

CHaser

とはなんでしょう？

---

フォントのつごうでかなもじだけなのかんにんして～  
(´;ω;`)

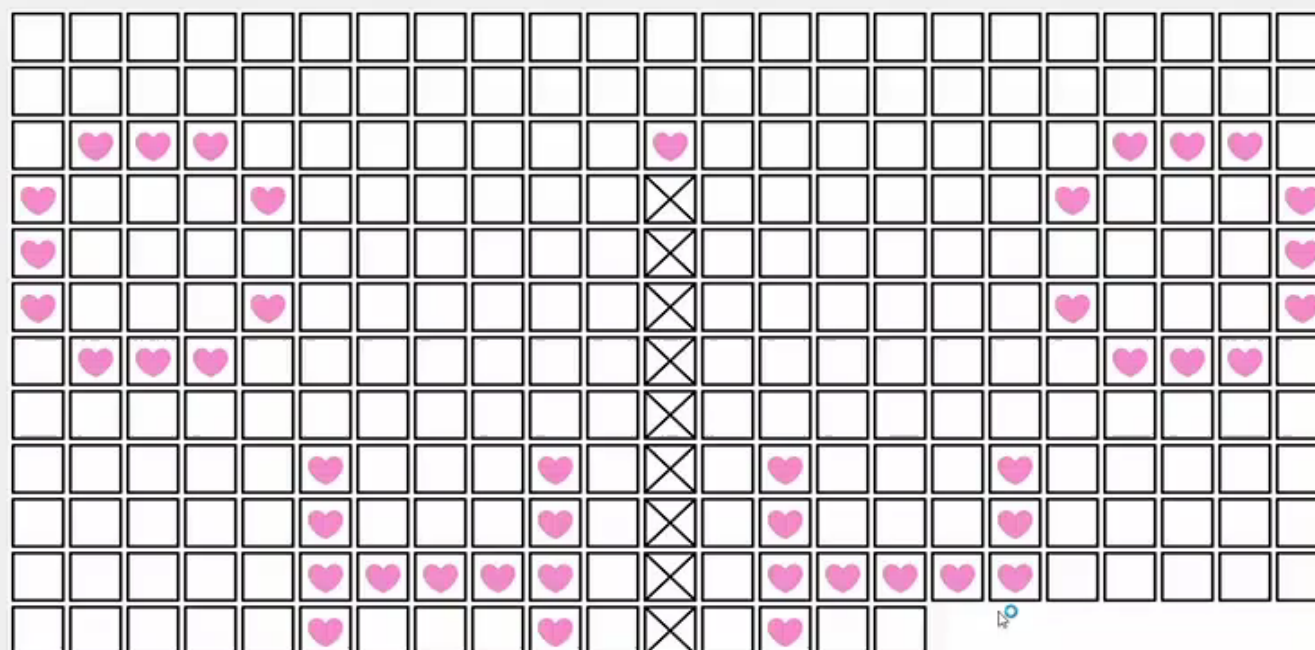
釧路工業高等専門学校 情報工学科 寺地 海渡  
釧路工業高等専門学校 情報工学科 石川 岳

# Chaser (チェイサー) とは

---

- せんりゃくしみゅれーしょんげーむ。  
じぶんとおいてがおたがいにくどうしてしょうぶするゲーム。
- プレイヤーはじっさいにたたかうことはない。  
プレイヤーはしょうぶするためのプログラムをつくる！
- プログラム vs プログラム  
だれがいちばんつよいプログラムをつくったか、しょうぶ！
- プログラムどうしのたたかいのゆくすえをみまもるのだ！





Turn : 200

100%

Cool

NAME: テストⅢ

SCORE: 0

HOT

NAME: UMap

SCORE: 0

Server

残りアイテム数: 49

>>>3倍速

# Chaser のきほん

---

- おたがいのキャラクター（プログラム）は  
1 ターンに1 かいこうごにこうどうする。
- こうどうは、3つのアクションうち、どれか1つをおこなう。
  - たんざく（8パターン）
  - いどう（4パターン）
  - かべをおく（4パターン）
- 3せんマッチ（2かいかてばいいのだ）。



# Chaser のフィールド

---

- フィールドのことは、1 せんめはなんにもわからない。
  - ・ かんさくはぜんぶみえるけど。
  - どこかにとくてんアイテムがあったり、かべがあったりする。
  - あいてキャラクターも、どこかにいる。
- フィールドをたんさくして、キャラクターはまわりをしらべる。
- 2せんめ、3せんめと、  
しらべたじょうほうはつぎのしょうぶにもちこせる！

# CHaser のしょうはいじょうけん

---

- じょうけんはふたつ。どちらかひとつをみたせばかてる！
- かつじょうけん
  - あいてのキャラクターをかべにうめるかかこいこむ。
  - のこりターンが0になったときに、  
とくてんアイテムをよりたくさんゲットしている。
- どうやってたたかうかは、プログラムしだい！
- いじょうだ！！