# 沈皓東

+886 937-239-165 | zaqqaz258z@gmail.com

# 教育背景

### 宜蘭大學 食品科學系

2015.09 - 2019.06

- 人機介面與行為分析:撰寫「以社會網路分析九型人格在設計思考過程的互動情形」小論文
- 線上自修課程:人工智慧與深度學習、食品安全管理、使用者經驗設計、機器學習基石上

## 工作經歷

#### Creep 網頁開發工作室 外包接案前端工程師

2020.04 - 2020.05

- 吉診室 吉祥物生成物 (HTML SCSS Vue.js)
  - 與客戶討論、評估需求後,針對 Iphone 中 / 大型手機裝置客製化切版,並在 Iphone X 有最好的使用者體驗。並使用套件加速開發時程,客製化調整程式碼,短短 5 周完整實現設計師設計之功能、畫面,獲得國立臺北藝術大學視覺傳達系 109 級畢業展 放視大賞入圍
  - API 串接:串接 FB SDK API 分享功能
  - (前端)動態路由:使用前端控制路由,提供使用者良好的使用體驗。動態路由的設置方式 方便管理、調整。

#### 初發創想 行銷實習生

2018.07 - 2018.09

- 制定品牌策略,並從0到1建立品牌識別。並使FB 粉絲專業粉絲人數成長3倍
- 擬定公司廣告投放標準和策略,並為公司廣告流程建立 SOP,提供公司持續運用至今

# 社團與其他經歷

#### YEF 創業競賽 UI/UX designer

2019.02 - 2019.06

- 提案比賽:負責用戶調研與產品設計提出「互動 APP」,解決老人失智問題,並獲得第一名
- 企劃書與簡報比賽:負責用戶調研與網頁架設,參與產品設計,開發「性愛任務盒」,解決人們 性愛中新鮮感下降的問題,獲得其中一位評審給予最高分。

#### 政治大學 設計思考社 學術

2019.03 - 2019.10

● 擔任設計思考工作坊的教練,引導工作坊參與者完成專案

## HPX 讀書會 100.10 使用者經驗設計組 召集人

2018.01 - 現在

- 主要讀使用者經驗相關,涉略一些行為經濟學、心理學等領域。共計讀了 11 本書
- 舉辦紙原型工作坊:提供人物誌、MVP概念等資料,讓參與工作坊的人利用紙來討論產品畫面、 使用流程,最後製成一個產品的原型

# 技能與工具

平面設計:Illustrator / photoshop

攝影:活動紀錄/影片拍攝

網頁開發:HTML5 / CSS / RWD / Javascript (Vue.js) /Ruby on Rails

作品集: https://charsune.github.io/charles\_website\_chinese/#portfolio