

Część II. Aplikacja webowa

Z zastosowaniem dostępnego na stanowisku egzaminacyjnym frameworka Angular lub biblioteki React.js wykonaj aplikację internetową typu front-end realizującą funkcję kategoryzacji zdjęć w galerii. Na obrazach 2, 3, 4 przedstawiono działanie aplikacji. W zależności od zastosowanego narzędzia wygląd aplikacji może nieznacznie się różnić. Na pulpicie znajduje się archiwum, z materiałami do wykonania zadania, o nazwie *pliki3.zip* zabezpieczone hasłem: **K@tegorie**)

Kategorie zdjęć

☒ Kwiaty ☒ Zwierzęta ☒ Samochody



Pobrań: 35

Pobierz



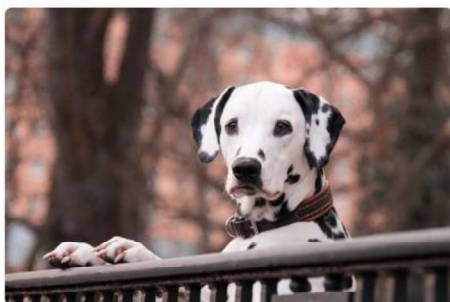
Pobrań: 43

Pobierz



Pobrań: 33

Pobierz



Pobrań: 2

Pobierz



Pobrań: 53

Pobierz



Pobrań: 43

Pobierz



Obraz 2. Aplikacja w stanie początkowym

Kategorie zdjęć

☒ Kwiaty ☐ Zwierzęta ☒ Samochody



Pobrań: 35

Pobierz



Pobrań: 43

Pobierz



Pobrań: 33

Pobierz



Pobrań: 11

Pobierz



Pobrań: 321

Pobierz

Obraz 3. Działanie aplikacji: odznaczono „Zwierzęta”, zostały obrazy kwiatów i samochodów

Kategorie zdjęć

☐ Kwiaty ☐ Zwierzęta ☒ Samochody



Pobrań: 11

Pobierz



Pobrań: 333

Pobierz

Obraz 4. Wielokrotnie wciśnięto przycisk drugiego zdjęcia. Liczba pobrań w porównaniu z obrazem 3 wzrosła

Założenia aplikacji

- Aplikacja składa się z jednego komponentu, którego widok w stanie początkowym zaprezentowany jest na obrazie 2 (zdjęcia mogą być wyświetlane w dowolnej kolejności)
- Do utworzenia aplikacji należy wykorzystać zdjęcia oraz plik *dane.txt* wypakowane z archiwum
- Obrazy należy umieścić w folderze *assets* (*egzamin/src/assets* lub *egzamin/public/assets*)
- Dokument *dane.txt* zawiera listę obiektów zdjęć, którą należy skopiować jako elementy tablicy. Każdy obiekt zdjęcia zawiera pola:
 - *id*
 - *alt* (tekst alternatywny dla zdjęcia)
 - *filename* (nazwa pliku ze zdjęciem)
 - *category* (1 dla kategorii kwiaty, 2 zwierzęta, 3 samochody)
 - *downloads* (liczba pobrań zdjęcia)
- Komponent składa się z:
 - Nagłówek pierwszego stopnia o treści: „Kategorie zdjęć”
 - Trzech pól switch (checkbox) domyślnie włączonych, o etykietach: Kwiaty, Zwierzęta, Samochody
 - Bloków zdjęć, które są wyświetlane warunkowo, w zależności od ustawień pól switch. Bloki są wyświetlane jeden obok drugiego, zawierają zdjęcie, nagłówek 4 stopnia z liczbą pobrań oraz przycisk o treści „Pobierz”. Układ elementów jest przedstawiony na obrazie 2
 - Zdjęcia są formatowane stylem: marginesy zewnętrzne 5 px, zaokrąglone rogi
- Przyciski oraz pola switch są stylowane zgodnie z przykładami w tabeli 1
- W stanie początkowym włączone są wszystkie pola switch co powoduje wyświetlenie wszystkich zdjęć
- Wyświetlane są tylko zdjęcia z kategorii dla której jest włączone pole switch (obraz 4)
- Gdy przycisk „Pobierz” zostanie kliknięty, wzrasta o jeden liczba pobrań dla danego zdjęcia. Liczba pobrań jest zapisywana w tablicy z obiektami zdjęć, co na bieżąco powoduje wyświetlenie tej modyfikacji na ekranie (obraz 5)
- W aplikacji zastosowano pętle oraz warunki do wyświetlenia bloków zdjęć. Aplikacja jest napisana uniwersalnie i działa poprawnie też dla innej liczby zdjęć
- Aplikacja powinna być zapisana czytelnie, z zachowaniem zasad czystego formatowania kodu, należy stosować znaczące nazwy zmiennych i funkcji.

Podejmij próbę uruchomienia aplikacji w przeglądarce. Informacje dotyczące zrzutów ekranu znajdują się w części III zadania egzaminacyjnego.

Kod aplikacji przygotuj do nagrania na płytę. W folderze *webowa* powinno znaleźć się archiwum całego folderu projektu o nazwie *web.zip* oraz pliki z kodem źródłowym, które były modyfikowane przez zdającego.

Część III. Dokumentacja utworzonych aplikacji

Wykonaj dokumentację do aplikacji utworzonych na egzaminie. W kodzie źródłowym aplikacji konsolowej za pomocą komentarza utwórz nagłówek dowolnej metody, według wzoru z listingu 1. Komentarz powinien znaleźć się nad lub pod nazwą metody. W miejscu nawiasów <> należy podać odpowiednie opisy. W sekcji parametry należy umieścić opis wszystkich argumentów metody lub zapisać „brak” w przypadku metody bezparametrowej.

UWAGA: Dokumentację należy umieścić w komentarzu (wieloliniowym lub kilku jednoliniowych). Znajdujący się w listingu 1 wzór dokumentacji jest bez znaków początku i końca komentarza, gdyż te są różne dla różnych języków programowania