|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Chatchai Krai. (KT)**Money Cashflow Game GraphicThe Cashflow Game is an investing board game developed by Robert Kyiosaki and his wife Kim. It was designed as a way to teach people financial literacy, increase their financial IQ, and allow players to learn how to invest without the fear of losing money. | | | | | | | |
|  | | | | | | | | |
|  | What i get from this GAME? (เล่นMOney Cashflowแล้วได้อะไร?) ได้เรียนรู้เกี่ยวกับธุรกิจ การเล่นหุ้น อสังหาริมทรัพย์ การลงทุน การเก็บเงินออมเงิน และการเปลี่ยนพฤติกรรม   * ไม่ทำงานเพื่อเงิน- คือการจัดการสถานการณ์การเงินพื้นฐานของคุณให้ดี * ต้องแยกให้ออกว่า อะไรคือทรัพย์สินและ อะไรคือหนี้สิน //ในเกมต้องทอยลูกเต๋า * ความรู้ความสามารถเมื่อพร้อม เราควรจะมองถึงการมีธุรกิจเป็นของตัวเอง(การลงทุน) * ภาษี-ของบุคคลธรรมดากับนิติบุคคล (มีความซับซ้อน) * คนรวยสามารถสร้างแท่นพิมพ์เงินของตัวเองได้ (เปลี่ยนแรงกายของเราเปลี่ยนทรัพย์สิน มันจะสร้างเงินให้เราทุกเดือน) ในเกมเหมือนกับอสังหาริมทรัพย์...บ้านเช่า หรืออาจะเป็นลิขสิทธิ์ก็ได้ //เราต้องหัดสร้างแท่นพิมพ์ของตัวเอง วันนึงเราอาจจะเหนื่อยไม่ไหวแล้ว หยุดทำงานแล้วมารับรายได้จากทรัพย์สิน * ทำงานเพื่อนเรียนรู้- เรียนรู้ พัฒนาตน มองเห็นโอกาศทางธุรกิจทีละเรื่องทีละด้าน * เราต้องลงทุนกับideaของเราเยอะๆ | | | | | | | |
|  |  | เล่นกับเพื่อนครั้งแรก งงๆ เล่นแบบไม่รู้อะไรเลย ไม่มีเทคนิคใดๆ ไม่ค่อยเก็ทวัตถุประสงค์เกมว่าคืออะไร ทำยังไงให้ชนะ เล่นกันนาน | | |  |  |  | |
|  |  | เล่นคนเดียว 2 ชม. เริ่มมีแนวคิด เริ่มวางแผนการเงิน เข้าใจบริบทตัวเกมมากขึ้น สนุกมากขึ้นนิดนึง | | |  |  |  | |
|  |  |  |  |  | | | |
|  |  |  |  |  | | | |
|  | | | | | | | | |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  | | | | | | | | |