程序设计语言

指针与字符、字符串

河海大学

计算机与信息学院

王继民

wangjimin@hhu.edu.cn

字符数组

- 字符数组是以字符为单位存储,处理时,也是按照字符单独处理。字符数组的元素类型为字符的数组。
- char ch[10];
- -ch[0] = -a; ch[2] = -v;
- 每个元素就是一个字符变量。
- char ch[10]= {'c', 'h', 'i'};

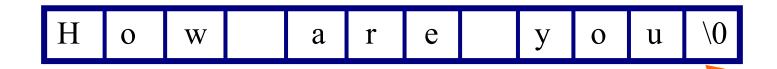
字符串

在信息系统中,一般如地址,姓名等都是将很多字符作为一个有意义的整体来处理的。

- C语言中,字符串是在内存中连续存储的, 并且以'\0'字符结束。
- C中的字符串处理,大部分函数都是以特殊的'\0'作为字符串的结束标志。

字符串常量

- 书写字符串常量时,以双引号括起来,如:
- " How are you"
- "南京市江宁区佛城西路8号"



一串以'\0'结尾的字符在C语言中被看作字符串

字符串变量

C语言中采用字符数组存储字符串变量

■ 用字符型数据对字符数组进行初始化

```
char str[] = {'C','h','i','n','a','\0'};
printf("%s",str);
char str1[] = {'C','h','i','n','a'}; //区别?
printf("%s",str1);//字符数组不一定是字符串
```

■ 用字符串常量直接对字符数组初始化

```
- char str[6] = {"China"};

- char str[6] = "China";

2019-11-20 sizeof(str);// ??
```

字符数组的输入输出

:有&操作,因为数组名就是地址

char str[10];

一次性输入输出

```
scanf("%s", str);
printf("%s", str);
```

gets(str);

puts(str);

空格、回车或跳格 (Tab)符作为输入 数据的分隔符,因 两不能被读入,输 入遇到这些字符时, 系统认为字符串输 入结束;系统自动 加入\0结束

可以输入带空格 的字符串

指针与字符数组、字符串

区分以下两种定义有何区别?

char str[]="I love CHINA!";
char *str2 = "I love CHINA!";

str:系统根据初始化字符串的大小给字符数组str分配空间,同时str代表了该地址,是一个常量。

str2:系统分配空间存储初始化字符串,并将该存储空间的起始地址返回存放到str2中,str2是一个变量。

指针与字符数组、字符串

定义一个字符指针变量并初始化,然后输出它指向的字符串。#include <stdio.h>

```
int main()
{ char *str="I love CHINA!";
 printf("%s\n", str); //I love CHINA! 整体输出
 printf("%s, %s", str[0], str[2]); //Il 数组方式
 printf("%s, %s", *str, *(str+1)); // 指针方式
 return 0;
}
```

对字符串中字符的存取,可以用下标方法,也可以用指针方法。

分析以下各行代码的内存分配操作

#include <stdio.h>

```
int main(){
      char str[]="I love CHINA!";
      char *str2 = "I love CHINA!";
      //...
      str = "Hello world"; //错误,因为str是常量
      str2 = "Hello world"; //正确,系统再次分配空间存
储"Hello world",并将该地址的起始地址返回给str2
```

字符串处理函数

#include <string.h>

```
strlen(字符串);
```

strcpy(目的字符串,源字符串);

strcat(目的字符串,源字符串);

strcmp(字符串1,字符串2);

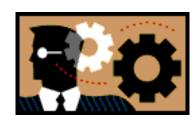
计算字符串长度

#include <string.h>

```
strlen(字符串);
```

string length

```
char str[10] = {"China"};
printf("%d", strlen(str));
打印结果是 5, 6, 还是10?
```



```
C h i n a \( \)0 \( \)0 \( \)0 \( \)0
```

不包括\0的实际字符的个数

用字符数组实现的计算字符串长度函数

#include <string.h>

```
strlen(字符串);
unsigned int MyStrlen(char str[])
  int i;
  unsigned int len = 0;
  for (i=0; str[i]!='\0'; i++)
     len++;
  return (len);
2019-11-20
```

12/75

字符串拷贝

#include <string.h>

strcpy(目的字符串,源字符串);

string copy

字符串能否用=整体复制?

str2 = str1;





strcpy(str2, str1);

注意复制的方向!

str2必须足够大!

字符串拷贝

#include <string.h>

strcpy(目的字符串,源字符串);

string copy

字符串能否用=整体复制?

str2 = str1;





strcpy(str2, str1);

想想这个函数是如何实现字符串拷贝的?

用字符数组编程实现的字符串拷贝函数

```
void MyStrcpy(char dstStr[], char srcStr[])
   int i = 0;
  while (srcStr[i] != '\0')-
      dstStr[i] = srcStr[i];
      i++;
   dstStr[i] = '\0';
                                       srcStr[i]=='\0
srcStr[i]
                                         ik8ik9i=10
dstStr[i] H
2019-11-20
```

字符串连接

#include <string.h>

strcat(目的字符串,源字符串);

string combination

字符串比较

#include <string.h>

strcmp(字符串1,字符串2);

string comparison



if (strcmp(str2, str1) == 0)

字符串比较

#include <string.h>

strcmp(字符串1,字符串2);

string comparison

字符串是如何比较大小的?



compare computer

compare < computer 表示为 strcmp(str1, str2) < 0为真

当出现第一对不相等的字符时,就 由这两个字符决定所在字符串的大 小,返回其ASCII码比较的结果值

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#define ARRA SIZE 80
main()
  int
      n, num;
  char str[ARRA SIZE], min[ARRA SIZE];
  printf("Please enter five names:\n");
  gets(str);
  strcpy(min, str);
  for (n=1; n<5; n++)
                               ■ 从键盘任意输入5个学
                                  生的姓名,编程找出
     qets(str);
                                  并输出按字典顺序排
     if (strcmp(str, min) < 0)</pre>
                                  在最前面的学生姓名
           strcpy(min, str);
                                ■ 等价于求最小字符串
  printf("The min is:");
  puts(min);
                                                 75
```

作业

1.熟悉C语言中的字符串处理函数。

2.继续完成员工信息管理系统。