在安装完Android Studio后,会自动下载带有UiAutomator的文件夹

Mac下的UiAutomator的路径是在: Library/Android/sdk/tools/bin/uiautomatorviewer

Windows下的路径是在: C:\Users\用户名\AppData\Local\Android\Sdk\tools\bin

Mac下可以通过命令行输入open Library/Android/sdk/tools/bin/uiautomatorviewer打开 UiAutomator,也可以直接打开对应的文件夹,双击打开即可。Windows下直接双击即可。

用安卓模拟器打开需要测试的app后,点击UiAutomator页面上的手机图标,两个图标随便点哪个, UiAutomator的页面就会获取模拟器上面的页面和布局。

每次当我们到一个新的页面,我们需要点击第四个图标进行保存并从1开始进行编号。

例如这时候我们比如我们需要点击"search"按钮,只需要鼠标移到对应的控件上面并且点击一下即可,我们需要记录search按钮的信息。可以看到UiAutomator上面的控件信息是随着我们鼠标的移动在编号,看右下角search按钮所属的class为 android.widget.TextView,同时我们主要观察上面的其位置是【576,58】【672,154】,但是我们可以看到页面有很多TextView,所以我们需要定位我们点的是第几个TextView,这时候打开保存的布局信息文件,搜索 android.widget.TextView,根据位置信息【576,58】【672,154】我们点的是第三个,所以索引为2(从0开始计数),所以我们需要这样记录为android.widget.TextView[2]。同时我们在模拟器上点击search按钮,会跳到新的页面,同样的进行保存,并命名为2.png。

Before: 1.png

Action: click + android.widget.TextView[2]

After: 2.png

到了2.png,我们准备输入文本Nanjing进行搜索,在UiAutomator中同样将鼠标移到输入框那,获取控件信息,定位到所属的class为android.widget.EditText,同样的知道其位置是【160,70][672,142],这样再到2的布局进行搜索,根据其位置,得到是第一个EditText,所以需要记录为android.widget.EditText[0] & Nanjing。输入后就到了新的页面,这时候点击Ui automator上的手机按钮进行页面刷新,然后点击保存按钮保存当前的页面和页面布局,并标记为3.png和3.uix

Before: 2.png

Action: edit + android.widget.EditText[0] && Nanjing

After: 3.png

到了3.png,我们准备点击搜索结果中的第一个Nanjing到第四个页面,所以在UiAutomator中同样将鼠标移到第一个Nanjing,获取控件的class为android.widget.TextView,其位置是【16,178][752,221],所以我们需要到3.png对应的布局中搜索,根据其位置得到是第一个TextView,所以需要记录为android.widget.TextView[0]。

我们需要对App的跳转关系做一个记录,记录的格式如下,其中操作只能是click,longclick,edit,scroll(上下滑),wipe(左右滑),back(系统的返回键)。而控件名必须是className+索引/instance,输入的文本就是在EditText中输入的文本,而bounds就是直接看UiAutomator分析的控件的属性,如果没有,则填 *

格式: 前一个图的编号+后一个图编号+操作+控件名+输入的文本+bounds

3 4 click android.widget.TextView[0] * [16,178][752,221]

例如上面的结果为

```
1 2 click android.widget.TextView[2] * [576,58][672,154]
2 3 edit android.widget.EditText[0] Nanjing [160,70][672,142]
```

注意点:

对于上下滑动scroll,如果是从上往下滑动,控件名记为down,如果是从下往上滑动,控件名记为up,bounds为*(空),例如

```
1 2 scroll up * *
```

对于左右滑动swipe,如果是从左往右滑动,控件名记为right,如果从右往左滑动,控件名记为left,bounds为*(空),例如

```
1 2 swipe left * *
```

对于系统的返回键back,控件名、bounds都为*(空),例如

```
1 2 back * * *
```