

Sesión 2

1. ¿Qué va dentro de los paréntesis de una instrucción if?

- ☐ Un contador
- ☐ La declaración de un variable
- ☐ Una condición
- ☐ Un String

2. ¿Qué es una sentencia if?

- ☐ Un loop
- ☐ Una variable
- ☐ Una clase
- ☐ Una estructura de decisión que ejecuta sentencias

3. ¿Qué tipo de expresión es una condición?

- ☐ String
- ☐ int
- ☐ float
- ☐ boolean

4. ¿Cuántos caminos existen en una declaración if-else?

- ☐ 0
- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ 3

5. ¿Cuándo se ejecutarán las declaraciones dentro de un bloque if?

- ☐ Cuando son falsas
- ☐ Siempre
- ☐ Nunca
- ☐ Cuando son verdaderas

6. ¿Una sentencia if puede existir dentro de otra sentencia if?

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

7. ¿Cuándo se evaluará una declaración if anidada?

- ☐ Cuando la declaración if en la que está anidado es falsa
- ☐ El orden es aleatorio y no puede ser controlado por el programador
- ☐ Cuando la declaración if en la que está anidado es verdadera
- ☐ Antes de la instrucción if en la que está anidado

8. ¿Qué estructura de decisión es intercambiable con switch?

- ☐ if
- ☐ if-else
- ☐ if-else-if
- ☐ if anidados

9. Cada ruta de switch se denota con la palabra _____

- ☐ switch
- ☐ break
- ☐ case
- ☐ if

10. ¿Cuál es el propósito de la palabra reservada, break?

- ☐ Cerrar el flujo de entrada
- ☐ Terminar un bloque de casos dentro de un switch
- ☐ Denota el final de las sentencias if anidadas
- ☐ Salir de un bloque if y entrar en un bloque else