第7章 结构体和共用体

本章学习内容

- ✓ 结构体类型、变量定义,成员访问
- ✓ 结构体与函数
- ✓ 共用体和枚举类型

用户自定义的数据类型

- 结构体 (Struct)
 - 把关系紧密且逻辑相关的多种不同类型的变量, 组织到统一的名字之下
 - 占用相邻的一段内存单元
- 共用体,也称联合 (Union)
 - 一把情形互斥但逻辑相关的多种不同类型的变量, 组织到统一的名字之下
 - 占用同一段内存单元,每一时刻只有一个数据起作用

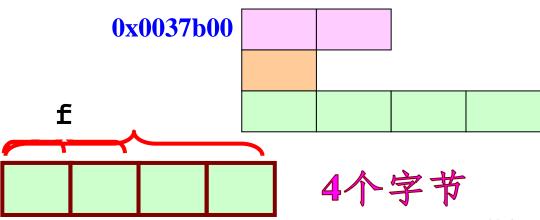
7.6共用体(联合体)

```
struct sample
{
    short i;
    char ch;
    float f;
};
```

```
printf(" %d ",sizeof(struct sample));
i ch f
8个字节
```

printf(" %d ", sizeof(union sample));

union sample
{
 short i;
 char ch;
 float f;
}:



7.6 共用体

struct member:0x28fed8 0x28feda 0x28fedc union member:0x28fed4 0x28fed4 0x28fed4

```
struct sample1
{
    short i;
    char ch;
    float f;
};
```

```
union sample2
{
    short i;
    char ch;
    float f;
};
```

```
int main()
{
    struct sample1 s1;
    union sample2 s2;
    printf("%d %d", &s1.i ,(void*)&s1.ch);
    printf("%f\n", &s1.f);
    printf("%d %d", &s2.i , (void*)&s2.ch);
    printf(" %d", &s2.f);
}
```

7.6 共用体

- 同一内存单元在每一瞬时只能存放其中一种类型的成员
- 起作用的成员是最后一次存放的成员
- 不能进行比较操作,只能对第一个成员初始化

```
int main() { union sample2 s2; s2.i = 65; printf("%c\n", s2.ch); printf("%d\n", s2.i); printf("%f\n", s2.f); s2.f = 3.4; printf("%d\n", s2.i); printf("%f\n", s2.i); printf("%f\n", s2.i); printf("%f\n", s2.f);
```

```
A
65
5. 87756e-039
-26214
3. 4
```

7.7.1枚举数据类型

- 枚举 (Enumeration) 数据类型
 - 描述的是一组整型值的集合
 - 用于当某些量仅由有限个数据值组成时
 - 默认时,第一个量为0

```
enum weeks {SUN , MON, TUE, WED, THU, FRI, SAT};
enum weeks today;
enum response {no, yes, none 其值为2
enum response answer;

today = TUE;
answer = yes; • • • 其值为1

enum response {no = -1, yes = 1, none = 0};
```

7.7.1枚举数据类型

```
#include <stdio.h>
enum weeks {SUN , MON, TUE, WED, THU, FRI, SAT};
enum response \{no = -1, yes = 1, none = 0\};
int main( )
    weeks w;
     w = THU; //只能采用枚举类型定义时给定的枚举值赋值.
     printf("%d", w); //4
     //w = 4; //错误
     response r;
     r = no;
     printf("%d", r); //-1
```

提问与解答

