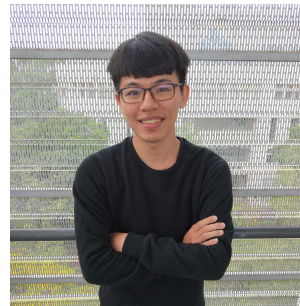


沈皓東

手機：0937-239-165

信箱：zaqqaz258z@gmail.com



教育背景

宜蘭大學 食品科學系

2015.09 - 2019.06

- 人機介面與行為分析：撰寫「以社會網路分析九型人格在設計思考過程的互動情形」小論文
- 線上自修課程：人工智慧與深度學習、食品安全管理、使用者經驗設計、機器學習基石上

工作經歷

Creep 網頁開發工作室 外包接案前端工程師

2020.04 - 2020.05

- 吉診室 – 吉祥物生成物
 - 走敏捷開發流程，短短5周完整實現設計師設計之功能、畫面，入圍國立臺北藝術大學視覺傳達系109級畢業展 放視大賞
 - API 串接：串接FB SDK API 分享功能
 - 前端動態路由：使用前端控制路由提供使用者良好的使用體驗。動態路由設置方式利於後續維護、管理。

初發創想 行銷實習生

2018.07 - 2018.09

- 制定品牌策略，並從0到1建立品牌識別。並使FB粉絲專業粉絲人數成長3倍
- 擬定公司廣告投放標準和策略，並為公司廣告流程建立SOP
- 建立品牌行銷資料庫（包含行銷風格準則、社群圖文模板）提供公司持續運用至今

Carlos studio 網頁開發工作室 外包接案人員

2018.05

- 負責Xfail 活動網頁前後端內容置換。利用HTML/CSS/Node.js製作網頁內容

社團與其他經歷

陸軍153旅2營 兵器連 打飯班

2019.08 - 2019.12

- 優化打飯流程，3天內打破連隊歷史打飯作業時間最快紀錄，平均單次作業加快15~20分鐘

YEF創業競賽

2019.02 - 2019.06

- 提案比賽：負責用戶調研與市場調查，並參與產品製作，運用Adobe XD製作產品原型。提出音樂互動APP，解決老人失智問題，並獲得第一名
- 企劃書與簡報比賽：負責用戶調研與網頁架設，並參與開發產品製作，開發性愛任務盒解決人們性愛中新鮮感下降的問題，獲得其中一位評審給予企劃書最高分，成功晉級下一階段

政治大學 設計思考社 學術

2019.03 - 2019.10

- 擔任設計思考工作坊的教練，引導工作坊參與者完成專案

HPX讀書會 使用者經驗設計

2018.01 - 現在

- 主要讀使用者經驗相關，涉略一些行為經濟學、心裡學的書。共計讀了11本書
- 運用我在食品安全、營養方面的知識與讀書會的夥伴開發一個飲食紀錄相關的產品
- 紙原型工作坊：提供人物誌、MVP概念等資料，讓參與工作坊的人利用紙來討論產品畫面、使用流程，最後製成一個產品的原型

技能與工具

平面設計：Illustrator / photoshop

攝影：活動紀錄/影片拍攝

網頁開發：HTML5 / CSS // RWD / Ruby on Rails

線上作品集：https://charsune.github.io/charles_website_chinese/#portfolio