Симулация на супермаркет

Супермаркета ще има два вида стоки :

* С име, цена за брой, брой налични
* с име, цена за кг., кг. налични

(добър момент за Factory pattern)

Магазинът ще има склад в който ще се съхраняват:

- x вида стоки - y броя/кг. всяка.

Ще създадем и каса където ще се изчислява цената на кошница със стоки (може да вкараме два вида разплащане – в брой , с карта) – /тук ще се правят проверки за възможност за разплащане/

Ще вкараме клиенти ( добра възможност за Unit тестове) всеки клиент ще има:

- пари в брой

-кредитна карта

- намерение за покупка на конкретни продукти.

На края на деня ще се изчислява чиста печалба(махаме борсовата цена + ДДС + постоянни разходи(заплати,ток и т.н.)). Ще се преценява с какво и колко да се зарежда магазина и ще се закупуват стоки от борсата.

И почва следващия ден.

Евентуално може да се замисли начин да се обърне на менидмънт игра с цел достигане на някаква печалба или банкрутиране.