

## Requerimientos Funcionales.

El sistema debe estar en capacidad de:

**RF1:** Desplegar correctamente un menú con las opciones de “Jugar”, “tablero de posiciones” y “salir del programa”.

**RF2:** Ingresar a la opción jugar solicitando en 1 sola línea el numero de filas, columnas, serpiente, escaleras y jugadores. Desplegando la cuadrícula con los valores indicados.

**RF3:** Lanzar el dado y moverse por el tablero ingresando solo un salto de línea. Desplegando el mensaje informativo de la jugada, junto con la cuadrícula indicando la posición del jugador, serpientes y escaleras.

**RF4:** Mostrar la cuadrícula de inicio con su numeración, serpientes y escaleras cuando se escriba el comando **num**.

**RF5:** Cambiar a modo simulación cuando se escriba el comando **simul**.

**RF6:** Salir al menú aun si se esta jugando cuando se escriba el comando **menu**.

**RF7:** Desplegar mensaje indicando el ganador del juego cuando se alcance la ultima casilla. Después pedir el nombre del ganador.

**RF8:** Desplegar los jugadores ganadores con sus respectivos puntajes de mayor a menor, junto con los otros datos del juego en una lista vertical enumerada.