

# Evaluación Inicial

Acceso a datos,

## BBDD

1. Escribe la instrucción para crear una tabla "clientes". Esta tabla tiene los siguientes campos:

1. id\_cliente: entero (clave)
2. nombre: cadena de caracteres de tamaño 30
3. dirección: cadena de caracteres de tamaño 50
4. teléfono: cadena de caracteres de tamaño 10

```
CREATE TABLE clientes {  
    id_cliente INTEGER PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,  
    nombre VARCHAR(30),  
    direccion VARCHAR(50),  
    telefono VARCHAR(10)  
};
```

2. Escribe la instrucción para insertar 2 clientes en esa tabla (inventa los valores)

```
//No hace falta especificar los campos cuando rellenamos todos.  
INSERT INTO clientes VALUES  
(48260542, "Javi", "Albacete", "666666666"),  
(59411926, "Jesus", "Madrid", "999999999");
```

3. Escribe la instrucción para visualizar todos los registros y toda la información de la tabla clientes.

```
SELECT * FROM clientes;
```

4. Escribe una instrucción para visualizar el NIF de un cliente llamado "pepe"

```
SELECT id_cliente FROM clientes WHERE nombre = "Pepe";
```

**!!** Según la base de datos se deben respetar las mayúsculas en los nombres de las tablas, y las cadenas deben ir entre comillas simples.

5. Escribe una instrucción para visualizar el nombre del cliente y el teléfono de todos los clientes de la tabla.

```
SELECT nombre, telefono FROM clientes;
```

## Programación

1. Escribe el código necesario para mostrar por pantalla el contenido del siguiente array  
int números={5,3,1,0,7}

```
int numeros[] = {5,3,1,0,7};

for (int i = 0; i < numeros.length; i++) {
    System.out.println("Entero en la posición: " + i + " es: " + numeros[i]);
}
```

2. Crea la clase "Cliente" que tenga las propiedades
  - a. id\_cliente: entero
  - b. nombre: cadena
  - c. direccion: cadena
  - d. telefono: cadena

```
public class Cliente {

    int id_cliente;
    String nombre;
    String direccion;
    String telefono;
}
```

3. En la clase Cliente añade un método para visualizar la información de un cliente

```
@Override
public String toString() {
    return "Cliente{" + "id_cliente=" + id_cliente + ", nombre=" + nombre +
        ", direccion=" + direccion + ", telefono=" + telefono + '}';
}
```

4. En la clase cliente, crea un método pedirDatos() que pida por pantalla todos los datos de un cliente. Sin control de Excepciones

```
void pedirDatos() {

    System.out.println("Dime tu id cliente");
    id_cliente = teclado.nextInt();
}
```

```

System.out.println("Dime tu nombre");
teclado.next();
nombre = teclado.nextLine();
System.out.println("Dime tu direccion");
direccion = teclado.nextLine();
System.out.println("Dime tu numero de telefono");
telefono = teclado.next();
}

```

5. En la clase Cliente, crea un método void GuardarDatos() que escriba los datos de un cliente en un archivo misClientes.txt.

#### Clase Main

```

public static void main(String[] args) throws IOException{

    Cliente cliente = new Cliente(0, "Javi", "Cordoba", "66666666");
    Cliente.guardarDatos(cliente);

}

```

#### Clase Cliente

```

static void guardarDatos(Cliente cliente) throws IOException {

    BufferedWriter salida = null;

    try {
        salida = new BufferedWriter(new FileWriter("misclientes.txt"));
        salida.write(cliente.toString());
    } catch (IOException ex) {
        System.out.println(ex.getMessage());
    } finally {
        salida.close();
    }
}

```

## Parte 2

1. Crea un programa en el que pidas dos números enteros por pantalla y calcules su división, para mostrar el resultado por pantalla.
2. Repite el programa con control de excepciones: Controla la excepción de que el usuario escriba algo que no sea un número para que el programa no aborte mostrando un mensaje que diga "No se ha podido realizar la operación"
3. Escribe el código anterior, controla la excepción que se produce si el segundo número es un 0. El control debe hacer que se pida otra vez el número.

```
int num1, num2;
float resultado;
Scanner teclado = new Scanner(System.in);

try {
    System.out.print("Introduce el primer numero: ");
    num1 = teclado.nextInt();

    do {
        System.out.print("Introduce el segundo numero: ");
        num2 = teclado.nextInt();
    } while(num2 == 0);

    resultado = (float)num1/num2;
    System.out.println("El resultado es: "+resultado);

} catch (InputMismatchException ex) {
    System.out.println("No se ha podido realizar la operacion");
}
```