

Projet V6.0.0



Cette œuvre est mise à disposition selon les termes de la [licence Creative Commons Attribution – Pas d'Utilisation Commerciale – Partage à l'Identique 3.0 non transposé](#).

Document en ligne : www.mickael-martin-nevot.com

Date de rendu : **24 avril 2022 à minuit**

Travail : **en binôme**

1 Assistance

Vous pouvez contacter l'enseignant en cas de besoin en formalisant et en ciblant précisément votre demande. Pour ce faire, vous devez respecter les règles de communication et d'envoi (ci-dessous).

2 Communication et envoi

2.1 Généralités

En joignant vos coordonnées (*e-mail* et téléphone portable notamment) à un message ou à votre livraison, vous pourrez être joint en cas de problème.

2.2 Communication

Chaque communication devra être faite :

- à l'adresse électronique mmartin.nevot@gmail.com ;
- en faisant figurer [G4][PHP] en début de sujet.

2.3 Livraison

Votre livrable devra être :

- nommé de la manière suivante (Nom1, Nom2 étant vos noms et Prénom1, Prénom2 vos prénoms) : Nom1 Prénom1 – Nom2 Prénom2 ;
- compressé dans une seule archive au format ZIP **n'excédant pas 10 Mo** ;
- remis, avant la date de rendu, sur **Novae Cloud Echanges Documents G4** (<https://www.novae.info/edn/>) à l'adresse suivante : Rendus Novae / Travail à rendre / Marseille / ING1 / Mickaël Martin-Nevot / PHP.

3 Présentation orale

Vous effectuerez une présentation orale respectant les consignes suivantes :

- une durée maximale de **15 minutes** devant un jury ;

- à la **date de présentation** (selon l'ordre de passage que vous sera communiqué par votre enseignant responsable) ;
- sur la réalisation de votre **projet** à laquelle des questions de cours viendront s'ajouter.

4 Disponibilité

Votre site Web doit rester disponible jusqu'à la fin de votre année de formation. En outre, l'ensemble des identifiants de connexion du site Web et de la base de données doivent également resté valides durant toute cette période.

5 Sujet

Envoyez à votre enseignant responsable, avant la date de rendu :

- l'URL de l'**index** de votre site Web (vous êtes responsable de son hébergement) ;
- le **code source** (sans ressources binaires) ;
- l'ensemble des **identifiants de connexion** du site Web et de la base de données.

Au **minimum** tous les points suivants doivent être respectés :

- pour les « longues » pages, possibilité de remonter en haut de la page à l'aide d'un ancrage ;
- les balises meta `description` et `keywords` devront être renseignées ;
- un *favicon* doit apparaître sur l'ensemble des pages Web ;
- une partie privée comportant une authentification et au **minimum** les fonctionnalités d'un **forum minimal** ;
- une **interface d'administration** comportant au **minimum** la possibilité de supprimer des utilisateurs et des messages ;
- site Web adaptatif (*responsive*) pouvant être notamment utilisable sur ordinateur, *smartphone* et tablettes ;
- bonne indentation et commentarisation de l'ensemble des codes sources ;
- bonne architecture des dossiers sources ;
- validation W3C de toutes vos pages HTML (documents au minimum de type XHTML 1.0 Frameset) ;
- validation W3C de toutes vos pages CSS (documents au minimum de profil CSS niveau 2.1 avec aucun avertissement et en tenant compte des extensions propriétaires comme avertissement).

6 Conseils

Voici quelques conseils :

- allez à l'essentiel : il ne s'agit pas de faire un site Web surchargé et lourd mais bien de pouvoir accéder facilement et clairement à **toutes** les informations essentielles notées ci-dessus ;
- rappelez-vous que ce site Web doit, en outre, être attrayant, interactif, ergonomique et présenter une tenue professionnelle ;
- faites une recherche des solutions concurrentes ;
- utilisez des systèmes de gestion de version (Git : Bitbucket et <https://try.github.com> ;

- etc.), des *frameworks* de test unitaire (PHPUnit, etc.) et d'intégration continue (Jenkins, TravisCI, etc.) ;
- réalisez quelques éléments d'une bibliothèque (logicielle) ou même un *framework* minimaliste ;
 - accordez une attention particulière aux formulaires (notamment en utilisant le plus possible les types HTML5, des attributs « Web 2.0 » comme `placeholder`, `required`, `pattern`, etc. mais aussi les validations de données « à la volée » grâce à des messages d'information dynamiques) ;
 - utilisez les requêtes Ajax en utilisant jQuery et JSON pour rendre les pages Web dynamiques ;
 - n'oubliez pas de tester votre site sur différents systèmes d'exploitation et différents navigateurs Web (en utilisant des versions portables ou des services Web comme <http://www.browsershots.org/>) ;
 - pour les redoublants et ceux qui sont à l'aise, vous pouvez mettre en place quelques fonctionnalités supplémentaires ; à faire **uniquement** après avoir terminé tous les points essentiels notés ci-dessus ;
 - pensez à utiliser des services gratuits de stockage de ressources en ligne (Youtube, ImageShack, Scribd, etc.) afin d'éviter d'encombrer inutilement la taille restreinte du projet (et, bien souvent, de gagner en performance) ;
 - utilisez les outils de développement de vos navigateurs Web.

Voici quelques conseils sur la présentation orale :

- testez toujours le matériel avant une présentation orale ;
- habillez-vous d'une tenue correcte en respect avec l'exercice ;
- ne vous cachez pas derrière quelqu'un d'autre, et ne renvoyez pas la faute à autrui ;
- ayez une voix qui porte (ce qui ne signifie pas forcément forte) ;
- regardez l'assistance ;
- employez une approche positive mais réelle (valorisante mais sans mensonge) ;
- assurez-vous que ce qui est montré est bien vu.

Voici les compétences relationnelles communément recherchées lors d'une présentation orale :

- supprimer les parasites ;
- avoir une bonne gestuelle ;
- se mouvoir correctement ;
- gérer l'utilisation de son regard.