



第六章

动态规划



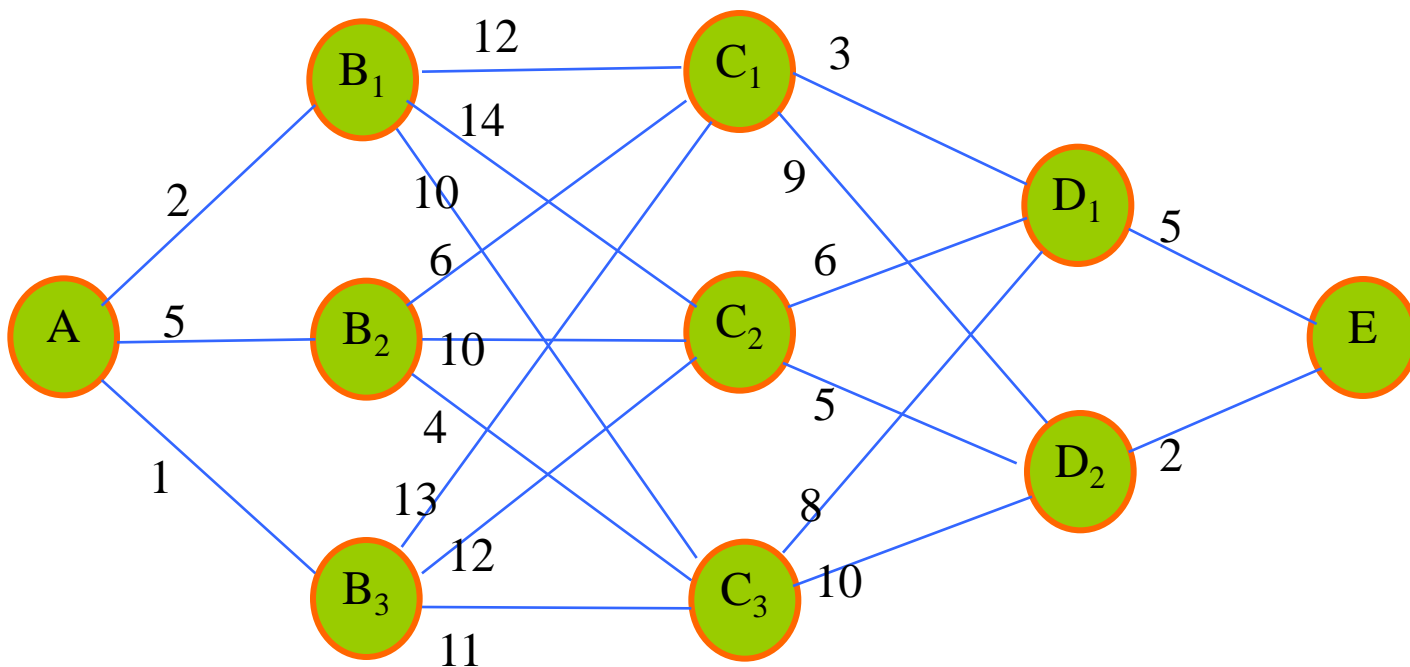
第六章之第一节

多阶段决策过程

最短路线问题



- 求 A 到 E 的铺管线路，使得总距离为最短



- 穷举法

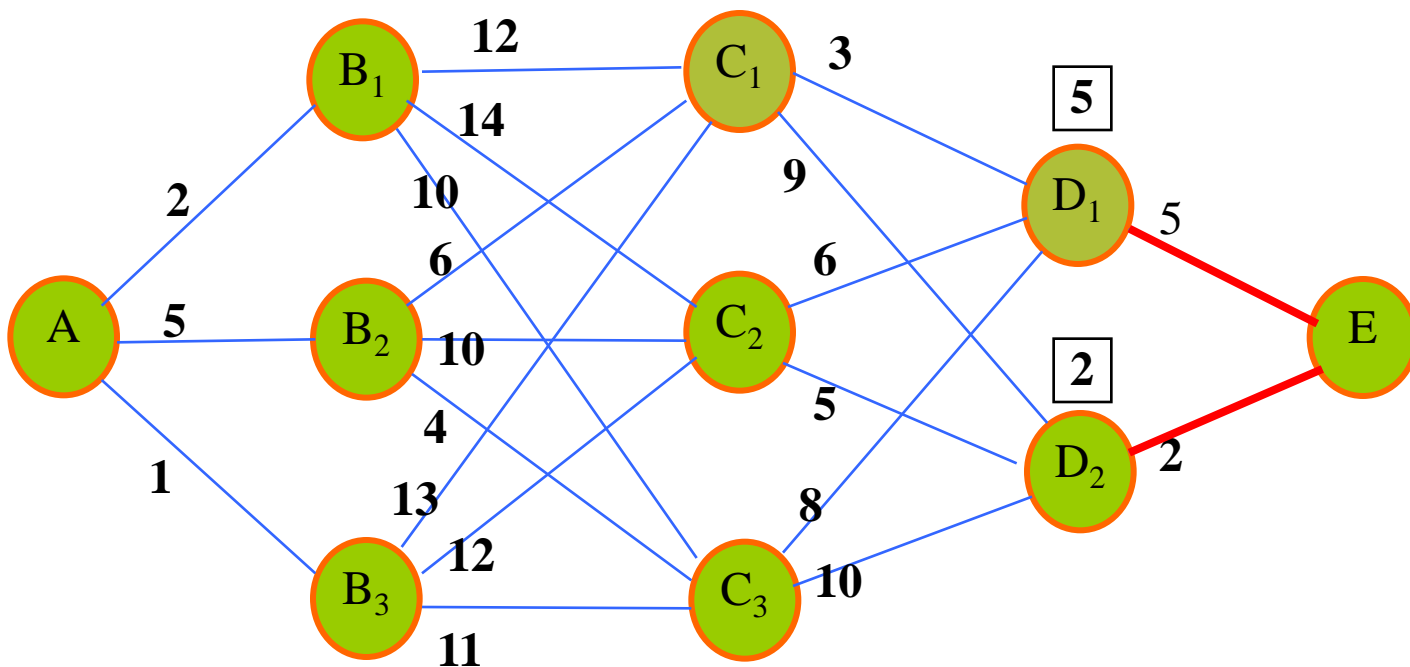
□ 加法： $3 \times 18 = 54$ 次

比较： 17 次

最短路线问题



■ D_1 、 D_2 到 E 的最短线路



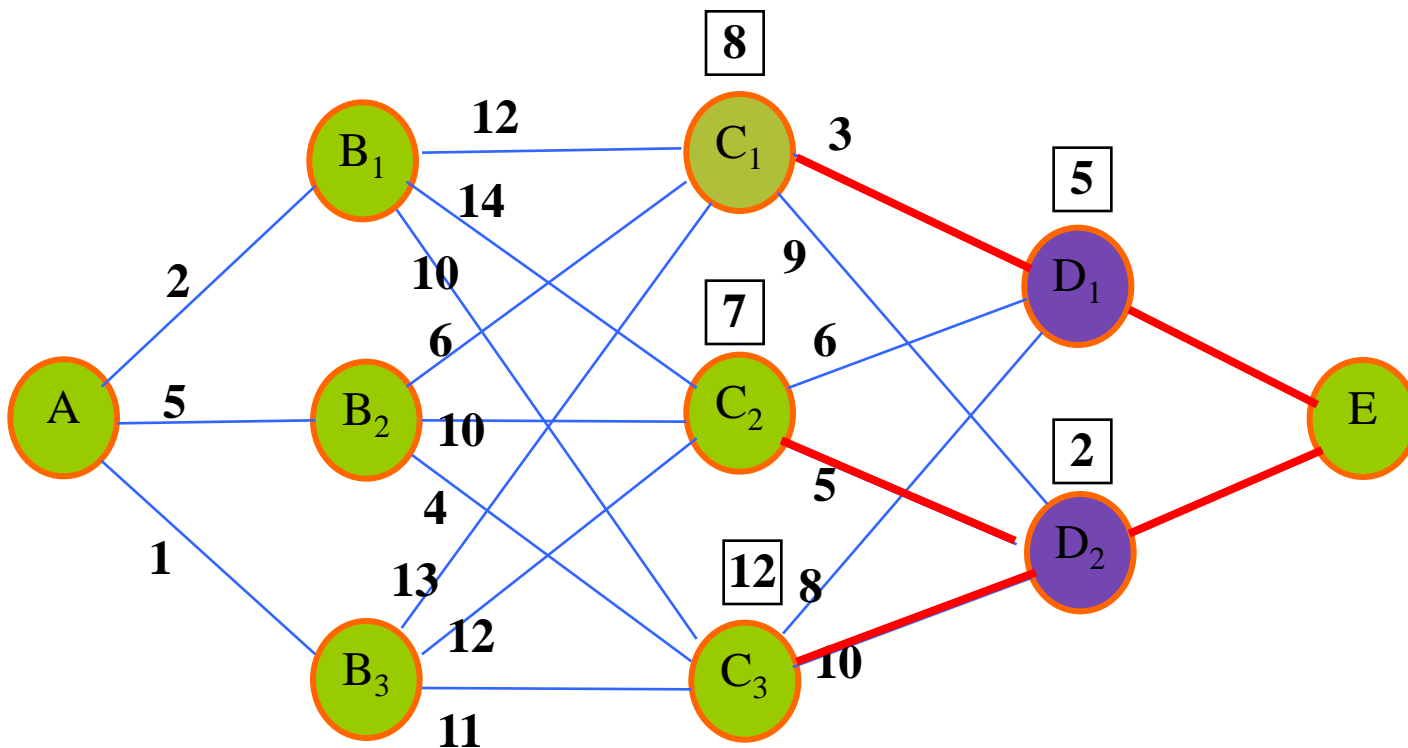
□ 加法: 0 次

比较: 0 次

最短路线问题



■ C_1 、 C_2 、 C_3 到 E 的最短线路



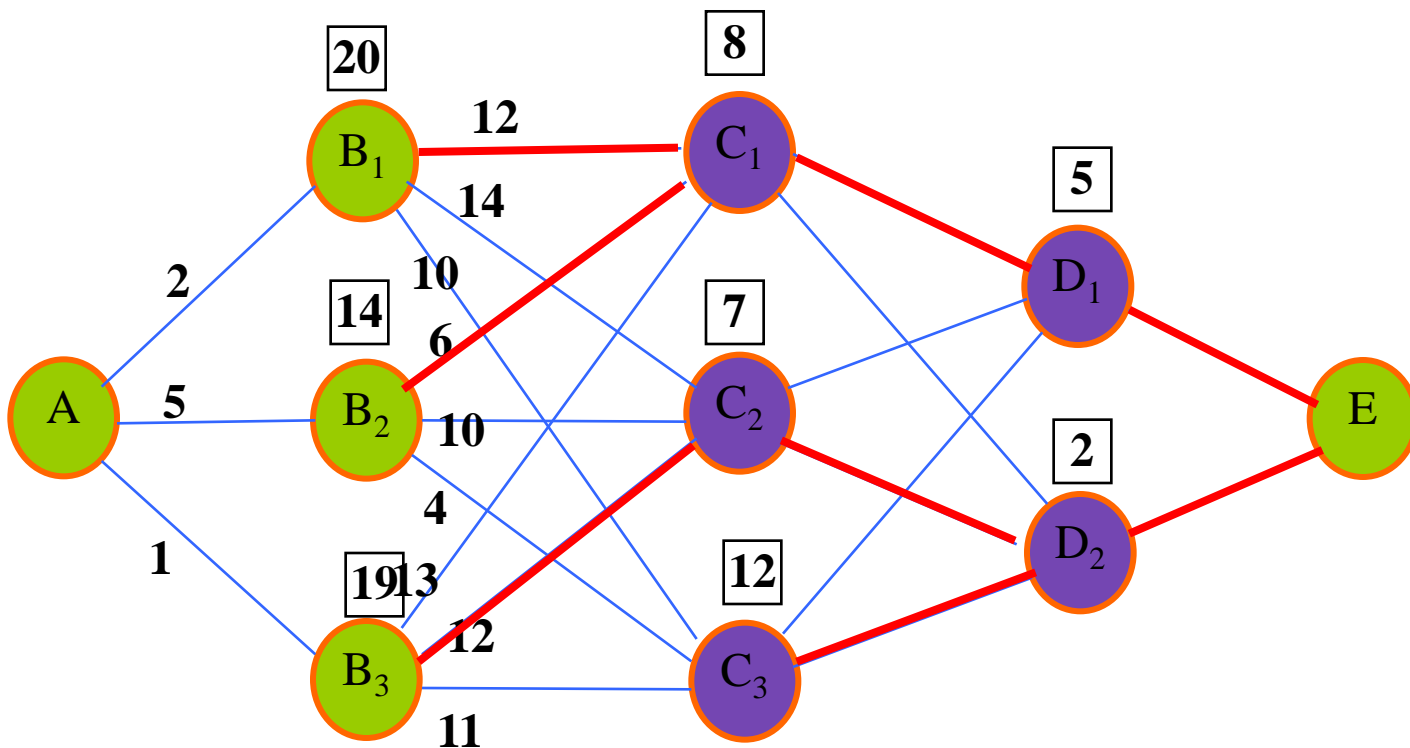
□ 加法: 0+6 次

比较: 0+3 次

最短路线问题



■ B_1 、 B_2 、 B_3 到 E 的最短线路



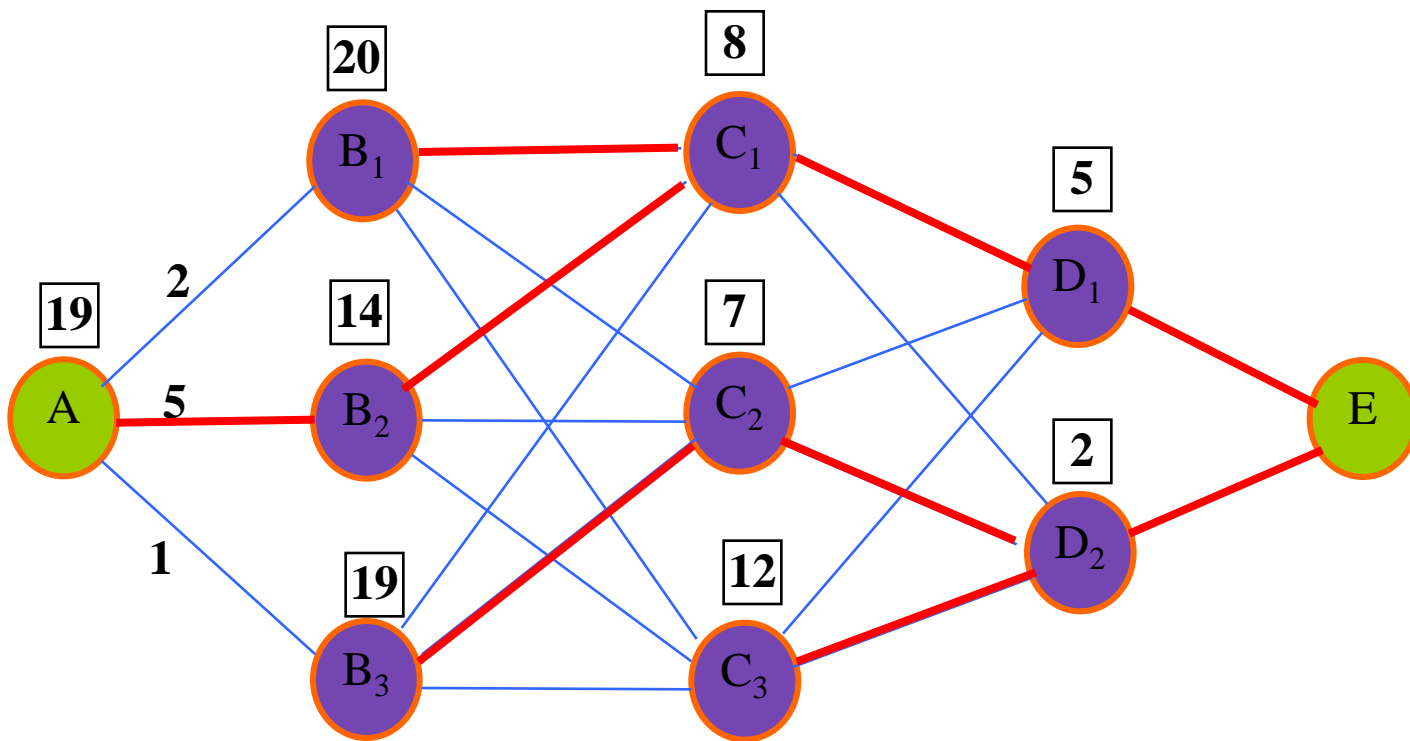
□ 加法: $0+6+9$ 次

比较: $0+3+6$ 次

最短路线问题



■ A 到 E 的最短线路



□ 加法：0+6+9+3 次

比较：0+3+6+2次

多阶段决策过程



- 可将过程分为若干互相联系的阶段，每个阶段均需作出决策，每阶段的决策依赖于当前阶段的初始状态，同时影响下一阶段的初始状态



- 得到一个决策序列，称为**策略**
- 使整个过程结果最优
- 1951，**R. Bellman** 提出动态规划法



第六章之第二节

基本概念和基本方程

基本概念



■ 阶段 k

- 表示决策顺序的离散量，可按时间或空间划分

■ 状态 S_k

- 表示每个阶段**开始时**所处的自然状况或条件
- 可以是数量，也可以是字符；数量状态可以是连续的，也可以是离散的
- 具有**马尔可夫性 (无后效性)**

■ 状态变量 s_k

- 描述过程状态的变量

基本概念



- 决策 u_k
 - 从上一状态确定下一状态时所做的选择
 - 是所在状态变量的函数，记为 $u_k(s_k)$
- 允许决策集合 $D_k(s_k)$
 - 第 k 阶段在状态 s_k 下，允许采取决策的全体
- 策略 $p_{k,n}(s_k)$
 - 由第 k 阶段到终止的每段决策组成的序列
 - 可供选择的策略范围称为允许策略集合，记为 P
 - 其中达到最优效果的称为最优策略

基本概念



- 状态转移方程 $s_{k+1} = T_k(s_k, u_k)$
 - 某一状态以及该状态下决策，与下一状态间的函数关系

- 阶段指标函数 $v_k(s_k, u_k)$
 - 从状态 s_k 出发，选择决策 u_k 所产生的第 k 阶段数量指标

基本概念



- 指标函数 $V_{k,n}(s_k, u_k, s_{k+1}, \dots, s_{n+1})$
 - 从状态 s_k 出发, 经 s_{k+1}, \dots, s_{n+1} 产生的过程指标
 - 动态规划要求指标函数具有可分离性
 - 可加性: $V_{k,n}(s_k, u_k, s_{k+1}, \dots, s_{n+1}) = v_k(s_k, u_k) + V_{k+1}(s_{k+1}, u_{k+1}, \dots, s_{n+1})$
 - 可乘性: $V_{k,n}(s_k, u_k, s_{k+1}, \dots, s_{n+1}) = v_k(s_k, u_k) \times V_{k+1}(s_{k+1}, u_{k+1}, \dots, s_{n+1})$
- 最优值函数 $f_k(s_k) = \text{opt } V_{k,n}(s_k, u_k, \dots, s_{n+1})$
 - 从状态 s_k 出发到终止状态的过程, 采取最优策略得到的指标函数值

基本方程



$$f_k(s_k) = \underset{u_k \in D_k(s_k)}{\text{opt}} [v_k(s_k, u_k) + f_{k+1}(s_{k+1})]$$

$$k = n, n-1, \dots, 1$$

- 边界条件 $f_{n+1}(s_{n+1})=0$

- 正确写出基本递推关系和恰当的边界条件
- 多阶段决策过程中，每段的决策选取从全局考虑，与单独该段的最优选择不同
- 由于初始状态已知，最优策略经过的各段状态可逐次变换得到，从而确定最优路线



第六章之第三节

最优性原理和最优性定理

最优性原理



- 作为整个过程的最优策略具有这样的性质：

无论过去的状态和决策如何，对前面的决策所形成的状态而言，余下的诸决策必须构成最优策略

- 一个最优策略的子策略总是最优的
- 是策略最优性的必要条件，而非充分条件！

最优性定理



设阶段编号为 $k = 0, 1, \dots, n-1$ 的多阶段决策过程，
其允许策略 $p_{0,n-1}^* = (u_0^*, u_1^*, \dots, u_{n-1}^*)$ 为最优策略的**充要条件**是：

对任意一个 k ， $0 < k < n-1$ 和 $s_0 \in S_0$ 有

$$V_{0,n-1}(s_0, p_{0,n-1}^*) = \underset{p_{0,k-1} \in p_{0,k-1}(s_0)}{\text{opt}} \{ V_{0,k-1}(s_0, p_{0,k-1}) + \\ \underset{p_{k,n-1} \in p_{k,n-1}(\tilde{s}_k)}{\text{opt}} V_{k,n-1}(\tilde{s}_k, p_{k,n-1}) \}$$

式中 $p_{0,n-1}^* = (p_{0,k-1}, p_{k,n-1})$, $\tilde{s}_k = T_{k-1}(s_{k-1}, u_{k-1})$



第六章之第四节

动态规划与静态规划

逆推解法



■ n 阶段: $f_n(s_n) = \max_{x_n \in D_n(s_n)} v_n(s_n, x_n) \longrightarrow x_n = x_n(s_n)$

■ $n-1$ 阶段: $f_{n-1}(s_{n-1}) = \max_{x_{n-1} \in D_{n-1}(s_{n-1})} [v_{n-1}(s_{n-1}, x_{n-1}) * f_n(s_n)]$

其中, $s_n = T_{n-1}(s_{n-1}, x_{n-1}) \longrightarrow x_{n-1} = x_{n-1}(s_{n-1})$

■ k 阶段: $f_k(s_k) = \max_{x_k \in D_k(s_k)} [v_k(s_k, x_k) * f_{k+1}(s_{k+1})]$

其中, $s_{k+1} = T_k(s_k, x_k) \longrightarrow x_k = x_k(s_k)$

■ ...

■ 1阶段: $f_1(s_1) = \max_{x_1 \in D_1(s_1)} [v_1(s_1, x_1) * f_2(s_2)] \longrightarrow x_1 = x_1(s_1)$

s_1 已知, 故 $x_1=x_1(s_1)$, $f_1(s_1)$ 可确定, 逆推上去, 均可确定。

顺推解法



■ 1 阶段: $f_1(s_2) = \max_{x_1 \in D_1(s_1)} v_1(s_1, x_1)$

其中, $s_1 = T_1^*(s_2, x_1) \longrightarrow x_1 = x_1(s_2)$

■ 2 阶段: $f_2(s_3) = \max_{x_2 \in D_2(s_2)} [v_2(s_2, x_2) * f_1(s_2)]$

其中, $s_2 = T_2^*(s_3, x_2) \longrightarrow x_2 = x_2(s_3)$

■ ...

■ n 阶段: $f_n(s_{n+1}) = \max_{x_n \in D_n(s_n)} [v_n(s_n, x_n) * f_{n-1}(s_n)]$

其中, $s_n = T_n^*(s_{n+1}, x_n) \longrightarrow x_n = x_n(s_{n+1})$

s_{n+1} 已知, 故 $x_n = x_n(s_{n+1})$, $f_n(s_{n+1})$ 可确定,
逆推上去, 各阶段值均可确定。



第六章之第五节

应用举例

资源分配问题



- 总数为 a 的原料用于生产 n 种产品。分配数量 x_i 用于生产第 i 种产品，收益为 $g_i(x_i)$ 。问如何分配使总收入最大？

$$\max z = g_1(x_1) + g_2(x_2) + \dots + g_n(x_n)$$

$$x_1 + x_2 + \dots + x_n = a$$

$$x_i \geq 0, i = 1, 2, \dots, n$$

例子



- 有资金4万元，投资A、B、C三个项目，每个项目的投资效益与投入该项目的资金有关。三个项目A、B、C的投资效益和投入资金的关系见下表

项目 投入资金	A	B	C
1万元	15万吨	13万吨	11万吨
2万元	28万吨	29万吨	30万吨
3万元	40万吨	43万吨	45万吨
4万元	51万吨	55万吨	58万吨

求解



阶段 k : 每投资一个项目作为一个阶段;

状态变量 s_k : 投资第 k 个项目前的资金数;

决策变量 x_k : 第 k 个项目的投资; $0 \leq x_k \leq s_k$

状态转移方程: $s_{k+1} = s_k - x_k$; 递推方程: $f_k(s_k) = \max\{v_k(s_k, x_k) + f_{k+1}(s_{k+1})\}$

$$k=3, \quad 0 \leq x_3 \leq s_3, \quad s_4 = s_3 - x_3 \quad ; \quad f_4(s_4) = 0$$

背包问题



- 某人背包的承重限度为 a 公斤
- 设有 n 种物品可选择，第 i 种物品每件重量为 w_i 公斤，每件价值 c_i 元
- 如何装包，使背包中物品的价值最高

机器负荷分配问题



- 某种机器可以在高、低两种负荷下生产。高负荷生产条件下，产量函数为 $g=8u$ ，其中 u 为投入生产的机器数量，年完好率为 $a=0.7$ ；低负荷运行时，产量函数为 $h=5y$ ，其中 y 为投入生产的机器数量，年完好率为 $b=0.9$ 。

设开始时有1000台完好机器，要制订五年计划，每年年初将完好的机器一部分分配到高负荷生产，剩下的机器分配到低负荷生产，使五年的总产量为最高。

固定资金分配问题



- n 种产品均需A,B两种原料, 第 k 种产品, 用A原料 x_k 和B原料 y_k 生产, 可获利润 $r_k(x_k, y_k)$

若A价格为 a , B价格为 b , 总资金 z

- 问如何分配, 总利润最大?

$$\max \sum_{k=1}^n r_k(x_k, y_k)$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \sum_{k=1}^n x_k = X \\ \sum_{k=1}^n y_k = Y \\ aX + bY \leq z \\ x_k, y_k \text{ 为非负整数} \end{array} \right.$$

生产与存储问题



- 对某产品制定 n 个阶段的生产计划，满足：
 - 初始库存为零
 - 每阶段最多能生产数量为 m
 - 第 k 阶段对产品的需求量为 d_k
 - n 阶段末库存为零
- 如何制定每阶段生产计划，使总成本最小？

设备更新问题



- 一台设备的价格为 P ，运行寿命为 n 年
 - 每年维修费用是设备役龄的函数，记为 $C(t)$
 - 旧设备出售的价格记为 $Q(t)$
 - 在 n 年末，役龄为 t 的设备残值为 $R(t)$
- 现有一台役龄为 T 的设备，在使用过程中，使用者每年都面临“继续使用”或“更新”的策略， 如何选择最佳更新策略？

货郎担问题 (TSP)



- 设有 n 个城市, 其中每两个城市之间都有道路相连, 城市 i 和城市 j 之间的距离为 C_{ij} 。
- 从某城市出发周游所有城市, 经过每个城市一次且仅一次, 最后回到出发地。
- 求总行程最短的周游路线?

货郎担问题 (TSP)



- **阶段 k :** 已经历过的城市个数
- **状态变量:** $s_k=(i, N_k)$, 其中 i 表示当前所在的城市, N_k 表示尚未访问过的城市的集合。
- **决策变量:** $u_k=(i, j)$
- **状态转移方程:** $s_{k+1}=T(s_k, u_k)=(j, N_k \setminus \{j\})$
- **最优指标函数:** $f_k(s_k)=f_k(i, N_k)$, 表示从城市 i 出发, 经过 N_k 中每个城市一次且仅一次, 最后返回城市1的最短距离。

$$f_k(i, N_k)=\min \{ C_{ij}+f_{k+1}(j, N_{k+1}) \mid j \in N_k \}$$

$$f_{n+1}(s_{n+1})=f_{n+1}(1, \Phi)=0$$

优缺点



■ 优点

- 易于确定全局最优解
- 能得到一族解
- 能够利用经验提高求解效率

■ 缺点

- 没有统一模型
- 应用的局限
- “维数障碍”