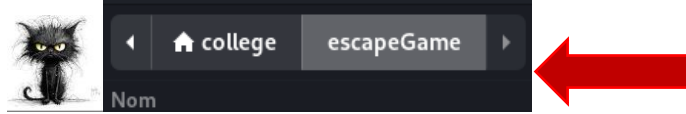


# COMMANDES UTILES

Où enregistrer une image ?



Faire un Clic-droit sur l'image puis "Save Image As"

Et l'enregistrer dans "college/escapeGame/" pas dans Téléchargements !!!

Commandes du terminal



**ls** : Cette commande liste tous les fichiers présents dans le répertoire où on se trouve.

```
(crackme@iut)-[~]  
$ ls  
Bonjour.txt  Bureau  Documents  escapeGame
```

**cd** [nom du répertoire] : Cette commande nous déplace vers le répertoire spécifié.

```
(crackme@iut)-[~]  
$ cd Bureau  
  
(crackme@iut)-[~/Bureau]  
$
```

Pour sortir d'un dossier et remonter au dossier source : **cd..**

**cat** [nom du fichier] : Cette commande affiche le contenu d'un fichier texte (.txt)

```
(crackme@iut)-[~]  
$ cat Bonjour.txt  
Bienvenue dans cet Escape game !
```

**./compile** : Ce script lance le programme "memory" (l'une des épreuve). Il faut le lancer depuis le répertoire [memory/]

