ZÚME SESIÓN 7 - GUION DE VIDEO

Ciclo de Entrenamiento

En esta sesión aprenderemos EL CICLO DE ENTRENAMIENTO que ayudará a que los discípulos vayan de uno a muchos y convertir la misión en un movimiento.

¿Has aprendido cómo montar en bicicleta? ¿Alguna vez le has enseñado a alguien más a aprender? Si es así, puede que ya sepas EL CICLO DE ENTRENAMIENTO.

Es tan simple como, MODELAR, ASISTIR, OBSERVAR e IRSE.

Piensa de nuevo - antes de montar en bicicleta, probablemente viste a alguien más montar primero. Eso es MODELAR.

MODELAR, ASISTIR, OBSERVAR e IRSE

Modelar es simplemente mostrarle a alguien más la forma de hacerlo. Cuando un niño ve a alguien más montar en bicicleta, el capta la idea de inmediato. Modelar es así -- no se debe hacer a menudo, normalmente solo se necesita hacer una vez.

Piensa de nuevo en esa primera vez que montaste tu bicicleta, ¿Querías ver solamente? o ¿Estabas emocionado de poder montarte e intentar? ¿Qué tal si nadie te hubiera dado la oportunidad?

Demasiado modelado puede dañar el proceso de entrenamiento. MODELAR se trata de mostrarle a alguien poco - y darle una oportunidad. Así que ¿Qué pasa en el primer paseo? ¿Solo te dieron la bicicleta y se alejaron?

Probablemente no. Cuando la mayoría de las personas aprenden a montar en bicicleta, alguien está allí para los primeros pedaleos. Caminando a tu lado y manteniéndote en la pista.

Eso es ASISTIR. MODELAR, ASISTIR, OBSERVAR e IRSE.

Asistir le permite al aprendiz practicar una habilidad, pero asegurándose de que las caídas no sean demasiado fuertes.

Asistir lleva más tiempo que Modelar, pero no mucho. Requiere algo de apoyo, algo de dirección y algo de entrenamiento, pero solo se trata de transmitir lo básico. No se trata de hacer que alguien sea perfecto, se trata de hacer que pedaleen.

¿Te puedes imaginar a alguien corriendo junto a ti cuando comenzaste a pedalear rápido y ganaste algo de velocidad?, no duraría mucho, y nunca aprenderías a mantener el equilibrio.

ASISTIR se trata de poner a alguien en marcha y permitirle conducir por su cuenta y cuando comienzan a moverse, en realidad están modelando para el próximo aprendiz en camino. Incluso cuando las manos de otros no están en la bicicleta, eso no significa que estés solo. Por lo general, hay alguien vigilando - pero a la distancia.

Eso es OBSERVAR. MODELAR, ASISTIR, OBSERVAR e IRSE.

Observar es influenciar a un aprendiz hasta que sea competente en su habilidad, todo sin tener que intervenir y tomar el control. Al andar en bicicleta, alguien puede levantarse y ponerse en marcha con bastante rapidez, pero eso no significa que conoce todas las reglas del camino.

Observar se trata de asegurarse que alguien va a estar seguro - aun cuando no hay nadie a su alrededor.

Observar se trata de asegurarse de que alguien no solo sepa qué hacer, sino que lo hará - aun cuando nadie lo esté viendo.

En esta fase del Ciclo de Entrenamiento, el aprendiz crecerá y les enseñará a otros como crecer... para que ellos les enseñen a otros como crecer... para que ellos le enseñen como otros como crecer.

Discípulos que hacen discípulos, que hacen discípulos hasta la tercera o cuarta generación.

OBSERVAR se trata de asegurarse que el aprendiz madure y no solo esté dispuesto, sino que también pueda ayudar a otros. Observar lleva su tiempo, puede que sea diez veces más largo que modelar y asistir, combinados. Puede que sea más largo pero la espera siempre vale la pena. Eventualmente -- el conductor conduce la bicicleta solo.

De eso es de lo que se trata IRSE, MODELAR, ASISTIR, OBSERVAR e IRSE.

Irse es como una graduación; un aprendiz se convierte en un maestro, un trabajador se convierte en un compañero de trabajo, un discípulo se convierte en un amigo. Al montar en bicicleta, el que te enseña no se queda contigo cada vez que montas. En ocasiones puede que monte contigo, en otras ocasiones montas separadamente, con otros o solo.

IRSE se trata de dar un regalo final a alguien que amas - el regalo de la libertad. IRSE se trata de equipar a alguien para que pueda ir donde tú ya has ido, pero también animarlo a ir donde no has ido aún.

MODELAR, ASISTIR, OBSERVAR e IRSE. EL CICLO DE ENTRENAMIENTO.

De uno a muchos. De una misión a un movimiento.