamaño 5 de 12 unidades disponibles



#### Grillas (Continuación...)

La cuadrícula de Bootstrap permite utilizar breakpoints para el diseño de las columnas, donde podremos definir el comportamiento que tendrán las mismas en relación al tamaño de pantalla o dispositivo del que se acceda.

Para esto debemos definir la clase que tendrá nuestro contenedor de columna de la siguiente manera:

col-{breakpoint}-[tamaño] --- El tamaño es opcional

#### <u>Ejemplo:</u>

```
Index.html
X
+

C
① Archivo | /home/hernan/Escritorio/Practica/in...
☆
★
≟
⋮

Col-sm-8
col-sm
col-sm
col-sm

col-sm
col-sm
col-sm
```

La primer fila contiene dos columnas con un tamaño de 8 y 4 unidades respectivamente para resoluciones **sm ( mayor o igual a 576px).** 

La segunda fila presenta tres columnas que se ajustan automáticamente al ancho disponible si el tamaño de pantalla es **sm** (mayor o igual a 576px).



#### Grillas (Continuación...)

Continuando con el mismo ejemplo si reducimos el tamaño de la pantalla podemos notar que cada una de las columnas ocuparan el ancho total disponible de la fila. Apilándose una sobre la otra

```
index.html × + 

← → C i Archivo | /home/hernan/Escri... ☆ ★ :

col-sm-8

col-sm-4

col-sm

col-sm

col-sm
```

Esto sucede debido a que él tamaño actual de la pantalla es menor al breakpoint ".sm" que establecimos.





¿Qué es un framework CSS?

Introducción a Bootstrap

**Breakpoints** 

**Contenedores** 

**Grillas** 

Colores, botones y bordes

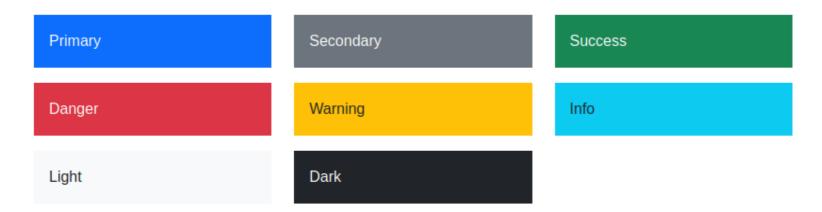




#### **Bootstrap colors**

Bootstrap posee un sistema de colores definidos en clases CSS que permiten diseñar estilos y componentes. Permite una personalización más ágil y directa.

Aunque exista una gran variedad de colores disponibles, estos son los temas principales.



Cada color está identificado por el nombre de una clase. A continuación veremos como aplicar estas clases en diversos elementos HTML.

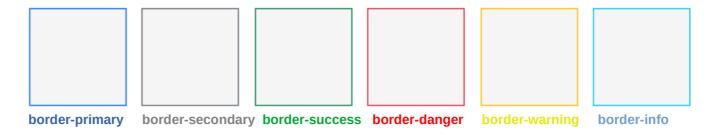




## Bootstrap colors (Continuación...)

A continuación veremos como se aplican las diferentes clases de colores de Bootstrap en varios componentes HTML.

Bordes border-{color}



Texto text-{color}

text-primary text-secondary text-success text-danger text-warning text-info

Color de fondo bg-{color}



Botones btn-{color}





#### Bootstrap colors (Continuación...)

Veamos un ejemplo:

#### Index.html

Resulta sencillo aplicar estilos sobre ciertos componentes HTML, sin la necesidad de definir una hoja de estilos CSS.







#### **Bootstrap buttons**

Bootstrap incluye una gran variedad de estilos predefinidos para los botones. Para esto debemos utilizar la clase .btn seguido de .btn-{color} sobre un elemento <button>.

```
<button type="button" class="btn btn-primary">Primary</button>
  <button type="button" class="btn btn-secondary">Secondary</button>
  <button type="button" class="btn btn-success">Success</button>
  <button type="button" class="btn btn-danger">Danger</button>
  <button type="button" class="btn btn-warning">Warning</button>
  <button type="button" class="btn btn-info">Info</button>
  <button type="button" class="btn btn-light">Light</button>
  <button type="button" class="btn btn-light">Light</button>
  <button type="button" class="btn btn-dark">Dark</button>
```



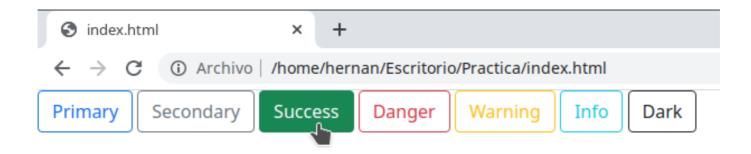




#### **Bootstrap buttons**

También contamos con clases para estilizar botones cuando posicionamos el mouse o hacemos foco sobre ellos. En este caso utilizaremos .btn seguido de .btn-outline-{color}.

```
<button type="button" class="btn btn-outline-primary">Primary</button>
  <button type="button" class="btn btn-outline-secondary">Secondary</button>
  <button type="button" class="btn btn-outline-success">Success</button>
  <button type="button" class="btn btn-outline-danger">Danger</button>
  <button type="button" class="btn btn-outline-warning">Warning</button>
  <button type="button" class="btn btn-outline-info">Info</button>
  <button type="button" class="btn btn-outline-light">Light</button>
  <button type="button" class="btn btn-outline-light">Light</button>
  <button type="button" class="btn btn-outline-dark">Dark</button>
  </button>
```







#### **Bootstrap buttons**

Los botones también cuentan con clases para modificar su tamaño predefinido. Utilizando la clase .btn seguido de .btn-sm (tamaño pequeño) ó .btn-lg (tamaño grande).

```
<button type="button" class="btn btn-primary btn-sm">Primary Pequeño</button>
<button type="button" class="btn btn-primary">Primary Normal</button>
<button type="button" class="btn btn-primary btn-lg">Primary Grande</button>
```

| index.html      | × +   |                |  |  |  |
|-----------------|---|----------------|--|--|--|
| ← → G ①         | ① Archivo   /home/hernan/Escritorio/Practica/index.html |                |  |  |  |
| Primary Pequeño | Primary Normal  | Primary Grande |  |  |  |





## **Bootstrap** border

Bootstrap además incluye clases que permiten fácilmente diseñar los bordes de cualquier elemento HTML.

Veamos a continuación las distintas clases disponibles para el diseño de bordes:

- .border → agrega un borde sobre el elemento en todas las direcciones.
- .border-top → agrega un borde superior.
- .border-end → agrega un borde sobre el lateral derecho del elemento.
- .border-bottom → agrega un borde inferior.
- .border-start → agrega un borde sobre el lateral izquierdo del elemento.

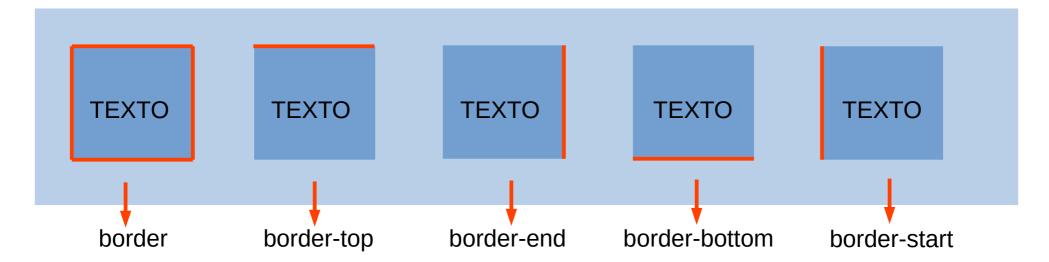




## **Bootstrap** border

Veamos un ejemplo:

```
<span class="border">Texto</span>
<span class="border-top">Texto</span>
<span class="border-end">Texto</span>
<span class="border-bottom">Texto</span>
<span class="border-start">Texto</span>
```



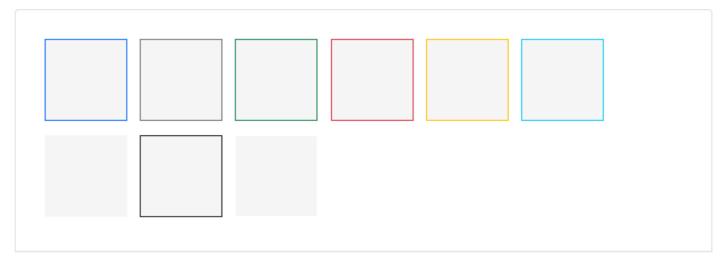




#### **Bootstrap** border

Utilizando los estilos de colores predeterminados en Bootstrap podemos agregar facilmente color a los bordes. Para este utilizaremos sobre un elemento HTML la clase .border seguido de .border-{color}.

```
<span class="border border-primary"></span>
<span class="border border-secondary"></span>
<span class="border border-success"></span>
<span class="border border-danger"></span>
<span class="border border-warning"></span>
<span class="border border-info"></span>
<span class="border border-light"></span>
<span class="border border-light"></span>
<span class="border border-dark"></span>
<span class="border border-white"></span>
```







## ¿Consultas?



