

软考考生常用操作说明

说明：模拟作答系统是旨在让考生熟悉计算机化考试环境和作答方式，**模拟作答不保存考生作答历史记录**。考试题型、题量、分值、界面及文字内容以正式考试答题系统为准。

1、如何标记试题、切换试题



2、简答题如何查看历史记录、切换输入法



3、选做题, 已做答后, 如何更换选做题



4、简答题、论文如何插入图表、公式、全屏作答

论文题, 可以通过点击“全屏”按钮, 全屏作答。“全屏”按钮将变更为“原屏”按钮, 点“原屏”按钮则可以返回。

试考呈现

信息系统项目管理师(论文)

机位号: 111
剩余时间: 00:13:08

交卷

一、论文档 (含数据)

试题一

试题二

92

1. 选择题: 每题 1 分, 本试卷满分 75 分。

2. 解答题: 分摘要和正文两部分。在作答时, 请注意以下两点:
① 摘要字数在 300 字以内, 可以分条叙述, 但不允许有图、表和流程图。
② 正文字数为 2000 至 2500 字, 文中可以分条叙述, 但不要全部用分条叙述的方式。

(一) (75 分)

论信息系统项目的范围管理

实施项目范围管理的目的是包括确保项目并且只做所需的全部工作, 以顺利完成项目的各个过程。项目范围管理关注为项目界定清楚工作边界, 防止范围蔓延。当必须改变项目工作边界时, 项目范围管理提供了一套规范的方法处理范围变更。

请以“信息系统项目的范围管理”为题, 分别从以下三个方面进行论述:
1. 概要叙述你所参与管理过的信息系统项目 (项目的背景、目标、规模、发起单位、项目内容、组织结构、项目周期、交付成果等), 并说明你在其中承担的工作。
2. 结合项目实际, 论述你对项目范围管理的认识, 可以包括但不限于以下几个方面:
(1) 项目范围对项目的影响。
(2) 项目范围管理的主要过程、工具和技术。
(3) 引起项目范围变更的因素。
(4) 如何做好项目范围控制, 防止项目范围蔓延。
3. 请结合论文中所描述的信息系统项目, 介绍你是如何进行范围管理的, 包括具体做法和经验教训。

01 摘要: (1 字以上, 300 字以下)

正文: (2000 字以上, 2500 字以下)

插入图表或公式

全屏作答

切换输入法

上一部分

下一题

特殊字符

标记

计算器

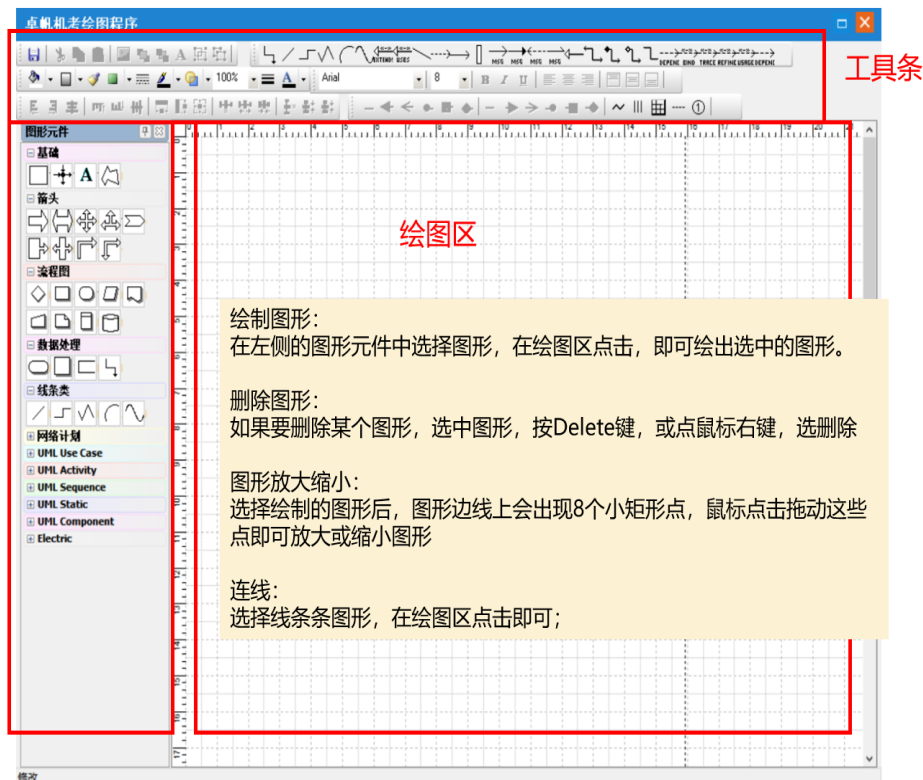
切换输入法

5、认识绘图工具

图形元件区

图形元件有“基础、箭头、流程图、数据处理、线条类、网络计划、UML、electric”等多个分组，

在实际绘制过程中，可根据实际需要点击每个分组前的 **+/-** 号显示或折叠图形元件分组

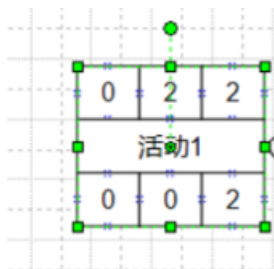


操作技巧：

1、如果要更改绘制的某个图形元件中的文本内容，**双击**元件 或 按 **F2** 键，即可进入编辑状态。

2、如何修改复杂图形中的文本（如七格图、类图）：双击要修改的图形元件，默认输入框定位在第一个框中，可通过 **TAB** 键切换输入框。

例如：当绘制如下七格图时，双击七格图默认输入光标在第一个单元格，如果要更改“活动 1”的名称，可通过连续按三次“TAB”键，跳到“活动 1”单元格，再输入要更改的名称。



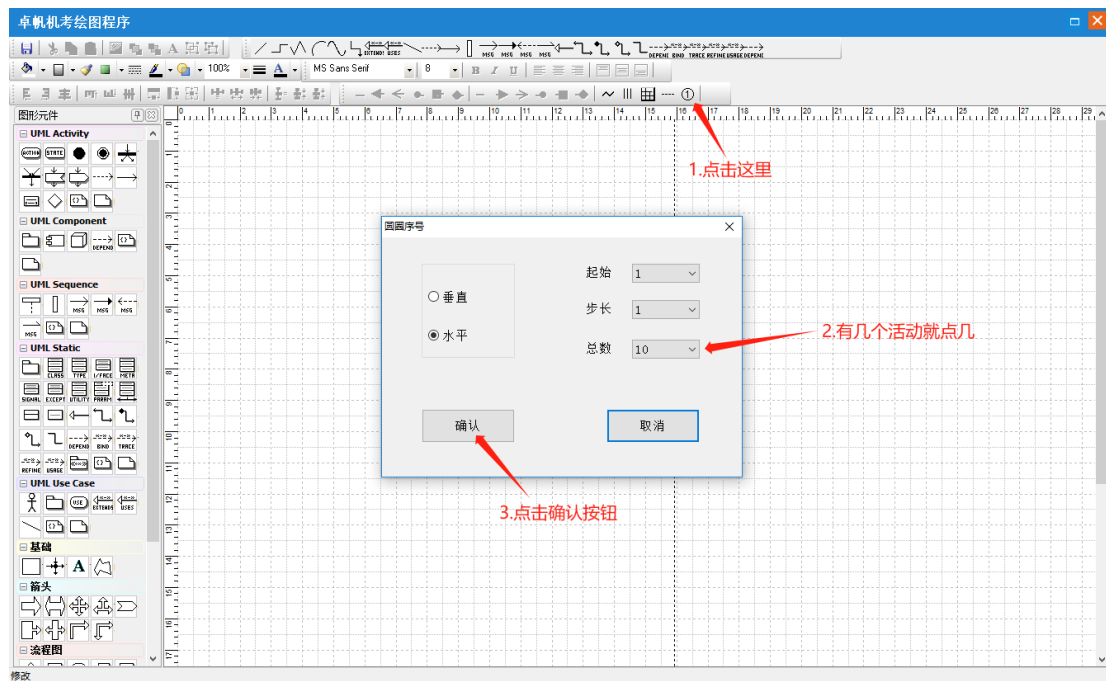
3、如需撤销前一个动作，可以用 **CTRL+Z** 热键组合进行撤销。

4、如需删除某个元件，选中图形元件后，按 Delete 键，或鼠标右键，选删除。

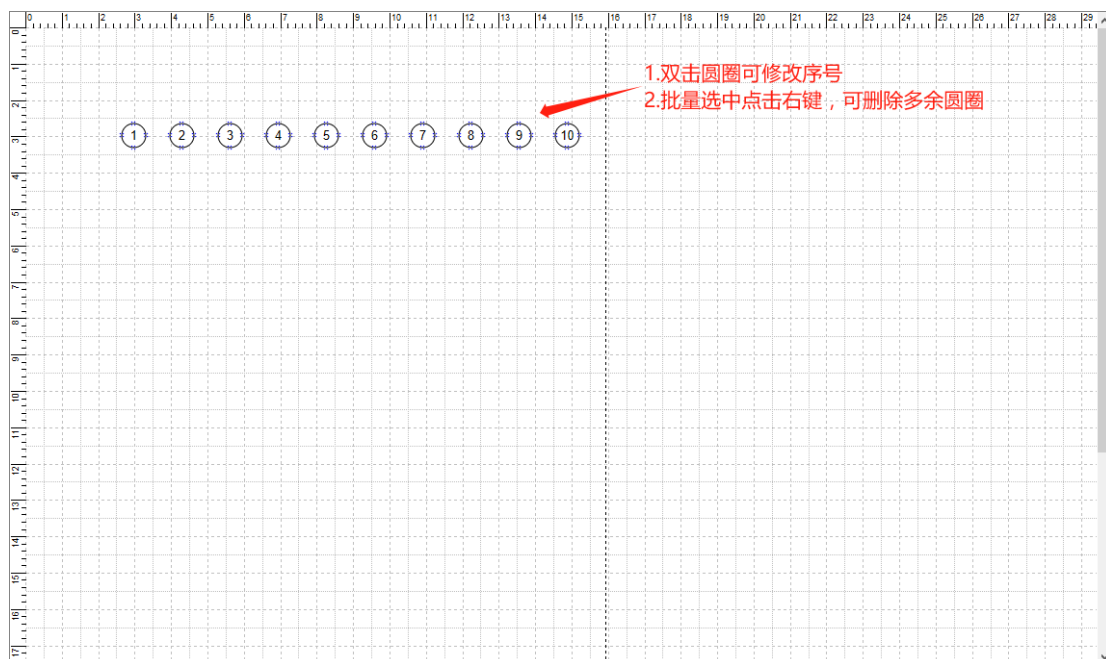
6、如何绘制单代号网络图

单代号网络图是以上图形中最简单的一种。

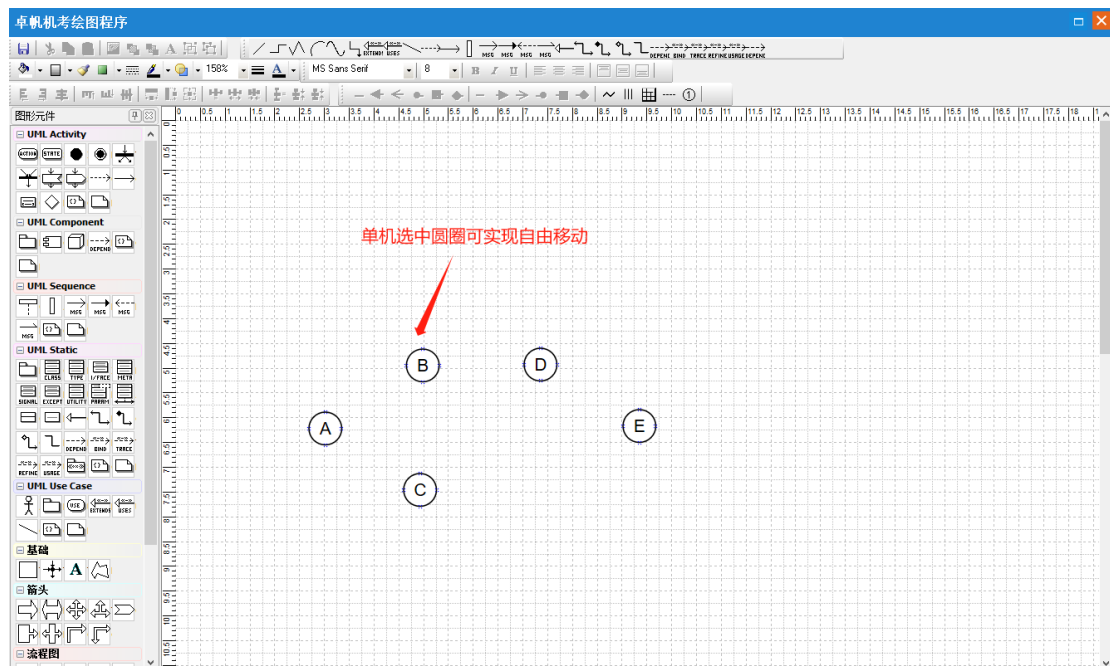
第一步：生成活动圆圈，有几个活动就生产几个圆圈



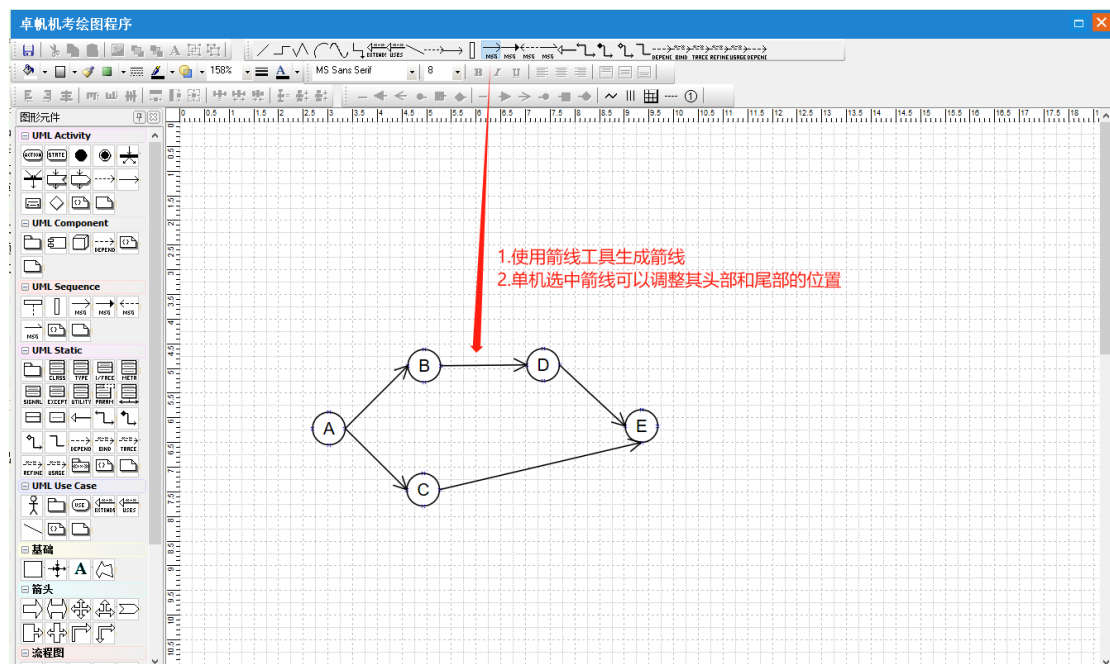
第二步：修改圆圈序号，一般来说单代号网络图的活动序号以字母来表示



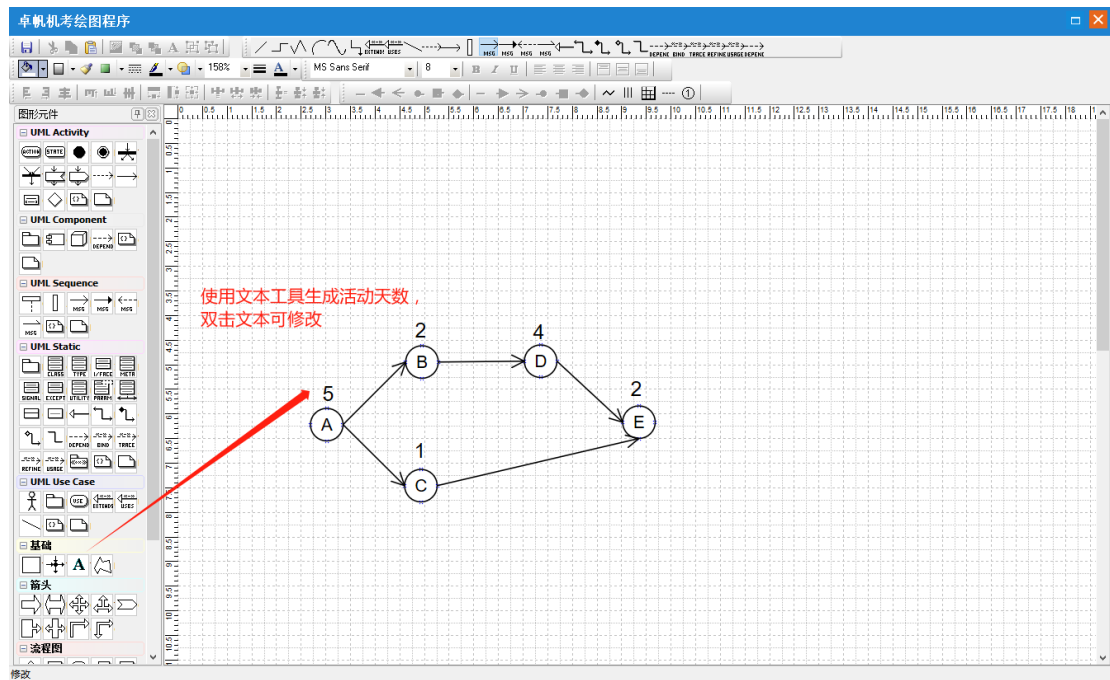
第三步：在不选定任何面板工具的情况下，单机圆圈，可以实现自由移动。我们将活动移动到大概正确的位置。



第四步：通过箭线将活动链接起来



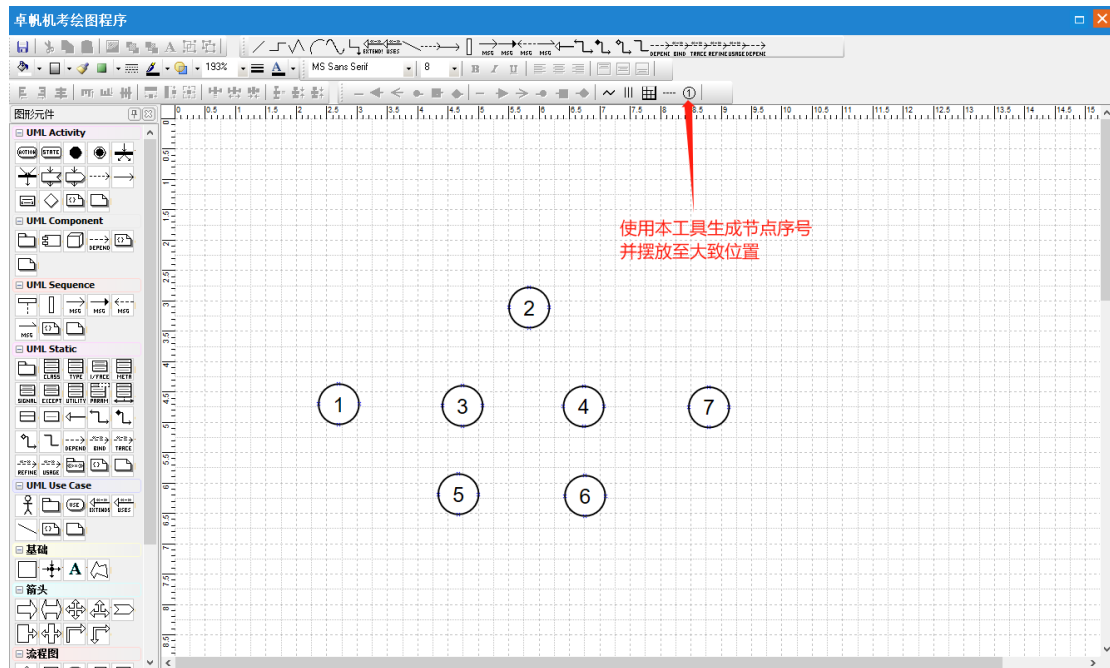
第五步：使用文本工具编辑活动天数



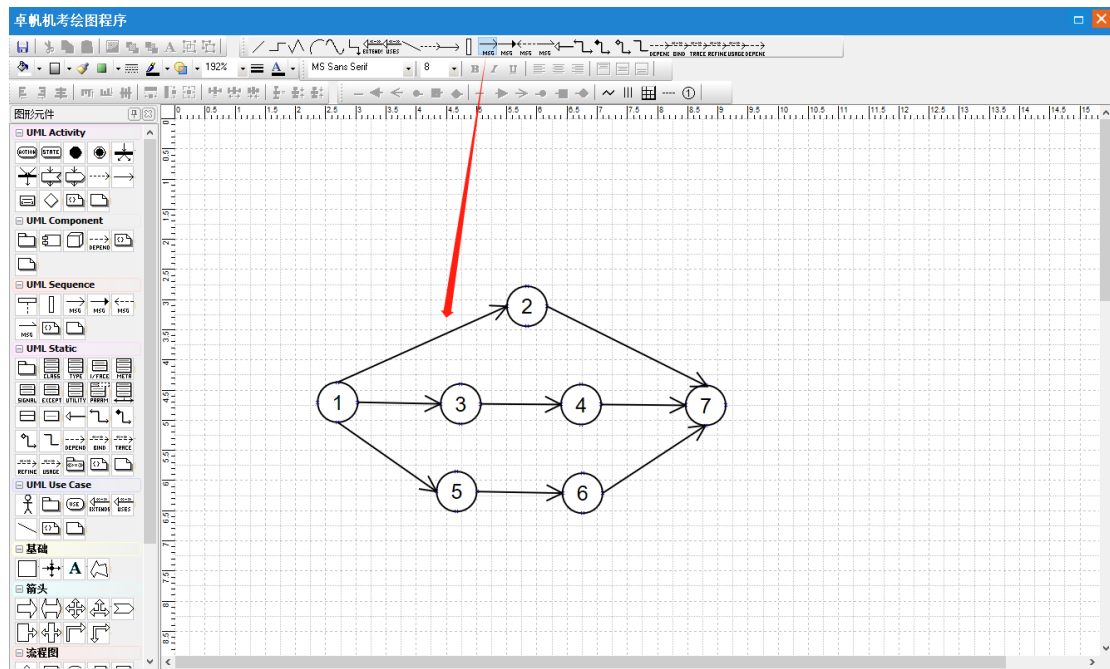
7、如何绘制双代号网络图

双代号网络图比单代号网络图稍微复杂一点。

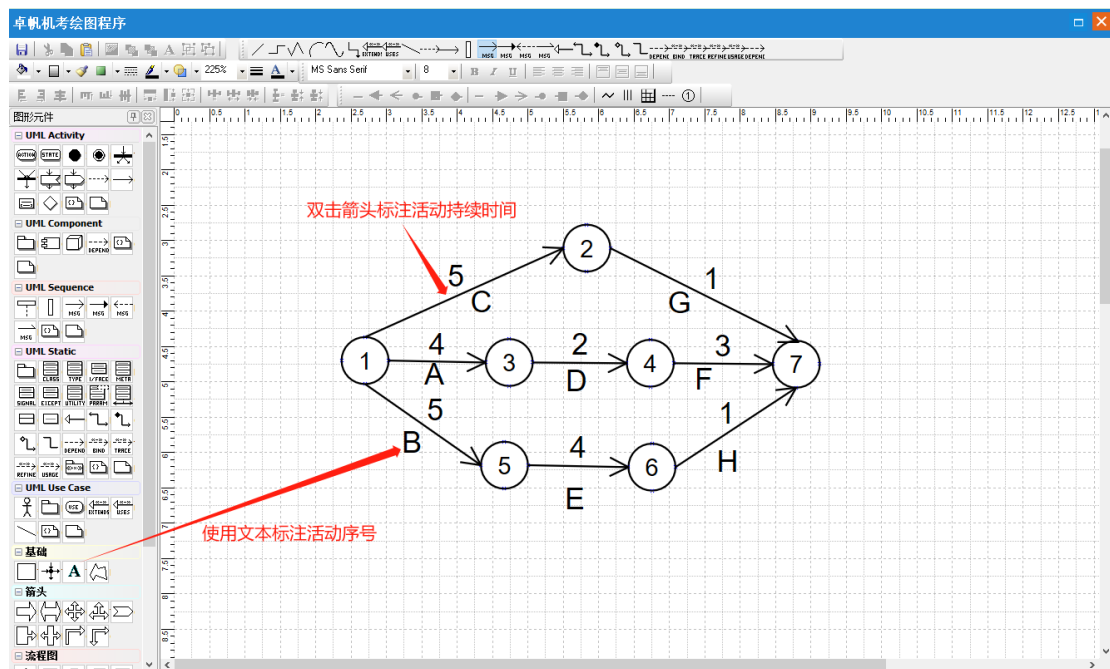
第一步：生成圆圈，并将圆圈摆放到大致位置



第二步：使用箭线工具将其连接，注意箭头方向



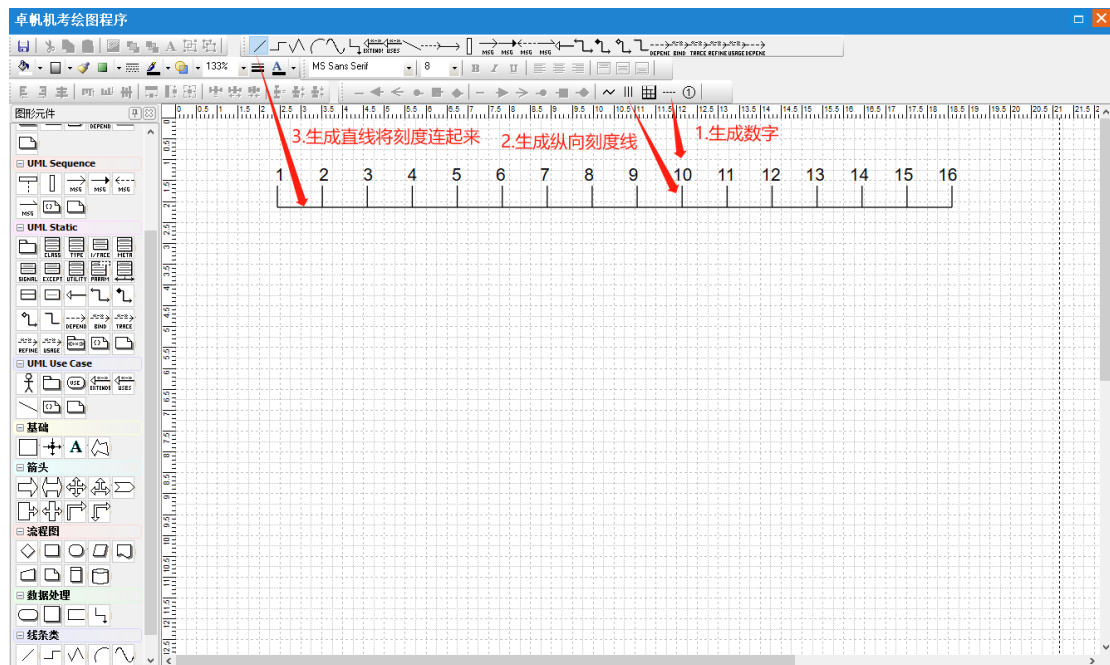
第三步：双击箭线注明活动持续时间，再使用文本工具标注活动序号



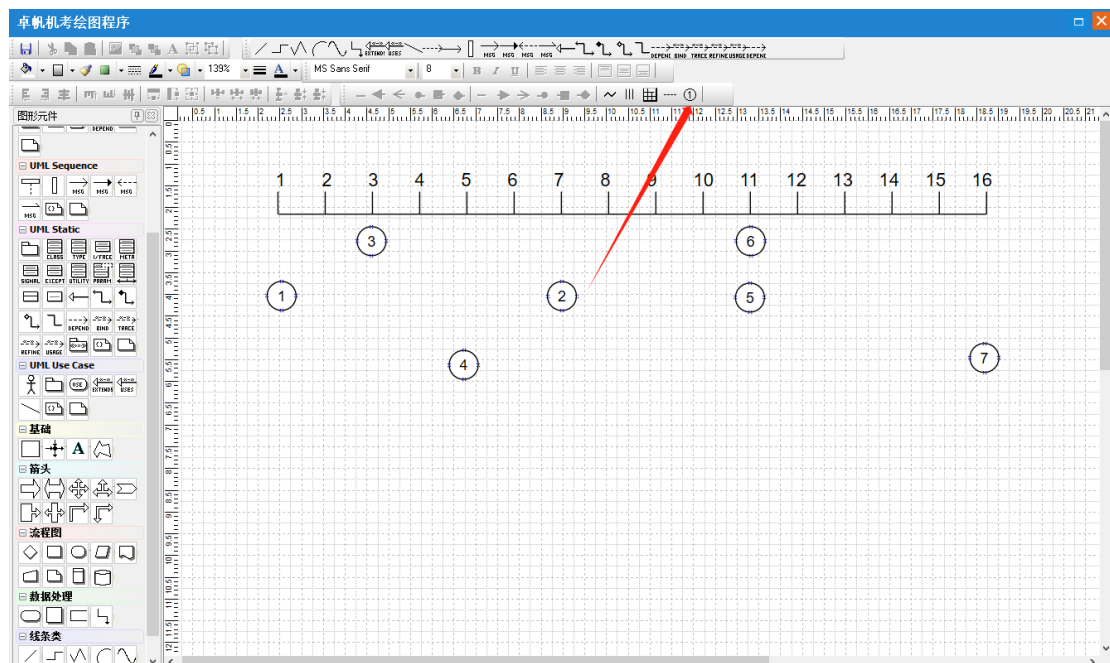
8、如何绘制双代号时标网络图

双代号时标网络图是在双代号网络图的基础上加上了时间刻度。

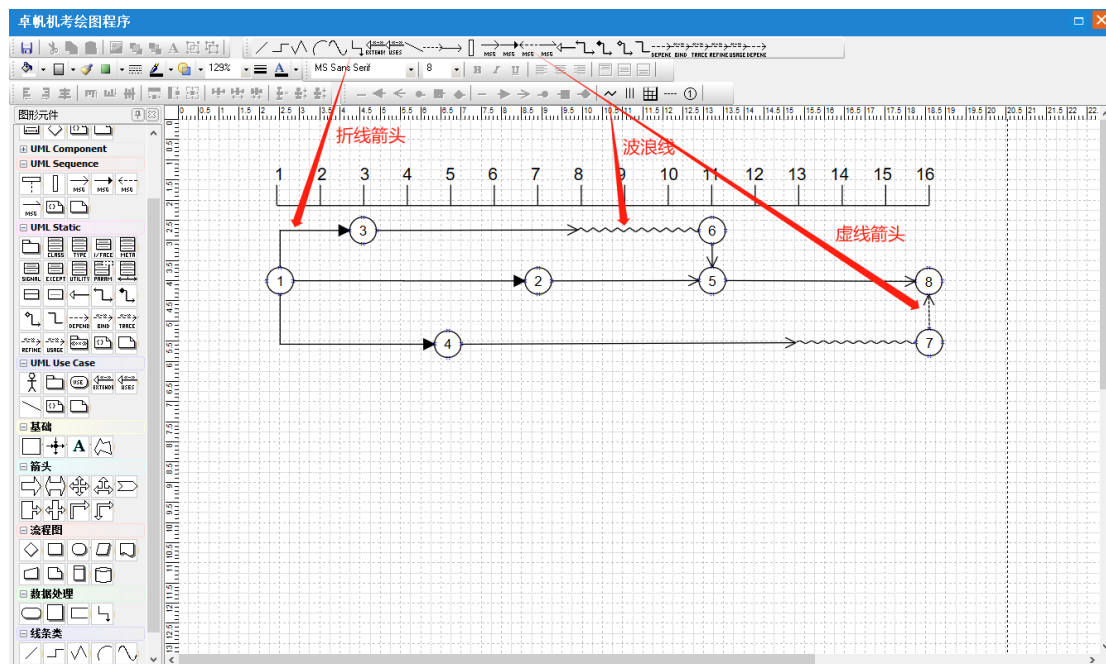
第一步：画时间坐标轴



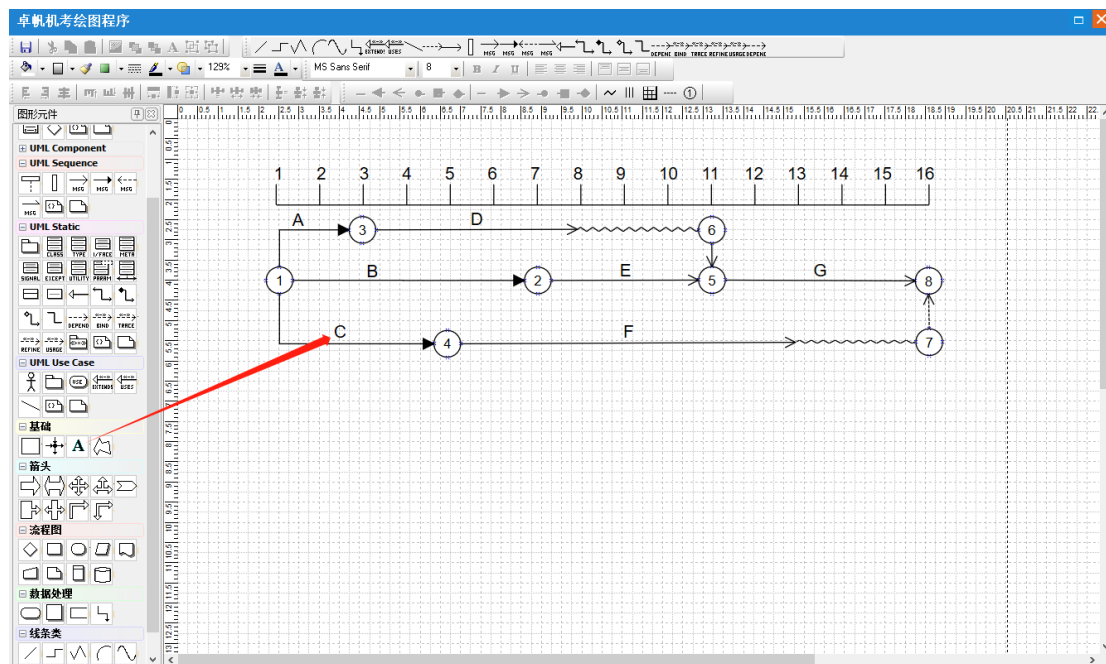
第二步：生成圆圈序号，并摆放到正确的位置



第三步：链接箭线

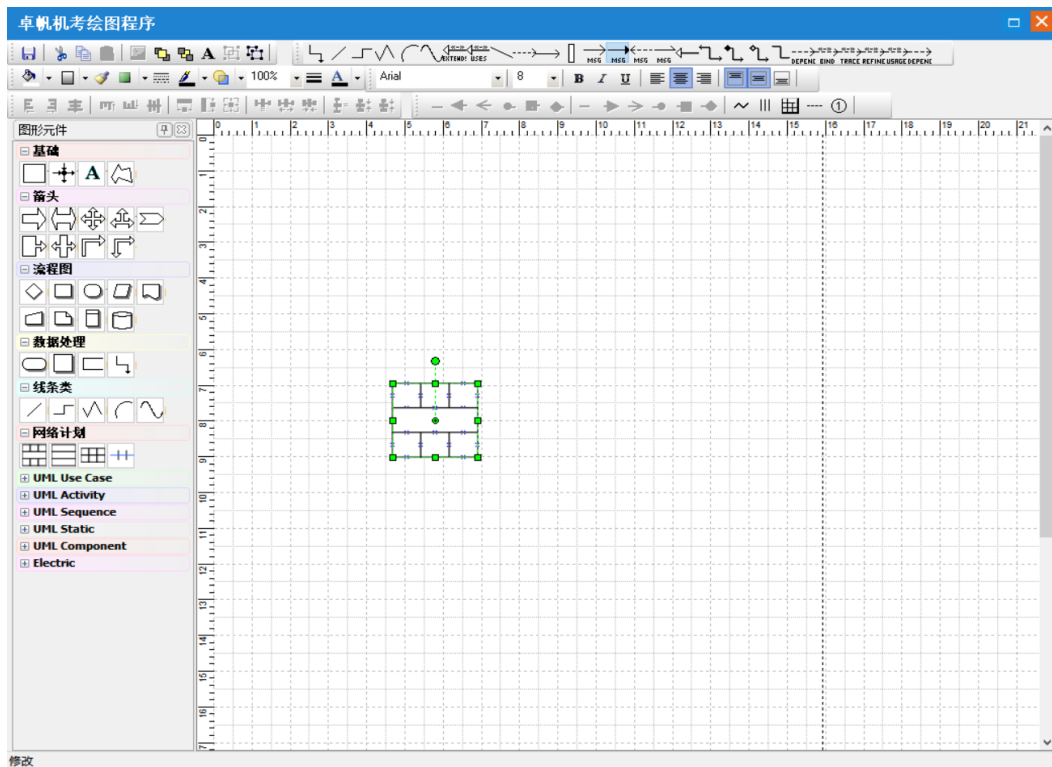


第四步：双击箭线或使用文本工具标注活动序号

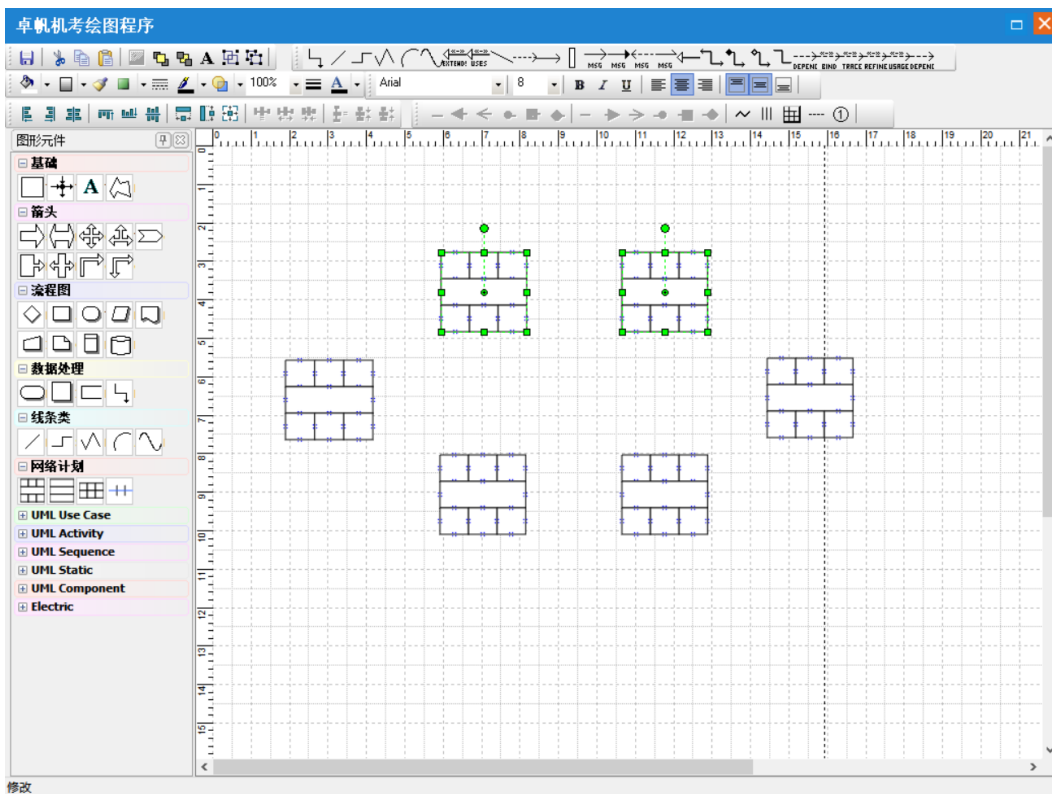


9、如何绘制七格图

第一步：选择图形元件“网络计划”中的七格图元件，在绘图区点击

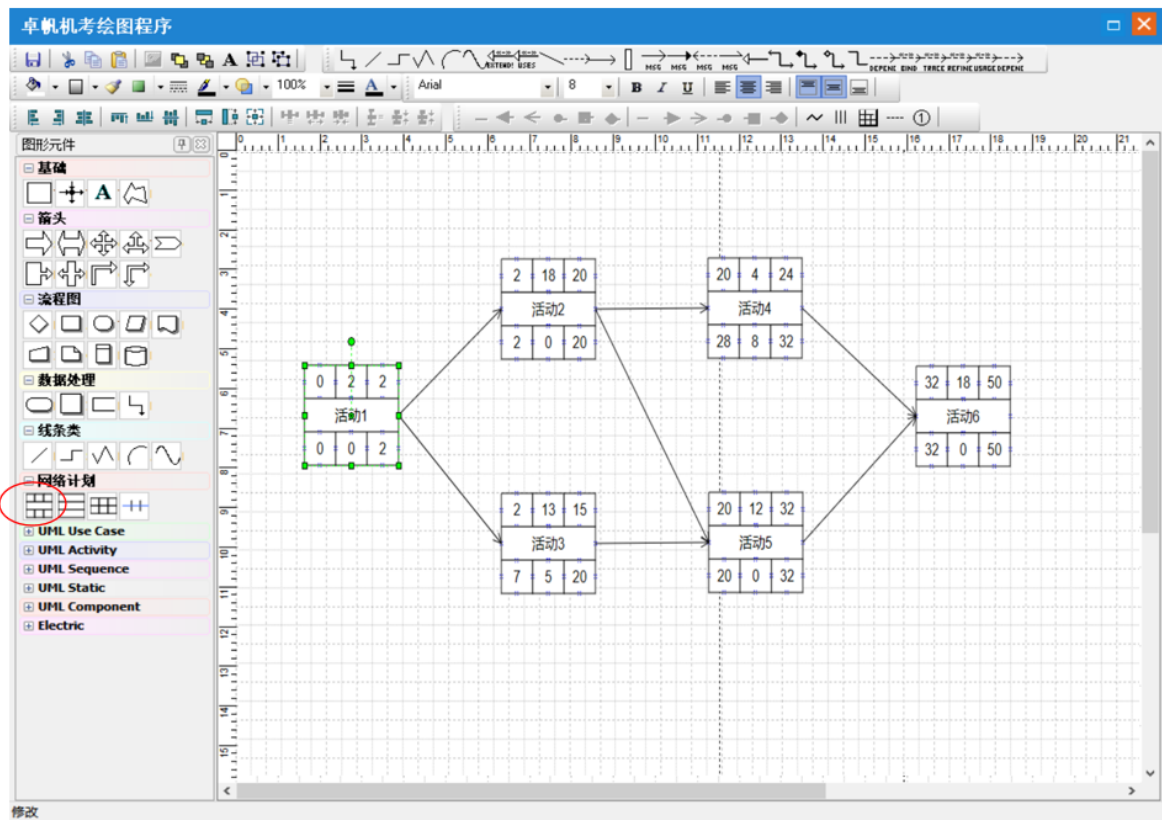


第二步：批量复制（先选中元件，按 **Ctrl+C**，再 **Ctrl+V**）七格形状，有多少活动复制多少个



选中多个图形后，可点左上角的对齐工具进行对齐；

第三步：逐个标注每个活动的参数，使用箭线连接每个活动



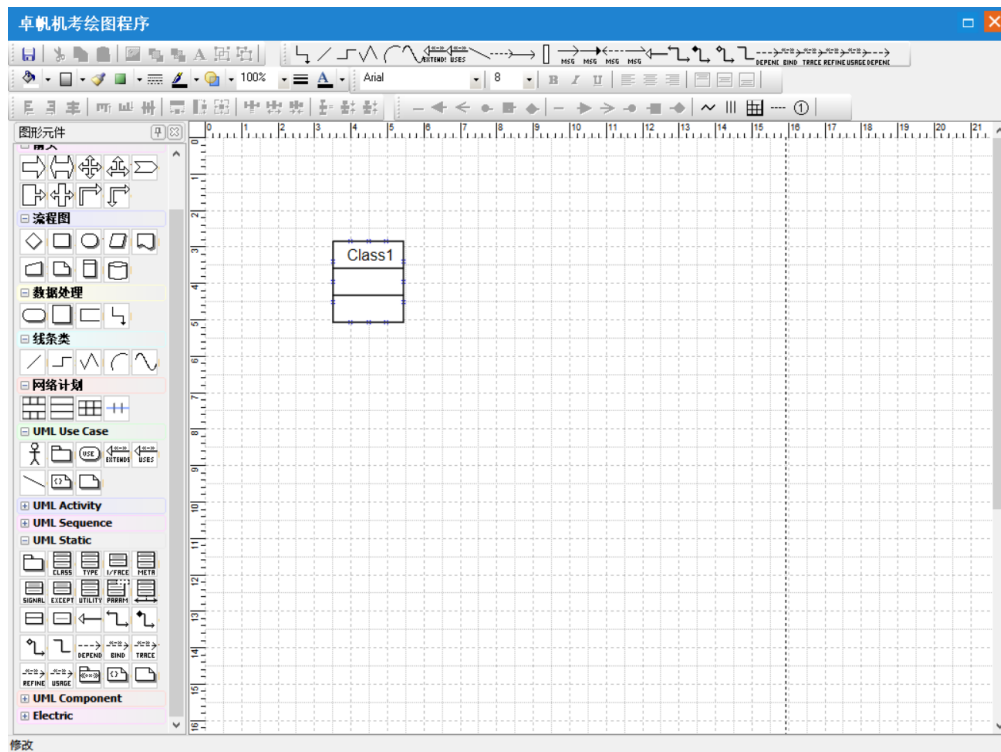
说明：如何在七格图中输入文本

双击七格图默认输入光标在第一个单元格，可通过按“**TAB**”键移动输入焦点，例如如果要更改“活动1”的名称，可通过连续按三次“**TAB**”键，跳到“活动1”单元格，再输入要更改的名称。

也可以用文本工具添加文字（此方法不如按 **TAB** 键快速，不推荐）。

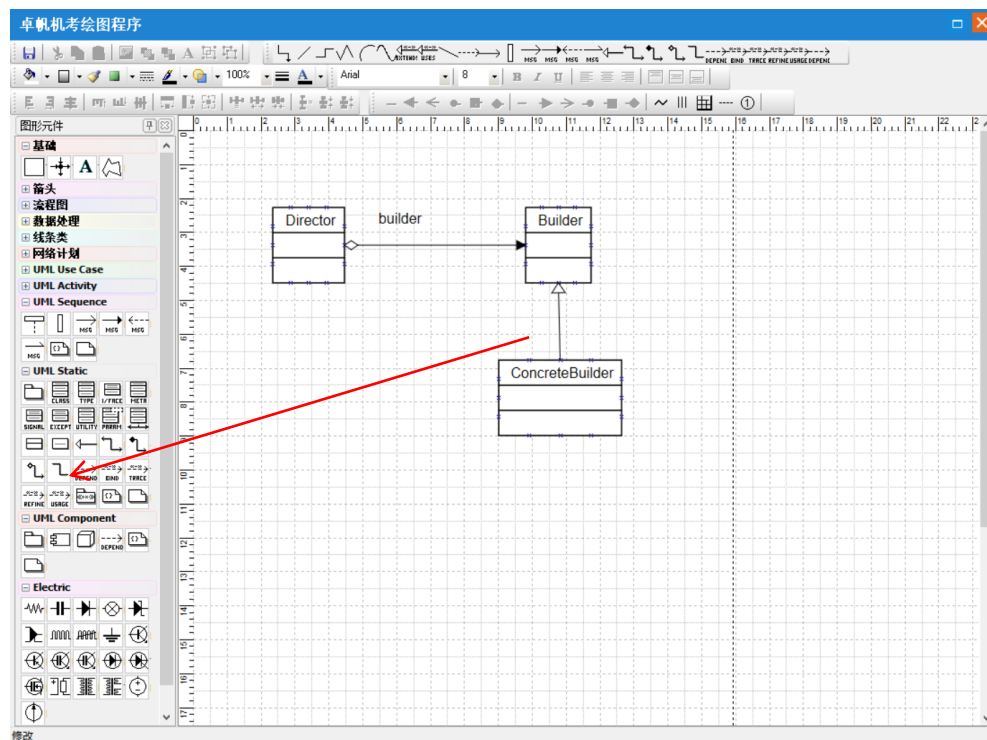
10、如何绘制类图

第一步：选择 UML Static 中 Class 元件，在绘图区绘制类

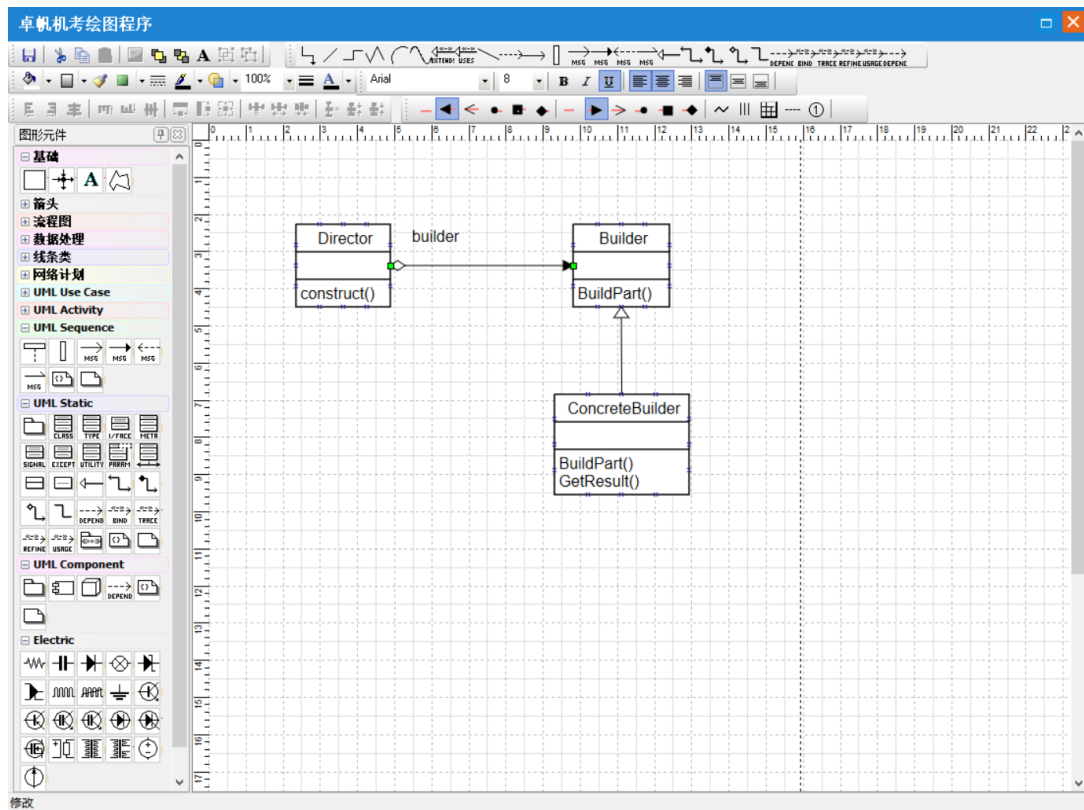


根据自己的需要，绘制多个类，并对类进行命名。（选中类，双击 或 按 F2 键，更改类名）

第二步：使用连线工具表达类之间的关系



第三步：完善类属性、类的方法



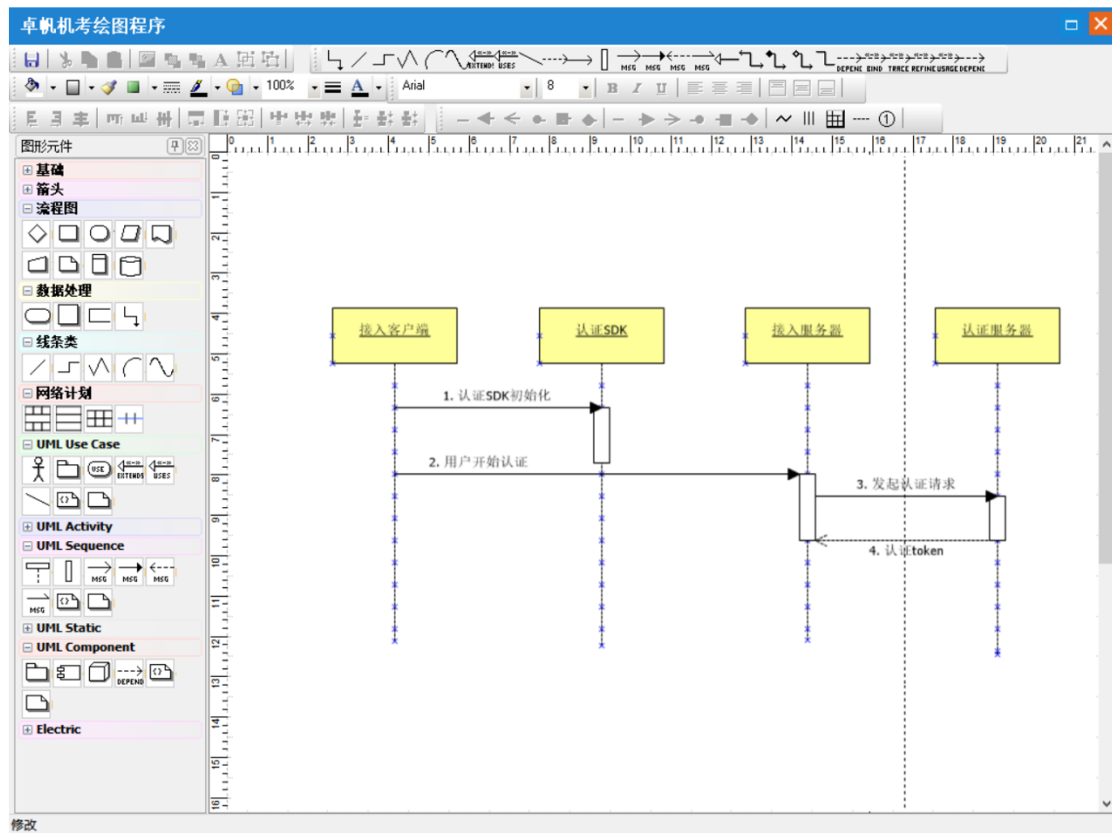
说明：如何添加属性

选中类，双击，然后通过按“**TAB**”键移动输入焦点，在合适的位置输入类的属性或方法名。

也可以用文本工具添加文字（此方法不如按 **TAB** 键快速，不推荐）

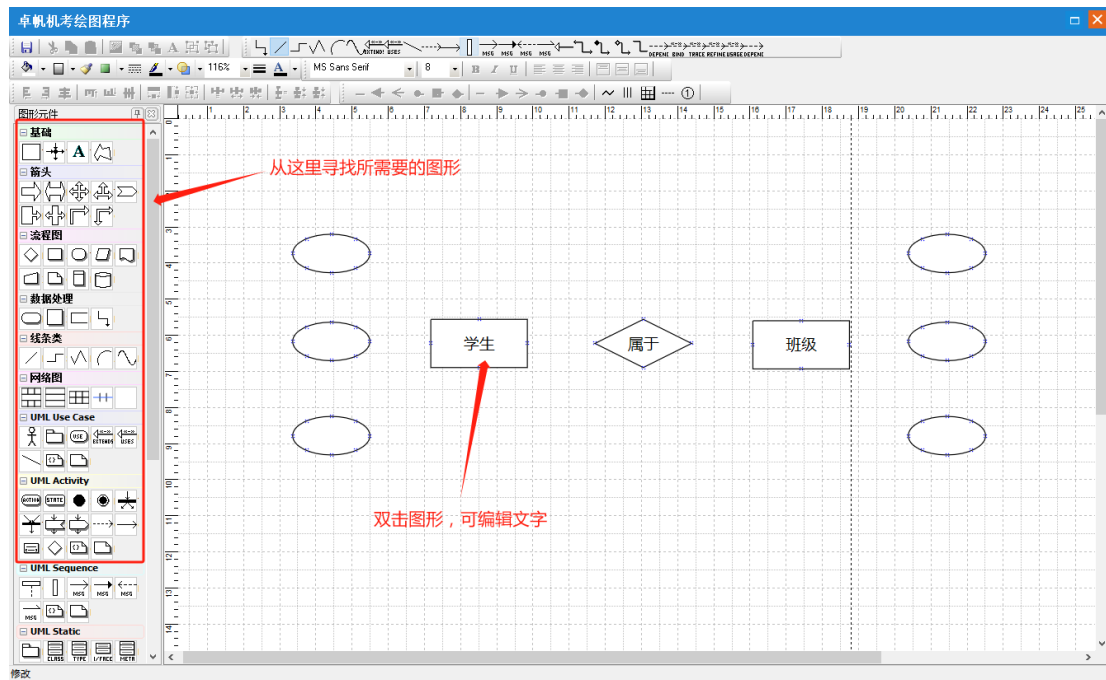
11、如何绘制时序图

绘制方法同绘制类图类似，主要选则“UML Sequence”中的元件进行绘制

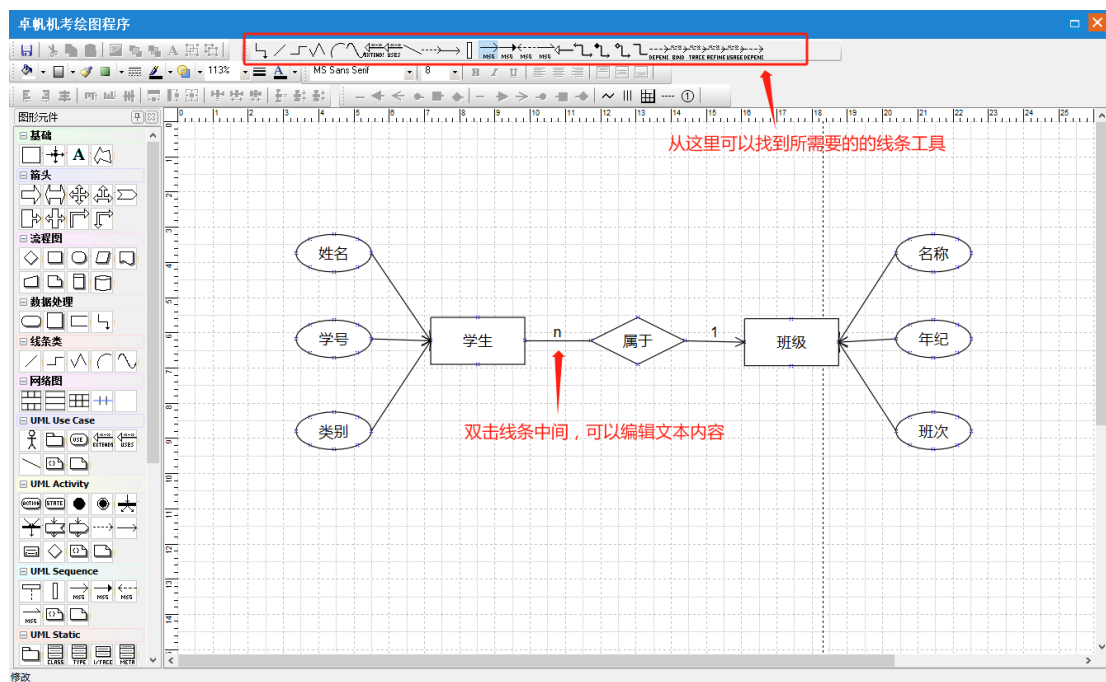


12、如何绘制 ER 图

第一步：使用图形工具表示实体、属性、关系等

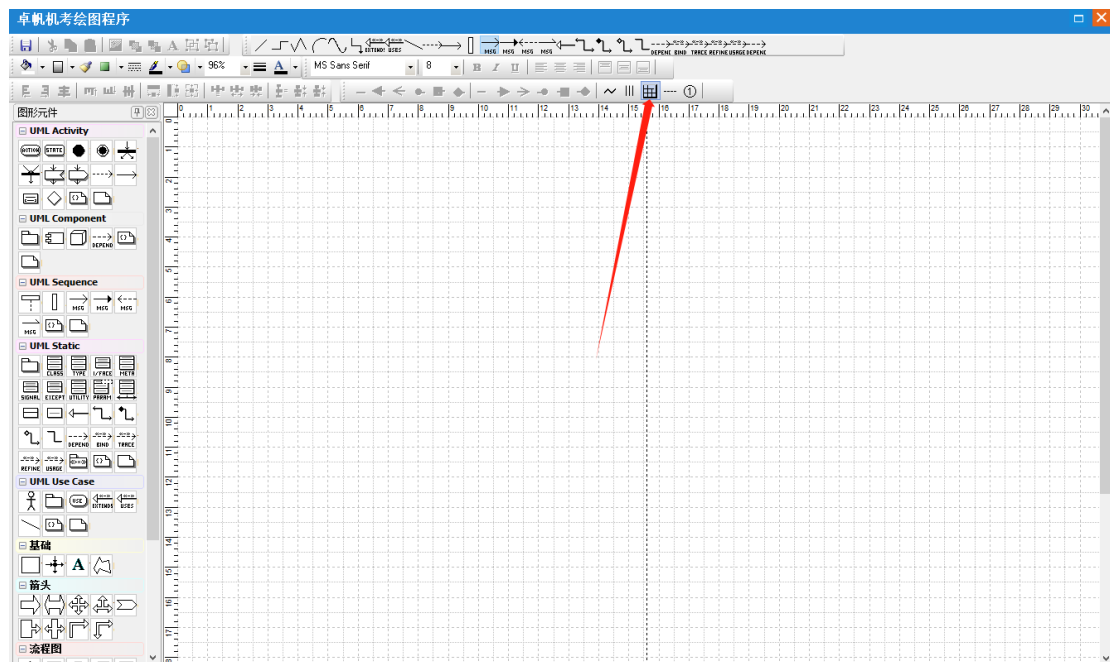


第二步：使用线条工具体现这些元素的逻辑关系

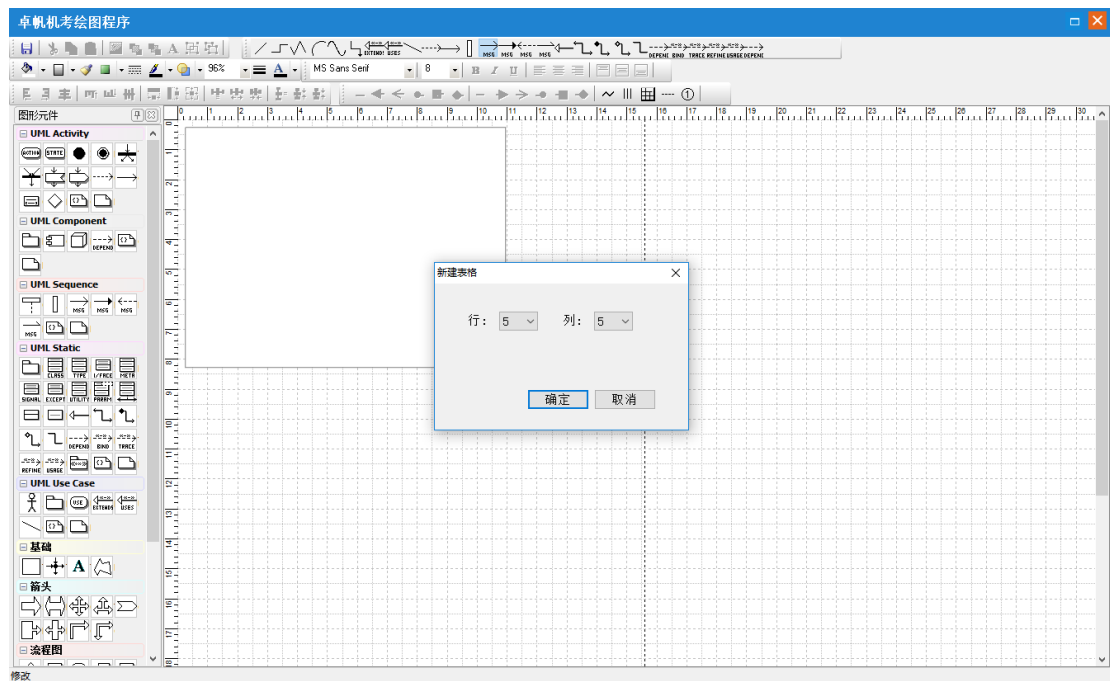


13、如何绘制表格

第一步：点击表格工具



第二步：输入需要的行数和列数



第三步：双击表格，即可编辑文本



您可以在表格的单元格中输入文字。您也可以根据需要，调整行高、列宽、合并单元格。