

日期	完成内容
12月23日	从敏捷开发、代码易读性、开发复杂程度上考虑,决定使用 C 语言的结构体,而非 c++的类。  1) 定义 PCB 结构体、PCB 队列、内存以及各种变量。  2) 编写多进程并行代码,预留 虚拟存储器管理即进程调度算法 接口,同时编写进程 PV 原语。  -通过设定模拟计时器,来实现多进程并行  3) 模拟计算机分配内存的管理程序 设置变量 memory_allocation_method 选择两种分配方式:固定分区方式、可变分区方式  -固定分区方式选用 分区大小相等方式。  -判断内存不够:外部碎片?进程太多?  -内存分配方式采用链表思想:节省检索时间、提高分配效率如 m[0-4096]均分配给操作系统,只需定义 m[0]=4095,m[0+1]=操作系统进程 PID,m[m[0]]=-1
12月24日	1)测试代码:分别 进程管理模块 和 存储器管理模块,以及接口测试。 2)测试发现内存分配有 bug,即分配空间存在-1 的情况,复刻出现错误的操作,重点针对 memAllocation(PCB* p)、Control() //处理器调度程序进行调试 3)开始设计开发第三个模块虚拟存储器管理,目光聚焦于memClear(PCB* p),变量pageFaults,memAllocation(PCB* p)。 -缺页数 关注 进程分配内存函数,因为为它分配多少页,等于它缺多少页-淘汰页面号 关注 memClear 函数 -pageFaults 记录缺页总次数 4)在 main 函数上预留文件管理模块接口

1)设计文件管理模块

-创建以下全局变量和函数

// 磁盘调度算法

```
extern int Track_alo;// 磁盘选择算法的标记: 1 为 T_FCFS, 2 为 T_SSTF, 3 为 T_SCAN extern int serviceOrder[MAX_TRACKS];// 存储磁盘调度算法中的服务顺序 extern int totalTracks;// 记录当前 serviceOrder 数组中已经存储的磁道数量 const char* readFile();// 读取文件 void T_FCFS(int requests[], int numRequests); void T_SSTF(int requests[], int numRequests, int currentTrack); void T_SCAN(int requests[], int numRequests, int currentTrack, int direction); void fileManage();
```

2) 集成各个模块,进行测试

经测试发现, scan 选择 0 方式时, 输出故障, 需要针对 scan 算法进行修改, 经调试发现, 是 scan 算法的跳出循环条件有问题。

12月25

H

- 3) 进行系统测试,优化代码,提高代码易读性,提高代码复用性、运行效率
- -将 绝对路径 改成 相对路径
- -替换冗余变量等
- -重构函数,提高代码复用性
- -优化进程调度算法、处理器处理算法

12月26
日

日期	完成内容
12月27日	
12月30日	
12月31日	
12月2日	